

Regolamento_INTRO THE STORM

PAGAMENTI:

Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente.

Le vincite su linee multiple vengono sommate

Tutti i simboli sulla linea di pagamento devono comparire su una linea giocata e su rulli consecutivi, a partire dal rullo all'estrema sinistra.

La tabella dei pagamenti rispecchia la configurazione della scommessa attuale. Tutti i premi sono mostrati per simbolo e per linea di vincita.

SIMBOLI WILD:

I simboli WILD sostituiscono tutti gli altri simboli, eccetto i simboli BONUS KRAKEN. I simboli WILD possono essere sostituiti da più simboli e assegnano un pagamento per ogni vincita in cui sono coinvolti. I simboli WILD compaiono solo nel gioco base e nella funzione NUOVO GIRO.

SIMBOLI WILD MOBILI:

I simboli WILD MOBILI possono essere sostituiti da più simboli e assegnano un pagamento per ogni vincita in cui sono coinvolti. I simboli WILD MOBILI vengono visualizzati solo nella funzione NUOVO GIRO.

FUNZIONE NUOVO GIRO

La funzione NUOVO GIRO si può attivare casualmente durante qualsiasi giro del gioco base. Sui rulli vengono visualizzati 2, 3 o 4 simboli WILD MOBILI che si sposteranno di una posizione verso sinistra o verso destra (la stessa direzione per tutta la funzione) a ogni NUOVO GIRO successivo. Se un simbolo WILD MOBILE compare sopra un normale simbolo WILD, verrà aggiunto un moltiplicatore +1 per tutta la durata della funzione. La funzione si conclude quando non ci sono simboli WILD MOBILI rimanenti sui rulli.

Il bonus Into The Storm™ non può essere attivato durante questa funzione.

SIMBOLI WILD

Quando 3 o 4 simboli WILD/WILD MOBILI consecutivi compaiono sui rulli con un simbolo con vincite ridotte che costituisce una linea di vincita, viene pagato il simbolo di pagamento più elevato. Quando 5 simboli WILD/WILD MOBILI consecutivi compaiono sui rulli, viene pagato il simbolo di pagamento più elevato.

SIMBOLO BONUS KRAKEN:

Il simbolo BONUS KRAKEN è un simbolo scatter e appare soltanto nel gioco base. Il simbolo BONUS KRAKEN non viene visualizzato durante la funzione NUOVO GIRO.

Con 3 o più simboli scatter BONUS KRAKEN si attiva il bonus Into The Storm™.

Attivando 3 scatter BONUS KRAKEN, la partita bonus inizierà con 1 KRAKEN HOT ZONE.

Attivando 4 scatter BONUS KRAKEN, la partita bonus inizierà con 2 KRAKEN HOT ZONES. Attivando 5 scatter BONUS KRAKEN, la partita bonus inizierà con 3 KRAKEN HOT ZONES.

SIMBOLO KRAKEN:

Il simbolo KRAKEN compare solo durante la partita bonus Into The Storm™. Quando questo simbolo compare nella griglia, si anima in una KRAKEN HOT ZONE.

BONUS INTO THE STORM™

Il bonus Into The Storm™ viene giocato su una griglia 9x5.

Durante questo bonus è possibile attivare fino a 3 KRAKEN HOT ZONE. La griglia ruota per rivelare un moltiplicatore, uno spazio vuoto o uno dei 4 modificatori. Moltiplicatori: x1, x2 o x3.

Modificatori: MARTELLO, FORZIERE DEL TESORO, MONETA VICHINGA e KRAKEN HOT ZONE. A ogni giro, i moltiplicatori e/o modificatori che compaiono sulla griglia o all'interno di qualsiasi KRAKEN HOT ZONE saranno bloccati in posizione per la durata del bonus.

Il BONUS inizia con 3 vite. Il conteggio delle VITE è ridotto di 1 se nessun nuovo moltiplicatore o modificatore compare durante i giri.

Quando compaiono moltiplicatori o modificatori, il conteggio delle VITE viene ripristinato a 3, fatta eccezione per il modificatore MONETA VICHINGA che incrementa le VITE a 4. I moltiplicatori vengono aggiunti al contatore TOTALE.

Quando il conteggio delle VITE raggiunge lo zero, i moltiplicatori accumulati visualizzati nel contatore TOTALE vengono applicati alla scommessa totale.

Se la griglia si riempie, il moltiplicatore TOTALE arriverà a 10000x.

La partita Bonus terminerà quando il conteggio delle VITE raggiungerà lo zero, o se la griglia verrà riempita completamente.

MODIFICATORI INTO THE STORM™ KRAKEN ZONE

Quando un simbolo KRAKEN compare sulla griglia, viene visualizzato un moltiplicatore (x2, x3, x4 o x5).

Il moltiplicatore viene applicato a tutti gli spazi adiacenti al KRAKEN. Questo è rappresentato sulla griglia come una HOT ZONE che rimane attiva per tutta la durata della partita bonus.

Se 2 HOT ZONE si sovrappongono, i moltiplicatori in ciascuna di esse vengono moltiplicati. Anche un eventuale moltiplicatore che compare nella HOT ZONE viene moltiplicato e diventa dorato. Tutti i modificatori possono comparire anche nelle KRAKEN HOT ZONE.

Durante la partita bonus possono comparire un massimo di 3 simboli KRAKEN.

MARTELLO

Quando un MARTELLO compare sulla griglia, un fulmine colpisce un numero casuale di moltiplicatori e li raddoppia. Il MARTELLO non ha un valore moltiplicatore. Durante la partita BONUS possono comparire un massimo di 3 MARTELLI.

FORZIERE DEL TESORO

Quando un FORZIERE DEL TESORO compare sui rulli, vengono sommati tutti i moltiplicatori d'oro correnti sulla griglia e viene assegnato il totale come moltiplicatore al FORZIERE DEL TESORO. Il moltiplicatore verrà quindi aggiunto al contatore TOTALE.

Se un FORZIERE DEL TESORO compare all'interno di una KRAKEN ZONE, una volta sommati gli attuali moltiplicatori d'oro, questi vengono moltiplicati per il moltiplicatore visualizzato nella KRAKEN HOT ZONE.

Durante la partita BONUS possono comparire un massimo di 3 FORZIERI DEL TESORO.

MONETA VICHINGA

Quando una MONETA VICHINGA compare sulla griglia, incrementa la VITA totale a 4 per la durata della partita bonus. La MONETA VICHINGA non ha un valore moltiplicatore. Solo 1 MONETA VICHINGA può comparire durante la partita BONUS.

INFORMAZIONI LEGALI

Per questo gioco, il rendimento atteso è **95,73% - 96,00%**.

Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente. Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita. In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.

L'aspetto e la sensazione del gioco e dei suoi componenti e delle sue visualizzazioni individuali sono segni distintivi di Scientific Games Corp. e delle sue sussidiarie. TM e © 2022 Scientific Games Corp. e sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.