

Regolamento_ Huff N' Even More Puff Grand

PAGAMENTI

- All'inizio del giro, ogni rullo può contenere un certo numero di posizioni che vengono sostituite in modo casuale con PIGGY1, PIGGY2, PIGGY3, TOOLBOX o TAPE
- Le vincite pagano per simbolo.
- Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente. Tutte le REEL WAYS™ devono comparire su rulli adiacenti, a partire dal rullo posto all'estrema sinistra. La tabella dei pagamenti è dinamica e rispecchia la configurazione attuale della scommessa.

WILD

- Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, ad eccezione dei simboli HARD HAT, BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW O DIAMOND BUZZ SAW. Il simbolo WILD compare solo sui rulli 2-3.

CORNICI

- Durante FREE SPINS FEATURE, BUZZ SAW FEATURE, MEGA HAT FEATURE, MANSIONS FEATURE, SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, ULTRA HAT FEATURE e ULTRA MEGA MANSION FEATURE, per ciascun HARD HAT che compare su una posizione senza CORNICE IN MATTONI, una nuova cornice viene aggiunta alla posizione o la cornice esistente viene potenziata, a seconda della tabella di seguito
- Durante ULTRA HAT FEATURE e ULTRA MEGA MANSION FEATURE, per ogni simbolo HARD HAT che compare su una posizione con una CORNICE IN MATTONI, la cornice esistente viene potenziata in base alla tabella riportata di seguito. Durante ULTRA PALACES FEATURE, per ogni simbolo HARD HAT che compare su una posizione senza una CORNICE IN MATTONI viene aggiunta una nuova cornice alla posizione, oppure la cornice esistente viene potenziata in base alla tabella riportata di seguito.

FUNZIONE	CORNICE CORRENTE	CORNICE SOSTITUTIVA
FREE SPINS FEATURE	NESSUNO	CORNICE IN PAGLIA
BUZZ SAW FEATURE	CORNICE IN PAGLIA	CORNICE IN LEGNO
SUPER BUZZ SAW FEATURE		
MEGA HAT FEATURE	CORNICE IN LEGNO	CORNICE IN MATTONI
SUPER MEGA HAT FEATURE		

ULTRA HAT FEATURE

ULTRA MEGA MANSION
FEATURE

ULTRA HAT FEATURE

ULTRA MEGA MANSION FEATURE	CORNICE IN MATTONI	CORNICE DIAMANTE
-------------------------------	-----------------------	------------------

MANSIONS FEATURE

SUPER MANSIONS FEATURE	NESSUNO	CORNICE IN MATTONI
------------------------	---------	--------------------

ULTRA PALACES FEATURE	NESSUNO	CORNICE DIAMANTE
-----------------------	---------	------------------

- Durante la FREE SPINS FEATURE, BUZZ SAW FEATURE, MEGA HAT FEATURE, MANSIONS FEATURE, SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, per ogni simbolo HARD HAT che compare su una posizione con una CORNICE DIAMANTE, viene potenziata una cornice esistente su una posizione diversa, viene aggiunta una nuova cornice su una posizione diversa o viene assegnato un premio, in base alla tabella riportata di seguito.

FUNZIONE

EFFETTO

FREE SPINS FEATURE	Se è presente una posizione con una CORNICE IN LEGNO, una CORNICE IN LEGNO scelta in modo casuale viene potenziata in una CORNICE IN MATTONI
-----------------------	--

BUZZ SAW
FEATURE

SUPER BUZZ SAW FEATURE	Altrimenti, se è presente una posizione con una CORNICE IN PAGLIA, una CORNICE IN PAGLIA scelta in modo casuale viene potenziata in una CORNICE IN LEGNO
---------------------------	--

MEGA HAT
FEATURE

SUPER MEGA HAT FEATURE	Altrimenti, se è presente una posizione senza cornice, viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA a una posizione senza cornice scelta in modo casuale In caso contrario, viene assegnata 10x la scommessa totale.
---------------------------	---

MANSIONS
FEATURE

SUPER	Se esiste una posizione senza cornice, viene aggiunta una CORNICE IN MATTONI a una posizione senza cornice scelta in modo casuale In caso contrario, viene assegnata 10x la scommessa totale.
-------	--

MANSIONS FEATURE

- Durante ULTRA HAT FEATURE, ULTRA MEGA MANSION FEATURE e ULTRA PALACES FEATURE, per ogni simbolo HARD HATS che compare su una posizione con una CORNICE DIAMANTE, viene potenziata una cornice esistente su una posizione diversa, viene aggiunta una nuova cornice su una posizione diversa o viene assegnato un premio in base alla tabella riportata di seguito.

