Regolamento KNIGHTS OF THE GOLDEN EGG MULTIPLIER RICHES

Lo schermo di gioco ospita 5 rulli ciascuno dei quali mostra un differente numero di spazi: sono disponibili 3 spazi nel primo rullo, 4 nel secondo, 5 nel terzo, 4 nel quarto e 3 nel quinto. Negli spazi compaiono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,25€ e 75,00€ sulle 720 combinazioni permanentemente attive.

La puntata sulle singole combinazioni è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter Giocate Gratuite, Premio, Incremento Jackpot e Cavaliere (Incasso, Arciere e Mago). Non genera una propria combinazione vincente.
- I simboli Cavaliere (Incasso, Arciere e Mago) sono simboli speciali che non assegnano una
 propria vincita per combinazioni di simboli, ma attivano le funzioni Express Collect, Mago e
 Arciere e fanno avanzare il Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore. Il simbolo
 Cavaliere di tipo Incasso può comparire solo sul Rullo 1 mentre i simboli Cavaliere di tipo
 Arciere e Mago possono comparire solo sul Rullo 5. Ogni volta che un qualsiasi simbolo
 Cavaliere appare su un rullo, il rullo ruota in modo da essere interamente occupato dal
 simbolo Cavaliere.
- I simboli Premio sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita per combinazioni di simboli, ma sono associati a dei premi in denaro (di importo compreso fra 0,4x e 500x la puntata totale) che possono essere vinti nel corso delle funzioni Express Collect, Mago e Arciere.
- I simboli Incremento Jackpot sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita, ma incrementano il valore dei premi Jackpot (si veda la funzione Bonus Jackpot Casuale).
- Il simbolo Scatter Giocate Gratuite (Bonus Spins) è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e completa una combinazione scatter vincente quando tre simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Questi simboli attivano il bonus Giocate Gratuite. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

<u>Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore</u>: Durante il Main Game sopra ai rulli è sempre visibile lo stato attuale del Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore. Questa barra, inizialmente vuota, progredisce ogni volta che sul rullo 5 appare un simbolo Cavaliere, ma non è presente nessun simbolo Cavaliere sul rullo 1 e non si attiva alcuna funzione. L'avanzamento della barra sblocca, in sequenza, cinque diversi potenziamenti che restano poi attivi per tutte le giocate successive:

Potenziamento 1 - Cluckin' Chicken: Questo potenziamento può attivarsi in modo casuale dopo una qualsiasi giocata del Main Game e aggiungere da 3 a 9 simboli Uovo Dorato in posizioni casuali sui rulli 2, 3 o 4.

Potenziamento 2: Dopo che questo potenziamento è stato attivato, durante la funzione Mago ciascuno dei simboli Uovo Dorato può essere casualmente rilasciato una seconda volta.

Potenziamento 3: Dopo che questo potenziamento è stato attivato, durante la funzione Arciere ciascun simbolo Bersaglio Rosso che appare sotto le colonne 1, 2, 3 o 4 può casualmente trasformarsi in un simbolo Bersaglio d'Oro.

Potenziamento 4: Dopo che questo potenziamento è stato attivato, durante la funzione Mago ciascuno dei simboli Uovo Dorato può essere casualmente rilasciato fino a 5 volte.

Potenziamento 5: Dopo che questo potenziamento è stato attivato, durante la funzione Arciere sotto la colonna 5 può casualmente apparire il simbolo Tutti i Bersagli.

<u>Funzione Express Collect</u>: Questa funzione si attiva quando compare un simbolo Cavaliere di tipo Incasso sul rullo 1 e sono presenti simboli Premio sul rullo 2 e successivi. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene una vincita pari alla somma dei valori riportati su tutti i simboli Premio su rulli adiacenti consecutivi da sinistra a destra a partire dal rullo 2.

<u>Funzione Mago</u>: Questa funzione viene attivata da un simbolo Cavaliere di tipo Incasso sul rullo 1, un simbolo Cavaliere di tipo Mago sul rullo 5 e almeno un simbolo Premio su ciascuno dei rulli 2, 3 e 4. Quando la funzione si attiva, il simbolo Incasso e il simbolo Mago si trasformano in simboli Premio poi tutti i simboli Premio presenti su ciascuno dei rulli vengono sommati fra di loro in modo da formare 5 simboli Uovo Dorato (uno per ciascun rullo). La funzione prevede poi una seconda fase durante la quale ciascuno dei cinque premi Uovo Dorato viene rilasciato su un piano inclinato e cade in modo casuale in uno dei cinque spazi posti alla base di tale piano. Ciascuno spazio è associato a un moltiplicatore (determinato casualmente fra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 8x prima di rilasciare l'uovo) e moltiplica il premio dell'Uovo Dorato per il fattore indicato prima di sommarlo alla vincita complessiva della funzione. Se è stato sbloccato il Potenziamento 2 del Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore ciascun Uovo Dorato può venir rilasciato fino a 2 volte, se è stato sbloccato il Potenziamento 4 ciascun Uovo Dorato può venir rilasciato fino a 5 volte. La funzione termina quando sono stati potenziati e assegnati tutti i simboli Uovo Dorato.

