

Regolamento_ Kingfisher Bubbles! Frame Frenzy

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Sopra ai 5 rulli della slot sono presenti 5 spazi (uno sopra ciascun rullo) in cui possono apparire simboli speciali che non concorrono alle combinazioni, ma servono per la funzione Bolle.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 100,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Martin Pescatore, i simboli speciali che appaiono solo durante la funzione Bonus (Pesce, x, +, Freccia Su e Cuore) e i simboli Bolla che possono apparire solo negli spazi speciali posti sopra la slot. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Il simbolo Martin Pescatore (regolare o Frame Frenzy) è un simbolo scatter che non assegna una propria vincita, ma può attivare la Funzione Bonus e raccogliere premi all'interno della funzione stessa.

Funzione Bolle: Sopra ciascun rullo della slot è presente uno spazio speciale in cui a ogni giocata può apparire un simbolo Bolla contenente un pesce associato a un premio. Negli spazi speciali possono essere presenti solo simboli Bolla o posizioni vuote.

Durante il Main Game: Durante il Main Game i simboli Bolla possono apparire con all'interno pesci associati a premi di importo compreso fra 0,20x e 1.000x la puntata. Nelle giocate successive a quella in cui sono apparsi, i simboli Bolla possono scomparire oppure il premio del pesce che contengono può venir incrementato di un valore pari a quello di un altro pesce (questo può far sì che il valore complessivo del simbolo Bolla superi il valore di 1.000x). Se appare un simbolo Martin Pescatore sul rullo sottostante la posizione in cui è presente un simbolo Bolla, il premio viene incassato (è possibile incassare più premi in una sola giocata). Dopo che il premio è stato incassato, il simbolo Bolla viene rimosso. Durante il Main Game può apparire un simbolo Bolla contenente il premio speciale Max Win (pari a 2.500x la puntata) che può venir incassato come gli altri ma non può essere incrementato. In una giocata in cui viene incassato il premio Max Win non può attivarsi la funzione Bonus.

Durante la funzione Bonus: Durante la funzione Bonus, i simboli Bolla possono apparire con all'interno pesci associati a premi di importo compreso fra 2x e 20x la puntata. Nella giocata successiva a quella in cui sono apparsi, i simboli Bolla vengono rimossi. Se appare un simbolo Martin Pescatore in qualsiasi posizione sui rulli, i simboli Bolla eventualmente presenti negli spazi speciali vengono considerati simboli Valore e i loro premi vengono incassati esattamente con le medesime regole che si applicano ai simboli Valore presenti sui rulli. I simboli Bolla vengono rimossi dopo che il loro premio è stato incassato.

Funzione Bonus: Sopra ciascuno dei 5 rulli della slot è presente un uovo associato a un diverso bonus. Durante il Main Game, ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Martin Pescatore (regolare o Frame Frenzy), l'uccello becca l'uovo posto sopra al rullo su cui è apparso e vi è una possibilità che l'uovo si rompa attivando la funzione Bonus con il potenziamento associato all'uovo che è stato rotto. Se nella giocata attivante vengono rotte contemporaneamente più uova, la funzione può attivarsi con più potenziamenti

contemporaneamente attivi. Se il simbolo Martin Pescatore attivante è di tipo Frame Frenzy, sarà inoltre attivo il potenziamento speciale Frame Frenzy. Quando la funzione Bonus si attiva, il giocatore ottiene delle giocate gratuite durante le quali sui rulli sono disponibili dei nuovi simboli Valore (Pesce) associati a premi multipli della puntata totale corrente (di importo compreso fra 0,20x e 1.000x). Durante le giocate gratuite i simboli Bolla vengono considerati simboli Valore e se è attivo il potenziamento Miglioramento anche ulteriori simboli possono venir associati a un premio e diventare simboli Valore (Potenziato). Durante le giocate gratuite, ogni volta che sui rulli appaiono in qualsiasi posizione almeno un simbolo Martin Pescatore e almeno un simbolo Valore (Pesce, Bolla o Potenziato) si verifica un incasso: per ciascun simbolo Martin Pescatore attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Valore. Le giocate gratuite iniziali sono normalmente 10 +3 per ogni uovo oltre il primo rotto nella giocata attivante, fa eccezione il caso in cui venga rotto l'Uovo Dorato in cui vengono rotte tutte le altre uova, ma vengono comunque assegnate solo 10 giocate gratuite. I simboli Martin Pescatore che appaiono durante le giocate gratuite possono rompere ulteriori uova attivando il relativo potenziamento e assegnando 3 giocate extra che si aggiungono a quelle residue. Le uova associate ad effetti già attivi non possono essere riattivate nel corso della funzione né possono assegnare giocate extra; l'Uovo Dorato non può essere attivato durante le giocate gratuite e se le giocate gratuite sono state attivate da un Uovo Dorato non è possibile attivare alcun altro uovo.