FUNZIONE

EFFETTO

ULTRA HAT FEATURE	Se è presente una posizione attiva con una CORNICE IN MATTONI, una CORNICE IN MATTONI scelta in modo casuale viene potenziata in una CORNICE DIAMANTE. Altrimenti, se è presente una posizione attiva con una CORNICE IN LEGNO, una CORNICE IN LEGNO scelta in modo casuale viene potenziata in una CORNICE IN MATTONI.
ULTRA MEGA MANSION FEATURE	Altrimenti, se è presente una posizione con una CORNICE IN PAGLIA, una CORNICE IN PAGLIA scelta in modo casuale viene potenziata in una CORNICE IN LEGNO Altrimenti, se è presente una posizione senza cornice, viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA a una posizione senza cornice scelta in modo casuale In caso contrario, viene assegnata 15x la scommessa totale.
ULTRA PALACES FEATURE	Se esiste una posizione senza cornice, viene aggiunta una CORNICE DIAMANTE a una posizione senza cornice scelta in modo casuale In caso contrario, viene assegnata 15x la scommessa totale.

- Una cornice che compare su una posizione viene mantenuta per il resto della funzione. Ogni posizione può avere solo 1 cornice per volta.

PREMI DELLA CASA

- Al termine di FREE SPINS FEATURE, BUZZ SAW FEATURE, MEGA HAT FEATURE, MANSIONS FEATURE, SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, ULTRA HAT FEATURE, ULTRA MEGA MANSION FEATURE e ULTRA PALACES FEATURE, ogni posizione con una CORNICE IN PAGLIA, CORNICE IN LEGNO, CORNICE IN MATTONI o CORNICE DIAMANTE viene sostituita rispettivamente con una CASA IN PAGLIA,

CASA IN LEGNO, CASA IN MATTONI o PALAZZO, e ogni casa rivela e assegna un premio secondo la tabella di seguito.

- ULTRA WHEEL, SUPER WHEEL e WHEEL possono essere assegnati dalla CASA IN MATTONI durante la FREE SPINS FEATURE e soltanto quando la funzione è l'unica attivata.
- Se viene assegnata ULTRA WHEEL, viene assegnato 1 giro di ULTRA WHEEL FEATURE.
- Se viene assegnata SUPER WHEEL, viene assegnato 1 giro di SUPER WHEEL FEATURE.
- Se viene assegnata WHEEL, viene assegnato 1 giro di WHEEL FEATURE.

WHEEL FEATURE

- 3 o più simboli BUZZ SAW scatter e GOLD BUZZ SAW o DIAMOND BUZZ SAW non scatter durante il gioco base attivano WHEEL FEATURE e viene assegnato 1 giro della ruota.
- La ruota si ferma su BUZZ SAW FEATURE, MANSIONS FEATURE, MEGA HAT FEATURE, o UPGRADE.
- Se la ruota si ferma su BUZZ SAW FEATURE, MANSIONS FEATURE o MEGA HAT FEATURE, viene attivata la funzione con 6 giri gratis.
- Se la ruota si ferma su UPGRADE, viene assegnato 1 giro di Super Wheel.
- I segmenti sulla ruota non riflettono esattamente la realtà e non hanno pari probabilità.