<u>Funzione Arciere</u>: Questa funzione viene attivata da un simbolo Cavaliere di tipo Incasso sul rullo 1, un simbolo Cavaliere di tipo Arciere sul rullo 5 e almeno un simbolo Premio su ciascuno dei rulli 2, 3 e 4. Quando la funzione si attiva, il simbolo Incasso si trasforma in un simbolo Premio poi tutti i simboli Premio presenti su ciascuno dei rulli vengono sommati fra di loro in modo da formare 4 premi (uno per ciascun rullo da 1 a 4). I quattro premi iniziali vengono quindi disposti al livello più basso di una struttura a colonne; a destra delle quattro colonne base è presente una quinta colonna che indica dei moltiplicatori crescenti: al livello più basso è associato il moltiplicatore 1x e salendo si trovano i moltiplicatori 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x e 8x. Sotto ciascuna colonna è presente una cella associata a un rullo indipendente su cui possono apparire dei simboli speciali. Il giocatore dispone di 5 giocate, a ogni giocata le posizioni sotto le colonne girano e si fermano in modo casuale determinando un effetto in base al simbolo visualizzato:

Cella vuota: Non succede nulla.

Premio: Il premio in denaro viene riportato nella posizione più in basso della colonna soprastante. Se in tale posizione era già presente un premio, il nuovo premio somma il proprio valore a quello preesistente.

Bersaglio Rosso: tutti i premi già presenti nella colonna soprastante salgono di una posizione lungo la

Bersaglio d'Oro (disponibile solo se è stato sbloccato il Potenziamento 3 del Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore): tutti i premi già presenti nella colonna soprastante salgono di due o tre posizioni lungo la colonna.

Nello spazio posto sotto la colonna dei moltiplicatori possono apparire dei simboli differenti: *Cella vuota*: Non succede nulla.

Boost: I moltiplicatori vengono incrementati.

+1: il giocatore ottiene una giocata ulteriore che sia aggiunge a quelle residue (possono essere vinte

fino a un massimo di 7 giocate).

Tutti i Bersagli (disponibile solo se è stato sbloccato il Potenziamento 5 del Percorso Potenziamento Ricchezze Moltiplicatore): tutti i premi già presenti nelle colonne 1, 2, 3 e 4 salgono di una posizione lungo la propria colonna.

La funzione termina quando non ci sono più giocate residue. Ciascun premio viene moltiplicato per il moltiplicatore presente sulla propria fila, poi tutti i premi vengono sommati fra di loro e assegnati in vincita al giocatore.

<u>Bonus Giocate Gratuite</u>: Tre simboli Scatter Giocate Gratuite in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il Bonus Giocate Gratuite. Il giocatore può scegliere fra due tipologie di giocate gratuite:

Giocate gratuite con Wild Moltiplicatore: il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali ai simboli Wild viene associato un moltiplicatore 2x che si applica a tutte le vincite che tali simboli contribuiscono a formare come simboli jolly. Alle vincite che includono più di un simbolo Wild 2x viene applicato il prodotto di tutti i moltiplicatori coinvolti (fino a un massimo di 16x). Durante queste giocate gratuite i simboli Scatter Giocate Gratuite appaiono normalmente ed è possibile vincere 8 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

Giocata gratuita Funzione con Vincita Garantita: una singola giocata durante la quale è garantita l'attivazione di una fra le funzioni Express Collect, Mago, Arciere o Bonus Jackpot casuale. In questa giocata non appaiono simboli Scatter Giocate Gratuite e non è possibile riattivare il Bonus giocate gratuite.

Le funzioni Express Collect, Mago e Arciere e il Bonus Jackpot casuale sono normalmente disponibili durante il Bonus Giocate gratuite. Le giocate gratuite vengono giocate alla medesima puntata della giocata attivante.

Bonus Jackpot casuale: Questo gioco prevede quattro premi jackpot:

Mini che parte da 10x la puntata totale e può aumentare fino a 40x,

Minor che parte da 40x e può salire fino a 120x,

Major che parte da 400x e può salire fino a 550x,

Mega che è pari a 2.000x

I premi Mini, Minor e Major sono associati, nell'ordine, ai rulli 4, 2 e 3 e vengono incrementati di 0,4x la puntata totale ogni volta che appare un simbolo Incremento Jackpot sul rullo corrispondente. Il premio Mega è fisso e non può essere incrementato. Ogni volta che, durante il Main Game, sui rulli appaiono uno o più simboli Premio e non si verifica una vincita, i simboli Premio vengono raccolti a sinistra della slot e vi è una possibilità che si attivi in modo casuale il Bonus Jackpot. Il Bonus si gioca su una griglia composta di 3x5 spazi ciascuno dei quali è associato a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote, simboli Premio o simboli Jackpot. Il bonus prevede un numero di giocate non stabilito a priori durante ciascuna delle quali i simboli Premio che appaiono vengono trattenuti sui rulli mentre i simboli Jackpot vengono raccolti negli appositi spazi posti sopra alla griglia. Raccogliere, rispettivamente, 3, 4, 5 o 6 simboli Jackpot di tipo Mini, Minore, Maggiore o Mega completa la raccolta del Jackpot corrispondente. Il Bonus termina con la giocata in cui viene completata almeno una raccolta (è possibile completare fino a due raccolte nella medesima giocata). Quando il Bonus termina, il giocatore si aggiudica il valore attuale dei Jackpot di cui ha completato la raccolta a cui si sommano i valori di tutti i simboli Premio bloccati nel corso del Bonus. Dopo il termine della funzione le raccolte vengono svuotate e i Jackpot che sono stati vinti ripartono dal loro valore base.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari. Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni. I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Bonus Spins	-	2x Puntata tot.	-	-
Spada e Scudo	2	20	40	80
Arco e Faretra	-	14	30	40
Bastone e Bacchetta	-	10	20	30
А	-	4	10	20
К	-	2	8	10
Q	-	2	8	10
J	-	2	6	8
10	-	2	6	8

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,25**%.