I potenziamenti disponibili in base alle uova rotte nella partita attivante sono i seguenti:

Uovo del rullo 1 – potenziamento Moltiplicatore: Questo potenziamento introduce un Moltiplicatore che parte da 2x e aumenta di 1 (fino a un massimo di 5x) per ogni simbolo speciale x che appare durante la funzione. Il premio di ciascun simbolo Valore viene moltiplicato per il Moltiplicatore prima di venir incassato.

Uovo del rullo 2 – potenziamento Aggiunta: Questo potenziamento introduce un premio Aggiunta che parte da un importo pari alla puntata totale e aumenta di un importo pari alla puntata totale (fino a un massimo di 5x la puntata totale) per ogni simbolo speciale + che appare durante la funzione. Il premio Aggiunta viene sommato al premio di ciascun simbolo Valore prima che questo venga incassato.

Uovo del rullo 3 – Uovo Dorato: Se nella giocata attivante viene rotto l'uovo dorato, la funzione Bonus si avvia con tutti gli altri potenziamenti attivi e prima della prima giocata è possibile che i parametri associati ai vari potenziamenti vengano migliorati in modo casuale.

Uovo del rullo 4 – potenziamento Miglioramento: Questo potenziamento introduce una scala di potenziamento dei simboli. Ogni volta che sui rulli appare un simbolo speciale Freccia Su il simbolo più basso ancora presente nella scala viene potenziato. Il simbolo 10 viene sempre potenziato, poi possono venir potenziati, nell'ordine, i simboli J, Q, K e infine A. A ciascun simbolo delle tipologie potenziate viene aggiunto un premio casuale e il simbolo da quel momento in poi diviene anche un simbolo Valore (Potenziato) che può essere incassato dal Martin Pescatore (oltre a conservare la propria natura di simbolo ai fini del conseguimento delle vincite di linea).

Uovo del rullo 5 – potenziamento Giocata aggiuntiva: Questo potenziamento introduce un contatore delle chance che parte da 1 e aumenta di 1 (fino a un massimo di 3) ogni volta che sui rulli compare un simbolo Cuore. Ogni volta che sui rulli compare almeno un simbolo Martin Pescatore questo simbolo e tutti i simboli Valore eventualmente presenti vengono bloccati in posizione per una giocata aggiuntiva. Se nella giocata aggiuntiva appare almeno un nuovo simbolo Valore, tutti i nuovi simboli Valore vengono bloccati e il giocatore ottiene un'ulteriore giocata aggiuntiva; se non appare alcun nuovo simbolo Valore, ma è presente almeno una vita residua nel contatore delle chance, la vita viene consumata e il giocatore ottiene comunque una giocata aggiuntiva. Il processo si ripete finché non si verifica una giocata in cui non appare alcun nuovo simbolo Valore e tutte le vite sono state esaurite o finché tutte le posizioni sono occupate da simboli Valore o Martin Pescatore. Al termine delle giocate aggiuntive si procede all'incasso dei simboli Valore complessivamente ottenuti. Dopo l'incasso il numero di vite residue torna al numero di chance che erano state accumulate.

Il potenziamento ulteriore applicato nel caso in cui il simbolo Martin Pescatore attivante sia di tipo Frame Frenzy è il seguente:

Potenziamento Frame Frenzy: Se questo potenziamento è attivo, ogni posizione in cui appare

un simbolo Valore riceve una cornice, se era già presente una cornice viene aggiunto un moltiplicatore 2x alla cornice, se era già presente un moltiplicatore questo viene incrementato di 1 (senza limiti). Se viene incassato un simbolo Valore che si trova in una cornice, il moltiplicatore della cornice viene applicato al premio del simbolo Valore dopo che sono stati applicati gli effetti di tutti gli altri potenziamenti attivi. Le cornici e i loro moltiplicatori vengono rimossi solo al termine della funzione Bonus.

Tutte le vincite delle giocate gratuite vengono calcolate in base alla puntata della giocata attivante. Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 2.500x la puntata totale: se tale vincita viene raggiunta, la somma viene assegnata e il bonus game termina.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 100x la puntata totale è possibile acquistare la funzione Bonus rompendo una o più uova casuali. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Potenziamento Frame Frenzy Guarantee (Win Booster): Questo potenziamento può essere attivato o disattivato in qualsiasi momento durante il Main Game utilizzando l'apposito pulsante. Quando il potenziamento è attivo, la puntata totale viene incrementata del 25% (per un totale pari al 1,25x). L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questo potenziamento non influisce sui premi dei simboli, ma tutti i simboli Martin Pescatore regolari vengono trasformati in simboli Martin Pescatore Frame Frenzy. Questo potenziamento può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.
I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	10	20	100
Camaleonte	-	5	10	50
Grillo	-	4	8	40
Ape	-	3	6	30
Lumaca	-	2	4	20
A	-	1	2	10
K	-	1	2	10
Q	-	1	2	10
J	-	1	2	10
10	-	1	2	10

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,02%**

con Frame Frenzy Guarantee (Win Booster) attivo: **94,02%**

Funzione Acquista: **94,02%**