SUPER WHEEL FEATURE

- 2 o più simboli scatter BUZZ SAW e 1 simbolo GOLD BUZZ SAW non scatter durante il gioco base attivano SUPER WHEEL FEATURE e viene assegnato 1 giro di Super Wheel potenziata.
- La ruota si ferma su UPGRADE, SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE
- Se la ruota si ferma su SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE o SUPER MEGA HAT FEATURE, viene attivata la funzione con 6 giri gratis..
- Se la ruota si ferma su UPGRADE, viene assegnato 1 giro di Ultra Wheel.
- I segmenti sulla ruota non riflettono esattamente la realtà e non hanno pari probabilità.

ULTRA WHEEL FEATURE

- 2 o più simboli BUZZ SAW scatter e 1 simbolo DIAMOND BUZZ SAW scatter durante il gioco base attivano ULTRA WHEEL FEATURE e viene assegnato 1 giro di Ultra Wheel.
- La ruota si ferma su SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, ULTRA HAT FEATURE, ULTRA MEGA MANSION FEATURE, ULTRA PALACES FEATURE, se il giro Ultra Wheel non era stato ottenuto da un premio della FREE SPINS FEATURE.
- Altrimenti, se Ultra Wheel viene assegnata dalla FREE SPINS FEATURE, la ruota si ferma su SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, ULTRA HAT FEATURE, ULTRA MEGA MANSION FEATURE, ULTRA PALACES FEATURE
- Se la ruota si ferma su SUPER BUZZ SAW FEATURE, SUPER MANSIONS FEATURE, SUPER MEGA HAT FEATURE, ULTRA HAT FEATURE, ULTRA

MEGA MANSION FEATURE o ULTRA PALACES FEATURE, la funzione viene attivata con 6 Giri Gratis.

- I segmenti sulla ruota non riflettono esattamente la realtà e non hanno pari probabilità.

BUZZ SAW FEATURE

- Se BUZZ SAW FEATURE è stata attivata da un simbolo WHEEL FEATURE assegnato da una CASA IN MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAWS saranno posizionati sui rulli.
- Prima che inizino i giri gratis, ogni simbolo BUZZ SAW si sposta a destra fino a quando non è fuori dallo schermo, a partire dal simbolo BUZZ SAW all'estrema destra.
- Ogni posizione toccata dal simbolo BUZZ SAW durante lo spostamento verso destra, inclusa la sua posizione iniziale, viene valutata come se il simbolo HARD HAT fosse comparso in tale posizione durante BUZZ SAW FEATURE, uno per volta.
- Durante la BUZZ SAW FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis aggiuntivo.
- Durante la BUZZ SAW FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

SUPER BUZZ SAW FEATURE

- Durante la SUPER BUZZ SAW FEATURE, la griglia si espande fino a 6 righe in altezza e le posizioni iniziali di qualsiasi simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW verranno duplicate sulle prime 3 righe dall'alto.
- Se la funzione è stata attivata da una WHEEL FEATURE assegnata da una CASA DI MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAW saranno posizionati prima sui rulli, per poi essere duplicati.
- Prima di iniziare i Giri Gratis, ogni simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW si sposta sulla destra fino a quando non è fuori dallo schermo, a partire dal simbolo DIAMOND BUZZ SAW o GOLD BUZZ SAW all'estrema destra, se presente, seguito dal simbolo BUZZ SAW all'estrema destra.
- Ogni posizione toccata dal simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW o DIAMOND BUZZ SAW durante lo spostamento verso destra, inclusa la sua posizione iniziale, viene valutata come se il simbolo HARD HAT fosse comparso in tale posizione durante la SUPER BUZZ SAW FEATURE, uno per volta.
- Durante la SUPER BUZZ SAW FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la SUPER BUZZ SAW FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, le modifiche ai premi vengono assegnate come illustrato.

