Regolamento_Inferno Fortunes POWER COMBO EXTRA

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.
Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive.
La puntata sulle singole combinazioni è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano, per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.
Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter e Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Scatter (Blu, Rosso e Verde) sono simboli scatter che appaiono solo durante il Main Game. Non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare la Partita Bonus o migliorarne i potenziamenti. Ai simboli Scatter possono essere casualmente associati dei gettoni Gemma (Bianca o Gialla) che possono migliorare ulteriormente la Partita Bonus nel caso questa si attivi.

I simboli Moneta sono simboli speciali associati a premi in denaro (di importo compreso fra 0,2x e 100x la puntata). Durante il Main Game una combinazione di 3 o più simboli Moneta su rulli consecutivi a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo assegna un premio pari alla somma dei valori mostrati sui simboli che compongono la combinazione. Durante la Partita Bonus i simboli Moneta vengono bloccati sui rulli e premiano al termine del Bonus Game.

Funzione Cash Mode: Questa funzione può attivarsi in modo casuale in una qualsiasi giocata del Main Game. La funzione trasforma la singola giocata in una giocata speciale durante la quale le vincite dei simboli regolari sono disabilitate così come gli effetti dei simboli Scatter e restano attivi solo i simboli Moneta. Davanti ai rulli vengono disposte in modo casuale una cornice Booster e una cornice Multiplier e sui rulli viene disposto un simbolo Moneta. Se nella posizione contrassegnata dalla cornice Booster appare un simbolo Moneta, il suo valore viene incrementato 3 volte (ciascun incremento è compreso fra 0,2x e 2,5x la puntata). Se nella posizione contrassegnata dalla cornice Multiplier appare un simbolo Moneta, il suo valore viene moltiplicato per il fattore indicato sulla cornice (2x, 3x o 5x). Il simbolo Moneta Extra non appare mai in una posizione in cui sia già presente un simbolo Moneta, ma può apparire in una cornice. Se nelle posizioni contrassegnate con le cornici non appaiono simboli Moneta, le cornici non hanno effetto. Le cornici possono applicarsi a una stessa posizione e cumulare i propri effetti. Al termine della giocata speciale con funzione Cash Mode attiva, il giocatore incassa tutti i valori visualizzati sui simboli Moneta ed eventualmente modificati dalle cornici.

Partita Bonus: Sopra la slot sono sempre visibili tre contatori: Booster Blu, Multiplier Rosso e Coins Verde. Ciascun contatore parte da 1 e può aumentare fino a 8. Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Scatter (Blu, Rosso o Verde) c'è una possibilità che venga incrementato di 1 il contatore del colore corrispondente oppure che si avvii la Partita Bonus con il potenziamento del colore corrispondente. Più simboli Scatter di colori diversi apparsi nella partita attivante possono attivare contemporaneamente più potenziamenti (fino a tutti e tre).

Booster (Blu): Se questo potenziamento è attivo, davanti ai rulli vengono disposte tante cornici Booster quante indicato dal valore attuale del contatore Blu. Se un simbolo Moneta appare in una posizione contrassegnata da una cornice Booster, il suo valore verrà incrementato dopo ciascuna giocata fino al termine del Bonus Game (ciascun incremento è di importo compreso fra 0,2x e 2,5x la puntata).

Multiplier (Rosso): Se questo potenziamento è attivo, davanti ai rulli vengono disposte tante cornici Multiplier quante indicato dal valore attuale del contatore Rosso. Ciascuna cornice Multiplier mostra un fattore (2x, 3x o 5x). Se un simbolo Moneta appare in una posizione contrassegnata da una cornice Multiplier, al termine della Partita Bonus il suo valore viene moltiplicato per il fattore indicato sulla cornice.

Coins (Verde): Se questo potenziamento è attivo, all'inizio della Partita Bonus vengono disposti in posizioni casuali tanti simboli Moneta quanti indicato dal valore attuale del contatore Verde. Se più simboli Moneta vengono disposti in una stessa posizione, i loro valori vengono combinati.

