

Regolamento Grim Muerto

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 94,57 %

“Grim Muerto”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Grim Muerto è una videoslott a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse, che ti invita a unirti agli inquietanti componenti di una banda di mariachi messicani per festeggiare il Día de Muertos, il giorno dei morti. Grim Muerto include un simbolo jolly (la chitarra), un simbolo scatter nel gioco principale (il libro), e un simbolo scatter durante i giri gratis (le candele). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti. Una combinazione di due o più simboli jolly adiacenti rappresenta una vincita se appare lungo una linea attiva.

Prima di ogni giro, viene messo in evidenza un rullo. Se il simbolo jolly si posa sul rullo selezionato, tutti gli altri simboli su quel rullo diventano simboli wild.

I simboli scatter (il libro) appaiono solo sui rulli 1, 3 e 5. Se tre di questi simboli compaiono nel gioco principale, il giocatore vince una sequenza di 10 giri gratis. I giri gratis possono essere riattivati se 3 simboli della candela si posano sui rulli 1, 3 e 5, con la possibilità di vincere l'importo massimo! Quando sui rulli si posano 1 o 2 simboli della candela, il giocatore vince rispettivamente 3 o 6 giri aggiuntivi. Prima che inizi la sequenza di giri gratis, il libro svela casualmente un simbolo del Mariachi, che fungerà da simbolo jolly extra durante la funzione giro gratis.

Durante i giri gratis vengono messi in evidenza da due a cinque rulli. Se il simbolo jolly o jolly extra si posa sul rullo selezionato, raddoppia per sostituire tutti gli altri simboli su quel rullo. I due jolly non possono posarsi sullo stesso rullo.

La funzione Seconda chance dà la possibilità di attivare giri gratis quando solo 2 simboli scatter (il libro) appaiono sui rulli. Scegli 1 dei 4 simboli sullo schermo per poter vincere giri gratis o premi istantanei! La X conclude la seconda possibilità e non accade niente.

È possibile specificare il numero di gettoni che vuoi puntare per linea, e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisci importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.