MEGA HAT FEATURE

- Prima dell'inizio dei Giri Gratis, viene assegnato e giocato 1 giro Mega Hat.
- Durante il giro Mega Hat, tutti i rulli girano insieme e i simboli Mega Hat MEGA HAT 2x2, MEGA HAT 3x3, MEGA HAT 3x5 sono gli unici simboli attivi.
- Il giro Mega Hat non può fermarsi quando i simboli Mega Hat sono parzialmente visibili

- Dopo il giro Mega Hat, viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA a ogni posizione coperta dai simboli Mega Hat.
- Durante la MEGA HAT FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la MEGA HAT FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

SUPER MEGA HAT FEATURE

- Durante la SUPER MEGA HAT FEATURE, la griglia si espanderà fino a 6 file di altezza.
- Prima dell'inizio dei Giri Gratis, viene assegnato e giocato 1 giro Mega Hat.
- Durante il giro Mega Hat, tutti i rulli girano insieme e i simboli Mega Hat MEGA HAT 2x2, MEGA HAT 3x3, MEGA HAT 3x5 sono gli unici simboli attivi.
- Il giro Mega Hat non può fermarsi se i simboli Mega Hat sono parzialmente visibili.
- Dopo il giro Mega Hat, viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA a ogni posizione coperta dai simboli Mega Hat.
- Durante la SUPER MEGA HAT FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la SUPER MEGA HAT FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

MANSIONS FEATURE

- Se la MANSIONS FEATURE è stata attivata da una WHEEL FEATURE assegnata da una CASA IN MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAW vengono posizionati sui rulli.
- Viene aggiunta una CORNICE IN MATTONI alla posizione di ciascun simbolo BUZZ SAW.
- Solo la CORNICE IN MATTONI comparirà durante la MANSIONS FEATURE.
- Durante la MANSIONS FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la MANSIONS FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

SUPER MANSIONS FEATURE

- Durante la SUPER MANSIONS FEATURE, la griglia si espande fino a 6 righe in altezza e le posizioni iniziali di qualsiasi simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW verranno duplicate sulle prime 3 righe dall'alto.
- Se la funzione è stata attivata da una WHEEL FEATURE assegnata da una CASA DI MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAW saranno posizionati prima sui rulli, per poi essere duplicati.
- Viene aggiunta una CORNICE IN MATTONI alla posizione di ciascun simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW.
- Durante la SUPER MANSIONS FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la SUPER MANSIONS FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto

il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

ULTRA MEGA MANSION FEATURE

- Durante la ULTRA MEGA MANSION FEATURE, la griglia si espanderà fino a 6 file di altezza.
- Prima dell'inizio dei FREE SPINS, viene assegnato e giocato 1 giro MEGA MANSION.
- Durante il giro MEGA MANSION, tutti i rulli girano insieme e i simboli Mega MANSION MEGA MANSION 2x2, MEGA MANSION 3x3, MEGA MANSION 3x5 sono gli unici simboli attivi.
- Il giro MEGA MANSION non può fermarsi se i simboli MEGA MANSION sono parzialmente visibili.
- Dopo il giro MEGA MANSION, viene aggiunta una CORNICE IN MATTONI a ogni posizione coperta dai simboli MEGA MANSION.
- A differenza della funzione Mansion, HARD HATS che si ferma in una posizione dopo il giro MEGA MANSION iniziale, senza una cornice, inizia dal livello più basso (CORNICE IN PAGLIA) e viene potenziato normalmente fino alla CORNICE DIAMANTE.
- Durante la ULTRA MEGA MANSION FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la ULTRA MEGA MANSION FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

ULTRA HAT FEATURE

- Durante la ULTRA HAT FEATURE, la griglia si espande fino a 6 righe in altezza e le posizioni iniziali di qualsiasi simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW verranno duplicate sulle prime 3 righe dall'alto.
- Se la funzione è stata attivata da una WHEEL FEATURE assegnata da una CASA DI MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAW saranno posizionati prima sui rulli, per poi essere duplicati.
- Viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA alla posizione di ciascun simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW.
- Se si ottengono i simboli DOUBLE HARD HAT e/o TRIPLE HARD HAT, le posizioni con una cornice e i potenziamenti funzionano come se 2 o 3 simboli HARD HATS singoli fossero apparsi sulla posizione.
- Durante la ULTRA HAT FEATURE, 3 o più simboli scatter HARD HAT, DOUBLE HARD HAT e TRIPLE HARD HAT assegnano 1 Giro Gratis.
- Durante la ULTRA HAT FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

ULTRA PALACES FEATURE

- Durante la ULTRA PALACES FEATURE, la griglia si espande fino a 6 righe in altezza e le posizioni iniziali di qualsiasi simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW verranno duplicate sulle prime 3 righe dall'alto.