Potenziamenti diversi possono avere effetto sulla medesima posizione della griglia e cumulare i propri effetti. La Partita Bonus si gioca su una griglia composta da 3 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta. Il giocatore ha inizialmente a disposizione 3 giocate. Ogni giocata consuma una giocata residua, ogni giocata in cui appare almeno un simbolo Moneta riporta il contatore delle giocate residue a 3. Tutti i simboli Moneta che appaiono vengono bloccati in posizione. Se al simbolo o ai simboli Scatter attivanti erano associati dei gettoni Gemma (Bianca o Gialla) questi applicano i seguenti effetti:

Extra Coin (Gemma Gialla): Se si esauriscono le giocate residue e la Gemma Gialla è attiva, viene disposto un simbolo Moneta ulteriore in una posizione casuale ancora libera, la Gemma Gialla viene disattivata e il contatore delle giocate residue riparte da 3. Se tutte le posizioni della griglia sono già occupate da simboli Moneta e la Gemma Gialla è attiva viene generato un nuovo simbolo Moneta che somma il proprio valore a quello di un simbolo Moneta già bloccato.

Jackpot (Gemma Bianca): Al termine della Partita Bonus, se la Gemma Bianca è attiva viene assegnato un giro della Ruota della Fortuna. Questo si cumula con l'eventuale giro della Ruota che può venir assegnato dall'occupazione di tutte le posizioni della griglia (in tal caso vengono assegnati due Jackpot).

La Partita Bonus termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli Moneta. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta ed eventualmente potenziati dalle cornici. Se tutti gli spazi della griglia sono stati occupati da simboli viene assegnato anche un giro della Ruota della Fortuna il cui premio si somma a quello del Bonus Game.

Ruota della Fortuna: Il giocatore ottiene un singolo giro di una Ruota che assegna in modo casuale uno dei premi Jackpot: Mini (10x la puntata totale), Minor (20x), Major (50x), Mega (250x) o Grand (5,000x).

Funzione Boost: I Boost possono essere attivati o disattivati in qualsiasi momento durante il Main Game utilizzando l'apposito pulsante. Ciascuno dei Boost aumenta la puntata senza incrementare i premi per combinazioni di simboli né l'importo dei premi Jackpot, ma garantisce dei vantaggi aggiuntivi:

Potenziare del 20% la puntata fa sì che a ogni scatter sia abbinato un gettone Gemma
Potenziare la puntata del 50% triplica la possibilità di attivare le Partite Bonus
Potenziare la puntata del 200% attiva la Cash Mode ad ogni giocata

Può essere attivo un solo Boost alla volta.

Funzione Upsizer: Questa funzione è disponibile dopo che è stata vinta la Partita Bonus. Pagando gli importi indicati è possibile migliorare i potenziamenti attivi. La funzione Upsizer può non essere sempre disponibile.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

Pagando un importo pari a 40x la puntata totale, il giocatore può acquistare la Partita Bonus con il potenziamento Coins attivo
Per 60x la Partita Bonus con il potenziamento Multiplier
Per 80x la Partita Bonus con i potenziamenti Multiplier e Coins
Per 80x la Partita Bonus con il potenziamento del Booster
Per 90x la Partita Bonus con i potenziamenti Booster e Coins
Per 95x la Partita Bonus con potenziamenti casuali (questa opzione può casualmente attivare anche le Gemme Bianca e/o Gialla)
Per 140x la Partita Bonus con i potenziamenti Booster e Multiplier
Per 180x la Partita Bonus con i potenziamenti Booster, Multiplier e Coins

La Partita Bonus acquistata con la funzione Acquista si svolge con tutti i contatori a 8 indipendentemente dai valori raggiunti nel Main Game (che restano inalterati). La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	**2 Simboli**	**3 Simboli**	**4 Simboli**	**5 Simboli**
W	-	20	25	50
Seven	-	15	20	30
Ferro di cavallo	-	8	15	25
Campana	-	8	15	25
Dadi	-	8	15	25
A	-	3	6	12
K	-	3	5	10
Q	-	3	5	10
J	-	3	5	10
10	-	2	4	8

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **RTP: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Multiplier: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Booster: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Coin: 94,20%**

- **Con Acquista Feature Multiplier Booster: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Multiplier Coin: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Booster Coin: 94,20%**
- **Con Acquista Feature PowerCombo: 94,20%**
- **Con Acquista Feature Lucky Mix: 94,20%**
- **Con Boosted (Aumento attivazione bonus): 94,20%**
- **Con Boosted (Miglioramento bonus): 94,20%**
- **Con Boosted (Cash Mode): 94,20%**
- **Con funzione Upsizer™: 94,27%**