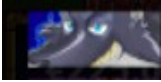
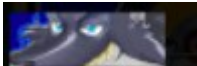


Regolamento_Huff N' X-tra Puff

TABELLA DEI PAGAMENTI

-  APPARE SOLO SUL RULLO 2 ED È WILD PER 
 E 
- DURANTE IL GIOCO BASE,  PUÒ APPARIRE SU UN QUALSIASI NUMERO DI RULLI

SIMBOLO	VINCITA
	€18.00
	€12.00
	€9.00
	€6.00
	€3.00

- UN MOLTIPLICATORE CASUALE DI 2-100 POTREBBE ESSERE APPLICATO A TUTTE LE LINEE DI PAGAMENTO SUI RULLI CON 
- TABELLA DEI PAGAMENTI MOSTRATA IN EUR

REGOLE GENERALI DEL GIOCO

- PER OGNI COMBINAZIONE VINCENTE, VIENE PAGATA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA
- IN CONFORMITÀ CON LE PRATICHE DI GIOCO CORRETTO, IL RISULTATO DI OGNI PARTITA RESTA INDIPENDENTE
- LE PROBABILITÀ DI OTTENERE UN DETERMINATO RISULTATO SONO SEMPRE LE STESSA ALL'INIZIO DI OGNI PARTITA
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE
- LE VINCITE INDIVIDUALI E LE VINCITE TOTALI SONO ARROTONDATE A 2 CIFRE DECIMALI. A CAUSA DELL'ARROTONDAMENTO, LA SOMMA DELLE VINCITE INDIVIDUALI PUÒ DIFFERIRE LEGGERMENTE DAL TOTALE MOSTRATO.

REEL WAYS™

- QUESTO È UN GIOCO CON 27 MODI PER VINCERE
- TUTTE LE VINCITE REEL WAYS™ VENGONO MOLTIPLICATE PER IL MOLTIPLICATORE DI PUNTATA
- TUTTE LE VINCITE REEL WAYS™ DEVONO VERIFICARSI SU RULLI ADIACENTI, A PARTIRE DA QUELLO PIÙ A SINISTRA
- I SIMBOLI "LIKE" (OPPURE I LORO SOSTITUTI) SU UN RULLO SINGOLO NON FANNO PARTE DELLA STESSA COMBINAZIONE VINCENTE, MA POSSONO CREARE COMBINAZIONI VINCENTI SEPARATE
- I SIMBOLI VENGONO CONSIDERATI SOLO SE SI TROVANO SULLA LINEA CENTRALE O SU 1 LINEA ADIACENTE A QUELLA CENTRALE

FREE GAMES FEATURE

- 3 O PIÙ  E/O  SPARSI DURANTE IL GIOCO BASE ATTIVANO LA "FREE GAMES FEATURE" E CONFERISCONO 6 GIOCATE GRATIS
- SE SI ATTIVA  , PIAZZERÀ UN  NELLA POSIZIONE PIÙ ALTA DEL RISPETTIVO RULLO CHE NON HA GIÀ UN SIMBOLO 
-  VIENE AGGIUNTO NELLA POSIZIONE DI OGNI 
- 2 O PIÙ  SPARSI CONFERIRANNO 1 GIOCATATA GRATIS.
- 3  SPARSE CONFERIRANNO 3 GIOCATE GRATIS.
- DURANTE LA "FREE GAMES FEATURE" VIENE UTILIZZATO UN SET DI RULLI ALTERNATIVO
- LE COMBINAZIONI VINCENTI PER QUESTI RULLI SONO IDENTICHE A QUELLE DEL GIOCO BASE