- Se la funzione è stata attivata da una WHEEL FEATURE assegnata da una CASA DI MATTONI, 3 - 5 simboli BUZZ SAW saranno posizionati prima sui rulli, per poi essere duplicati.
- Viene aggiunta una CORNICE DIAMANTE alla posizione di ciascun simbolo BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW.
- Solo la CORNICE DIAMANTE comparirà durante la ULTRA PALACES FEATURE.
- Durante la ULTRA PALACES FEATURE, 3 o più scatter HARD HAT assegnano 1 giro gratis.
- Durante la ULTRA PALACES FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono. Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

FREE SPINS FEATURE

- 6 o più simboli scatter HARD HAT durante il gioco base attivano la FREE SPINS FEATURE e assegnano 6 Giri Gratis.
- Viene aggiunta una CORNICE IN PAGLIA alla posizione di ciascun simbolo HARD HAT attivato.
- Durante la FREE SPINS FEATURE, 3 o più simboli scatter HARD HAT assegnano 1 Giro Gratis.
- Durante il gioco base, 1-5 simboli HARD HATS possono essere posizionati sullo schermo invece di atterrare in modo naturale per attivare la FREE SPINS FEATURE. Questo documento è solo a scopo di presentazione.
- Durante la FREE SPINS FEATURE, viene utilizzato un set di rulli alternativo. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono identiche a quelle del gioco base, eccetto il fatto che i simboli BUZZ SAW, GOLD BUZZ SAW e DIAMOND BUZZ SAW non compaiono.
- WHEEL FEATURE, SUPER WHEEL FEATURE e ULTRA WHEEL FEATURE potrebbero essere attivate dalla FREE SPINS FEATURE durante la rivelazione del premio della casa.
- Durante la funzione, i premi vengono assegnati come illustrato.

VINCITE REEL WAYS™

GIOCO BASE

- FREE SPINS FEATURE
- BUZZ SAW FEATURE
- MANSIONS FEATURE
- MEGA HAT FEATURE
- 243 COMBINAZIONI

SUPER BUZZ SAW FEATURE

- SUPER MANSIONS FEATURE
- SUPER MEGA HAT FEATURE
- ULTRA HAT FEATURE
- ULTRA MEGA MANSION FEATURE
- ULTRA PALACES FEATURE
- 7776 COMBINAZIONI

Le combinazioni vincenti possono contenere solo un simbolo di ciascun rullo adiacente, a partire da quello all'estrema sinistra.

Simboli uguali o i loro sostituti su un singolo rullo non fanno parte della stessa combinazione vincente, ma possono creare combinazioni vincenti separate.

BUY PASS™

- Il BUY PASS™ consente l'accesso diretto alla FREE SPINS FEATURE o alla WHEEL FEATURE.
- Il costo dell'opzione BUY PASS™ è pari a £100.00 in base alla scommessa corrente.
- Il simbolo WILD compare solo sui rulli 3-5.
- La funzione BUY PASS™ non può essere attivata durante la FREE SPINS FEATURE o la WHEEL FEATURE.
- La funzione BUY PASS™ non può essere attivata durante l'Autoplay.
- BUY PASS™ ha un rendimento previsto pari a 94.003%. Ciò rappresenta il rendimento teorico su diverse partite.

MODALITÀ TURBO

- Attiva il pulsante Modalità Turbo per velocizzare i giri; la disponibilità del pulsante di disattivazione può essere limitata dalle condizioni di gioco fino al termine della giocata con puntata.
- Durante la funzione o la partita Bonus, il pulsante Modalità Turbo viene disattivato automaticamente.
- L'attivazione della Modalità Turbo non influisce sui risultati del gioco.

Note Legali

- Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.
- Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.
- È necessaria una connessione a Internet stabile.
- In caso di disconnessione, riavvia il gioco per completare le transazioni in sospeso.
- Per questo gioco, il rendimento atteso è 94.03%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.03%**.