

Regolamento_Mariano il Gabbiano

Mariano Il Gabbiano

1. Introduzione

Mariano il Gabbiano è una slot 6x4 che non presenta linee di vincita, ma sfrutta la meccanica **'All-Ways'**, collegando simboli su rulli adiacenti per formare vincite con 2, 3, 4, 5 e 6 elementi uguali. Il gioco offre 4096 combinazioni vincenti. Grazie alla meccanica delle discese a cascata, tutte le combinazioni vincenti di simboli esplodono provocando la caduta a cascata di ulteriori simboli in dall'alto. Sono inoltre presenti 5 modificatori del gioco di base e un round bonus Spin premio.

2. Come si gioca

- Impostazione del livello di puntata: nella parte sinistra dello schermo, il giocatore può scegliere il livello di puntata premendo i pulsanti + e -. La puntata viene mostrata nell'indicatore della puntata totale.
- Ogni volta che si preme PLAY, tutti i rulli iniziano a girare fino a raggiungere una posizione casuale. Per vincere, il giocatore deve ottenere lo stesso simbolo sul primo, sul secondo e sul terzo rullo. L'unica eccezione è il simbolo di valore più alto (Mariano), che paga con due simboli uguali sul rullo 1 e sul rullo 2.
- Grazie alla funzionalità **'All-Ways'**, questa slot offre 4.096 potenziali combinazioni vincenti, che pagano da sinistra verso destra (rulli 1-6). Tutti i simboli vincenti devono apparire su rulli consecutivi, iniziando da quello più a sinistra.
- Tutte le combinazioni vincenti vengono sommate.
- le vincite vengono mostrate e pagate al giocatore. Al giocatore verrà pagata solo la combinazione vincente più alta.
- Tutti i simboli vincenti esplodono, permettendo a nuovi simboli di scendere a cascata dalTutto l'alto e offrendo al giocatore la possibilità di ottenere nuove vincite o simboli bonus.
- Simboli wild: il simbolo wild può sostituire TUTTI gli altri simboli, A ECCEZIONE del simbolo bonus. I simboli wild non attivano moltiplicatori extra oltre a quelli della vincita dei simboli che sostituiscono, se non in condizione di moltiplicatore. I simboli wild possono apparire sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6.
- Simboli bonus: questi simboli possono apparire su qualsiasi rullo. Tre o più simboli bonus attivano la funzione Spin premio:
 - 3 simboli bonus = 8 Spin premio
 - 4 simboli bonus = 10 Spin premio
 - 5 o più simboli bonus = 12 Spin premio

3. Caratteristiche del gioco

3.1. Modificatori

- **Carlo's Deliveries**
Nel gioco di base, in modo casuale, la schermata può vibrare nel corso di uno spin, con il furgoncino delle consegne di Carlo che attraversa la griglia, attivando uno dei 5 modificatori. I modificatori Carlo's Deliveries vengono illustrati di seguito.

- **Carlo's Multiple Delivery:** sul lato sinistro dello schermo appare un ciak, all'interno del quale viene visualizzato un moltiplicatore. Se il giocatore realizza una vincita durante lo spin, viene applicato il moltiplicatore corrente. Il valore del moltiplicatore aumenta di un'unità alla volta. Prima della discesa a cascata, il furgoncino di Carlo attraversa la schermata e il valore del moltiplicatore aumenta di un numero di unità compreso tra 1 e 5. Se il giocatore realizza un'ulteriore vincita, quest'ultima viene assegnata e, prima della discesa a cascata successiva, il furgoncino di Carlo attraversa nuovamente lo schermo, facendo aumentare il moltiplicatore di un numero di unità compreso tra 1 e 5. Il meccanismo prosegue mentre si realizzano delle vincite sui rulli. Se non si realizza alcuna vincita, il modificatore si ferma.
- **Go Wild In Amalfi:** mentre i rulli girano, un numero a caso di simboli wild si sovrappone sui rulli. Una volta aggiunto l'ultimo dei simboli wild, i rulli si fermano e le eventuali vincite vengono assegnate al giocatore.
- **Bonus extra:** durante uno spin, il furgoncino delle consegne di Carlo provoca la comparsa di simboli bonus sui rulli. Due o più simboli bonus si sovrappongono sui rulli attivando un anticipo del bonus sui sei rulli. Se tre simboli bonus si sovrappongono sui rulli, si crea un anticipo del bonus sui sei rulli e viene assegnata la funzione Spin premio.
- **Mariano's Special Delivery:** mentre i rulli girano, il furgoncino delle consegne di Carlo fa cadere i simboli di valore più alto (Mariano) dalla parte superiore, sovrapponendosi sui rulli. Una volta aggiunto l'ultimo dei simboli di valore più alto, i rulli si fermano e le eventuali vincite vengono assegnate al giocatore.
- **Carlo's Mystery Delivery:** mentre i rulli girano, il furgoncino delle consegne di Carlo fa cadere dei simboli misteriosi dalla parte superiore dei rulli. Una volta aggiunto l'ultimo dei simboli misteriosi, i rulli si fermano. In seguito, i simboli misteriosi si trasformano in simboli paganti dello stesso tipo tra quelli inclusi nella tabella delle vincite, a eccezione dei simboli wild.