- DURANTE LA FUNZIONE, I PREMI VENGONO ASSEGNATI COME INDICATO

WHEEL FEATURE

- DURANTE IL GIOCO BASE, 3  SPARSE ATTIVANO LA "WHEEL FEATURE", E CONFERISCONO 1 GIRO DI RUOTA
- LA RUOTA SI FERMERÀ SU "HANDYMAN FEATURE", "BIG BAD WOLF FEATURE", "MANSIONS FEATURE", GRAND, MAJOR, MINOR O MINI
- SE LA RUOTA SI FERMA SU "HANDYMAN FEATURE", "BIG BAD WOLF FEATURE" O "MANSIONS FEATURE", TALE FUNZIONE SI ATTIVA CON 6 GIOcate GRATIS
- SE LA RUOTA SI FERMA SU GRAND, MAJOR, MINOR O MINI, VIENE CONFERITO IL VALORE MOSTRATO NEL MISURATORE CORRISPONDENTE.
- SEBBENE GLI SEGMENTI SULLA RUOTA SIANO MOSTRATI DI UGUALI DIMENSIONI, LA PROBABILITÀ DI FERMARSI SU CIASCUN SEGMENTO NON È LA STESSA

HANDYMAN FEATURE

- PRIMA CHE INIZINO LE GIOcate GRATIS, OGNI  SI SPOSTA VERSO IL FONDO DEL RULLO, A PARTIRE DALLA  PIÙ A SINISTRA
- OGNI POSIZIONE TOCCATA DALLA  DURANTE LO SPOSTAMENTO IN BASSO, COMPRESA LA POSIZIONE INIZIALE, VERRÀ VALUTATA COME SE IL  FOSSE APPARSO LÌ
- 2 O PIÙ  SPARSI CONFERIRANNO 1 GIOcata GRATIS.
- 3  SPARSE CONFERIRANNO 3 GIOcate GRATIS.
- DOPO LA VALUTAZIONE DEI PAGAMENTI, OGNI  APPARSA SULLO SCHERMO SI SPOSTA VERSO IL FONDO DEL RULLO, A PARTIRE DALLA  PIÙ A SINISTRA
- OGNI POSIZIONE TOCCATA DALLA  DURANTE LO SPOSTAMENTO IN BASSO, COMPRESA LA POSIZIONE INIZIALE, SE NON C'È GIÀ UN , VERRÀ VALUTATA COME SE IL  FOSSE APPARSO LÌ

- OGNI POSIZIONE TOCCATA DALLA  DURANTE LO SPOSTAMENTO IN BASSO, COMPRESA LA POSIZIONE INIZIALE, SE C'È GIÀ UN , CONFERIRÀ 1 GIOCATO GRATIS
- DURANTE LA "HANDYMAN FEATURE" VIENE UTILIZZATO UN SET DI RULLI ALTERNATIVO
- LE COMBINAZIONI VINCENTI PER QUESTI RULLI SONO IDENTICHE A QUELLE DEL GIOCO BASE
- DURANTE LA FUNZIONE, I PREMI VENGONO ASSEGNATI COME INDICATO

BIG BAD WOLF FEATURE

-  VIENE AGGIUNTO NELLA POSIZIONE DI OGNI 
- 2 O PIÙ  SPARSI CONFERIRANNO 1 GIOCATO GRATIS.
- 3  SPARSE CONFERIRANNO 3 GIOCATE GRATIS.
- LA VALUTAZIONE DEI PAGAMENTI, SE IL È APPARSO SULLO SCHERMO, UN NUMERO DI POSIZIONI CHE HANNO  O  VERRANNO VALUTATI COME SE IL  FOSSE APPARSO LÌ
- DURANTE LA "BIG BAD WOLF FEATURE" VIENE UTILIZZATO UN SET DI RULLI ALTERNATIVO
- LE COMBINAZIONI VINCENTI PER QUESTI RULLI SONO IDENTICHE A QUELLE DEL GIOCO BASE
- DURANTE LA FUNZIONE, I PREMI VENGONO ASSEGNATI COME INDICATO

