

Regolamento_Mine-a-Licious™

L'obiettivo del gioco è svelare i simboli vincenti ruotando le caselle.

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Imposta la tua puntata premendo + e - sotto il campo **IMPORTO DELLA PUNTATA**.
- Scegli 1 delle 3 dimensioni della griglia di gioco: 3x3, 4x4 o 5x5 caselle.
- Scegli il numero di bombe da piazzare sulla griglia di gioco:
 - per la griglia 3x3, puoi piazzare da 1 a 8 bombe;
 - per la griglia 4x4, puoi piazzare da 2 a 15 bombe;
 - per la griglia 5x5, puoi piazzare da 2 a 24 bombe.
- Seleziona la modalità **Manuale** o **Auto**.
- Premi il pulsante **Avvia il gioco** per dare inizio al round.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Funzionamento della modalità manuale:

- Fai clic su qualsiasi casella per svelare il simbolo nascosto sotto di essa.
- Nel gioco sono presenti 2 simboli:
 - Il simbolo del **diamante** aumenta la vincita;
 - Il simbolo della **bomba** fa terminare il round di gioco e distrugge le vincite non salvate.
- I valori della vincita di ogni round di gioco vincente vengono mostrati nelle celle blu, nella fila posta al di sopra dell'area di gioco.
- La cella che indica la vincita attuale è evidenziata.
- In qualsiasi round vincente puoi:
 - Riscuotere la vincita attuale e fare terminare il round di gioco premendo il pulsante **Raccogli**;
 - Usare l'opzione **Salva** per salvare una parte della vincita;
 - Proseguire il round facendo clic su nuove caselle.
- Trovare le bombe fa terminare il round di gioco.
- Al termine del round di gioco, tutte le caselle non selezionate svelano i loro simboli.

Opzione Salva:

- L'opzione **Salva** è disponibile solo nella modalità di gioco **manuale**.
- L'opzione **Salva** consente di salvare una parte della vincita quando viene svelato il simbolo della **bomba**.
- In un round vincente, scegli l'importo della puntata che desideri salvare utilizzando i pulsanti - e + nel campo **Salva**.
- Premi il pulsante **Salva** per visualizzare le modifiche ai valori vincenti indicati al di sopra dell'area di gioco: questi sono divisi in vincite non salvate (celle blu) e vincite salvate (celle verdi).
- Premi il pulsante **Annulla** per annullare l'opzione o cambiare l'importo salvato.

- Premi il pulsante **Conferma** per confermare la tua scelta e procedere con il round di gioco.
- L'opzione **Salva** può essere utilizzata a ogni round vincente con importi da salvare diversi. L'importo salvato accumulato viene indicato nella cella verde attuale.
- **Nota:** quando utilizzi l'opzione **Salva**, il valore attuale della vincita indicato nella cella blu non può essere inferiore alla puntata minima.
- **Nota:** solo l'importo della vincita non salvato e indicato nella cella blu può aumentare quando vengono scoperte le caselle.
- L'importo salvato accumulato viene pagato al termine del round, a prescindere dal fatto che sia stato svelato un simbolo della **bomba**.

Autoplay:

- Premi il pulsante **Auto** per aprire il menu della modalità Autoplay.
- Puoi impostare l'**importo della puntata**, il numero di **bombe** e la dimensione della griglia di gioco come nella partita standard.
- Fai clic sul campo **Round** per aprire la lista dalla quale selezionare il numero di partite da giocare automaticamente.
- Fai clic sulle caselle della griglia di gioco, una alla volta, per impostare l'ordine nel quale le caselle sveleranno i loro simboli durante la sessione di Autoplay.
- Fai clic su **Annulla** per annullare in ordine inverso le caselle selezionate, oppure fai clic sull'ultima casella per annullarla.
- **Nota:** il numero di caselle selezionate per la modalità Autoplay non può superare il numero massimo di caselle della griglia, meno il numero delle bombe.
- Puoi inoltre selezionare le opzioni **Interrompi con qualsiasi perdita** e/o **Interrompi con qualsiasi vincita**.
- Puoi impostare delle modifiche automatiche alla puntata utilizzando i pulsanti – e + posti accanto ai campi **Dopo una vincita aumenta di** e **Dopo una perdita aumenta di**.
- N.B. La puntata non aumenta una volta raggiunto il limite di puntata massima.
- Premi **AVVIA AUTOPLAY** per avviare la sessione di Autoplay con le tue impostazioni.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di round rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - La partita è stata giocata per il numero di volte specificato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo round.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **INTERROMPI LA PARTITA**.
- Al termine del round di gioco, tutte le caselle non selezionate svelano i loro simboli.

Dati di Gioco:

- La sezione dei **dati del gioco** mostra le statistiche attuali.
- La sezione della **vincita massima** indica l'importo massimo possibile della vincita della partita, in base alle impostazioni attuali.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Nota sulle disconnessioni:

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP minimo è pari a 93.33%, mentre il valore RTP massimo è pari a 97.00%.