

Regolamento_Limbo+

Limbo+ è un gioco con un moltiplicatore estratto casualmente compreso tra 0,97x e 10.000,00x.

Regole del Gioco

- Nel gioco Limbo, ad ogni giro viene estratto casualmente un moltiplicatore compreso tra 0,97x e 10.000,00x, con due decimali.
- Il giocatore può scommettere su un Moltiplicatore Obiettivo compreso tra 1,05x e 10.000,00x.
- Se il Moltiplicatore Obiettivo su cui il giocatore ha scommesso è uguale o superiore al Moltiplicatore estratto casualmente, il gioco assegna un premio pari al Moltiplicatore Obiettivo x la puntata.
- Se il Moltiplicatore Obiettivo puntato dal giocatore è inferiore al Moltiplicatore estratto casualmente, la puntata viene considerata persa e non viene assegnato alcun premio.
- Il giocatore può impostare la puntata selezionando un Moltiplicatore Obiettivo con due decimali nel campo Moltiplicatore Obiettivo, che determinerà una Probabilità di Vincita, visualizzata sullo schermo nel campo Probabilità di Vincita.
- Il giocatore può anche impostare la puntata selezionando una Probabilità di Vincita con un massimo di 8 decimali nel campo Probabilità di Vincita, che determinerà un Moltiplicatore Obiettivo per quella probabilità, visualizzato nel campo Moltiplicatore Obiettivo.
- La Probabilità di vincita è calcolata come RTP diviso per il Moltiplicatore Obiettivo. Il Moltiplicatore è calcolato come RTP diviso per la probabilità.
- Tutte le vincite sono Moltiplicate per la puntata Totale.
- Tutte le vincite assegnate in valuta sono arrotondate per difetto a due decimali.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.50%**.