MANSIONS FEATURE

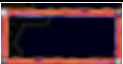
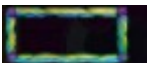
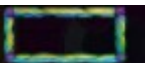
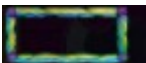
-  VIENE AGGIUNTO NELLA POSIZIONE DI OGNI 
- 2 O PIÙ  SPARSI CONFERIRANNO 1 GIOCATO GRATIS.
- 3  SPARSE CONFERIRANNO 3 GIOCATE GRATIS.
- DURANTE LA "MANSIONS FEATURE" VIENE UTILIZZATO UN SET DI RULLI ALTERNATIVO
- LE COMBINAZIONI VINCENTI PER QUESTI RULLI SONO IDENTICHE A QUELLE DEL GIOCO BASE
- DURANTE LA FUNZIONE, I PREMI VENGONO ASSEGNATI COME INDICATO

CORNICI

- DURANTE QUALSIASI FUNZIONE, PER OGNI  CHE ATTERRA IN UNA POSIZIONE SENZA , A QUESTA VIENE AGGIUNTA UNA CORNICE O QUELLA ESISTENTE VIENE MIGLIORATA, IN BASE ALLA TABELLA QUI SOTTO:

FUNZIONE	CORNICE ATTUALE	CORNICE DI SOSTITUZIONE
FREE GAMES FEATURE	NESSUNA	
HANDYMAN FEATURE		
BIG BAD WOLF FEATURE		
MANSIONS FEATURE	NESSUNA	

- DURANTE QUALSIASI FUNZIONE, PER OGNI  CHE ATTERRA IN UNA POSIZIONE CON , UNA CORNICE ESISTENTE IN UNA POSIZIONE DIVERSA VIENE MIGLIORATA, O VIENE CONFERITO UN PREMIO, IN BASE ALLA TABELLA QUI SOTTO:

FUNZIONE	EFFETTO
FREE GAMES FEATURE HANDYMAN FEATURE BIG BAD WOLF FEATURE	- SE È PRESENTE UNA POSIZIONE CON , UN  A CASO VIENE MIGLIORATO A  - ALTRIMENTI, SE È PRESENTE UNA POSIZIONE CON , UN  A CASO VIENE MIGLIORATO A  - ALTRIMENTI, SE È PRESENTE UNA POSIZIONE SENZA CORNICE, UN  VIENE AGGIUNTO IN UNA POSIZIONE CASUALE SENZA CORNICE - ALTRIMENTI, VIENE CONFERITA LA PUNTATA TOTALE x 10
MANSIONS FEATURE	- SE È PRESENTE UNA POSIZIONE SENZA CORNICE, UN  VIENE AGGIUNTO IN UNA POSIZIONE CASUALE SENZA CORNICE - ALTRIMENTI, VIENE CONFERITA LA PUNTATA TOTALE x 10

- UNA CORNICE CHE APPARE IN UNA POSIZIONE VIENE MANTENUTA PER IL RESTO DELLA FUNZIONE
- OGNI POSIZIONE PUÒ AVERE SOLO 1 CORNICE ALLA VOLTA

PREMI DELLA CASA

- ALLA FINE DELLA "FREE GAMES FEATURE", "HANDYMAN FEATURE", "BIG BAD

WOLF FEATURE" E "MANSIONS FEATURE", OGNI POSIZIONE CON 



, O  VIENE SOSTITUITA RISPETTIVAMENTE CON ,



- OGNI CASA SVELA E CONFERISCE UN PREMIO IN BASE ALLA TABELLA QUI SOTTO:

LA CASA	CONFERISCE
	MOLTIPLICATORE DI PUNTATA x 50 - 150
	PUNTATA TOTALE x 2 - 20, MINOR, MINI
	PUNTATA TOTALE x 10 - 100, GRAND, MAJOR, MINOR, MINI

JACKPOT

- I JACKPOT SONO STATICI E VARIANO A SECONDA DELLA PUNTATA:

LIVELLO JACKPOT	VALORE
GRAND	€225,000.00
MAJOR	€18,000.00
MINOR	€3,000.00
MINI	€600.00

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94.00%.