

Regolamento **Legacy of Undead Dragon ABYSSWAYS**

“Legacy of Undead Dragon ABYSSWAYS”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite delle linee di pagamento collegate vengono assegnate per combinazioni di simboli adiacenti, secondo le informazioni nella tabella dei pagamenti e le regole del gioco. Quando si vince su più linee di pagamento in un singolo round di gioco, tutte le vincite vengono sommate. Tutte le vincite derivanti da Funzioni (come Free Spins), Giochi Bonus e/o Scatters (se applicabile) vengono anche aggiunte alle vincite delle linee di pagamento collegate. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di un round di gioco. Le funzioni Free Spin vengono giocate con la stessa puntata del round di gioco che ha attivato la funzione, salvo diversa indicazione. La puntata non può essere modificata durante un round di gioco attualmente in corso. Si prega di fare riferimento alle regole del gioco per ulteriori informazioni. Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, a partire dal rullo più a sinistra.

Regole del gioco

Legacy of Undead Dragon ABYSSWAYS è una video slot a 6 rulli con 738 linee di pagamento connesse. Durante i FREE SPINS e DRAGON'S WRATH diventano disponibili fino a 1456 linee di pagamento connesse.

WILDS e FIRE WILDS sostituiscono tutti gli altri simboli, tranne Monete e SCATTERS.

HAUNTED GOLD tutti i simboli Coin che appaiono sui rulli hanno una possibilità fissa di risvegliare il Drago e assegnare un INSTANT PRIZE di 3x, 4x, 5x, 10x, 25x la puntata totale.

I round di gioco non vincenti hanno la possibilità di attivare DRAGON'S WRATH: un respin completo con i rulli che si espandono da 6x4 a 6x6. Durante il giro, Undead Dragon vola sopra i rulli e incide un numero casuale di FIRE WILDS sui rulli prima che il giro finisca.

Ottieni 3, 4, 5 o 6 SCATTERS per attivare 6, 8, 10 o 12 FREE SPINS.

FIRE WILDS: Durante i FREE SPINS, tutti i WILDS creati da Undead Dragon sono STICKY e ottengono un moltiplicatore di vincita di +1 dopo ogni FREE SPIN.

ABYSSWAYS™: All'inizio di ogni FREE SPIN, una quantità casuale di simboli nella parte inferiore del rullo verrà contrassegnata, e poi alla fine di ogni FREE SPIN, tutti i simboli contrassegnati cadranno dal rullo riducendo la dimensione totale del rullo. Tra ogni spin, una nuova fila completa viene aggiunta nella parte superiore del rullo aumentando la dimensione totale del rullo.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale..

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.