3.2. Spin premio

- Durante gli Spin premio, possono comparire dei simboli bonus che, a loro volta, possono assegnare ulteriori spin. Il numero di Spin premio aggiuntivi dipende dalla quantità di simboli bonus che compaiono durante lo spin, come indicato di seguito:
 - 2 simboli bonus = 2 Spin premio extra
 - 3 simboli bonus = 4 Spin premio extra
 - 4 o più simboli bonus = 6 Spin premio extra
- Funzione Spin premio

Durante gli Spin premio si realizzano delle vincite se escono combinazioni di 3, 4, 5 o 6 simboli uguali, da sinistra a destra, in base alla tabella delle vincite del gioco di base, a eccezione dei simboli di maggior valore, per cui sono sufficienti combinazioni di 2 o più simboli uguali, da sinistra a destra, per realizzare una vincita. Tutti i simboli vincenti esplodono, permettendo a nuovi simboli di scendere a cascata dall'alto e offrendo al giocatore la possibilità di ottenere nuove vincite o simboli bonus.

Viene assegnato un numero di Spin premio che dipende dalla quantità di simboli di attivazione del bonus visualizzati. Dopo ogni spin che genera una vincita, il contatore degli Spin premio diminuisce. Durante gli Spin premio, il contatore non diminuisce in caso di vincite a cascata. La funzione prosegue fino al termine degli Spin premio visualizzati nel contatore.

Se il giocatore ottiene una combinazione non vincente, il valore del moltiplicatore aumenta di un'unità e il moltiplicatore corrente viene assegnato nello spin successivo. Questa meccanica si verifica durante tutti gli spin non vincenti.

Scala dei moltiplicatori	
Spin perdenti	Moltiplicatore
0	x1
1	x2
2	x3
3	x4
4	x5
5	x6
6	x7
7	x8
8	x9
9	x10
10	x12
11	x15
12 o più	+ (x5)

- **Carlo's Blender Boost:** durante gli Spin premio, il valore del moltiplicatore può variare in maniera casuale. Se viene attivata la funzione, il furgoncino delle consegne di Carlo attraversa i rulli facendo vibrare lo schermo. Il valore del moltiplicatore sale da 2 a 5 spazi. Il valore del moltiplicatore cambia, pronto per lo spin vincente successivo. Gli ulteriori spin non vincenti continuano a incrementare il valore del moltiplicatore.
- Tutte le vincite realizzate con gli Spin premio saranno relative alla puntata totale del momento e alla tabella delle vincite del gioco di base.

4. Pulsanti

- Premendo l'icona della freccia rotante situata sopra il pulsante PLAY, viene attivata la funzione Autoplay. Se la funzionalità Autoplay non è approvata nella giurisdizione del giocatore, tale pulsante non sarà disponibile.
- Premendo il pulsante delle impostazioni, situato in alto a destra della schermata del gioco di base, vengono visualizzate le informazioni della tabella delle vincite. Il giocatore può premere i pulsanti delle frecce destra e sinistra per accedere alle informazioni interne al gioco. Premendo il pulsante 'X' si torna all'interfaccia del gioco principale.
- Accedendo alla tabella delle vincite, il giocatore potrà attivare e disattivare l'audio grazie al pulsante delle impostazioni situato sul lato sinistro della tabella delle vincite. All'avvio del gioco, l'opzione è impostata su 'Acceso' (ON).
- Premendo il pulsante delle informazioni nella schermata del gioco di base, è possibile consultare la descrizione e le istruzioni di gioco dettagliate.
- I pulsanti + e - sulla puntata complessiva (Puntata totale) consentono di regolare la puntata totale del giocatore a ogni spin.

5. Tabella delle vincite

- La funzionalità 'All-Ways' offre 4.096 potenziali combinazioni vincenti.
- Tutte le vincite pagano solo da sinistra a destra.
- Tutte le combinazioni vincenti vengono sommate.
- Le regolazioni della puntata modificheranno in modo dinamico i premi della tabella delle vincite.

6. Ripristino del gioco

- Se una partita a soldi veri viene interrotta (ad esempio iniziata, ma non completata per problemi di connessione o chiusura imprevista del browser), a seconda dello stato in cui si trovava il gioco, ricomincerà dall'ultimo spin o mostrerà il risultato della giocata effettuata. Inoltre, verrà visualizzato il moltiplicatore corrente per la puntata in corso.
- Tutte le vincite vengono accreditate correttamente sull'account del giocatore, conformemente al risultato prima dell'interruzione del gioco.
- Se invece l'interruzione avviene prima che il server riceva una notifica, l'importo della puntata verrà restituito al giocatore.

7. Informazioni generali

- Questo gioco ha una percentuale teorica massima di ritorno al giocatore (RTP) del 94,08%.
- La vincita massima per un singolo spin di questo gioco è di **£250.000**.
- Tutte le vincite che generano pagamenti frazionati saranno arrotondate a due cifre decimali.
- I malfunzionamenti del sistema annullano tutte le giocate e le vincite.
- Tutti i risultati del gioco sono predeterminati.
- Dati gli alti valori delle risorse di questo gioco, un hardware di qualità bassa potrebbe incorrere in problemi di compatibilità e, in alcuni casi, potresti non essere in grado di giocare.

Mariano il Gabbiano - 1.1.2 © 2025 CORE Gaming Limited. Tutti i diritti riservati.