

Regolamento_Moon Princess Stargazing

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Moon Princess Stargazing “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

Moon Princess Stargazing è un gioco di slot video giocato su una griglia 5x5. I simboli cadono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono ottenendo 3 o più simboli di fila, orizzontalmente o verticalmente. Tutte le righe e le colonne sono attive e i simboli possono far parte di più combinazioni vincenti.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dopo essere state Collectate, e i simboli rimanenti scendono verso il basso per formare eventualmente nuove combinazioni vincenti. Il simbolo Wild apparirà nella posizione centrale del simbolo quando una combinazione vincente di 3 simboli viene rimossa dalla griglia.

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli. I simboli Wild possono essere creati solo; appaiono al centro quando una combinazione vincente di tre simboli viene rimossa. I simboli Wild vengono rimossi quando non rimangono altri simboli, per cancellare completamente la griglia dai simboli.

Ad ogni giro (incluso quando si riattiva la funzione Risonanza), da 3 a 10 posizioni casuali della griglia vengono evidenziate. Un Multiplier di vincita aumenta di uno quando si vince su una posizione evidenziata, indipendentemente dal numero di combinazioni. Le combinazioni vincenti sono moltiplicate per il valore attualmente visualizzato. Il Multiplier di vincita si resetta prima di ogni nuovo round di gioco nel gioco base.

La funzione Girl Power si attiva casualmente su qualsiasi dei giri. A seconda della principessa attiva mostrata sullo schermo, viene eseguita un'abilità unica per aiutare a creare una vincita. Astra aggiunge 1-2 simboli Power Wild che rimangono sulla griglia dopo le combinazioni; Nova aggiunge 2-5 Wilds in una linea diagonale della griglia; Star aggiunge 2 o 3 simboli Wild. Il gioco inizia con una principessa Star.

La principessa attiva cambia dopo ogni attivazione di Girl Power.

La funzione Risonanza viene attivata riempiendo completamente il misuratore sullo schermo. Il misuratore si riempie solo con combinazioni vincenti contenenti simboli principessa. Il simbolo Wild può contribuire a queste combinazioni. Il misuratore ha 3 sezioni. Seguendo le regole sopra indicate: combinazioni di X5 riempiono il misuratore con 3 sezioni, combinazioni di X4 riempiono il misuratore con 2 sezioni, e combinazioni di X3 riempiono il misuratore con 1 sezione.

Quando il misuratore è completamente carico e non vengono ottenute ulteriori vincite, viene assegnato un round gratuito. Il Multiplier della vincita viene azzerato. Un Girl Power viene eseguito su ogni caduta di simboli che non fornisce una combinazione vincente, fino a quando tutte e tre le principesse hanno eseguito la loro rispettiva abilità (3 in totale). L'ordine dei Girl Powers è sempre lo stesso: Astra per prima; Nova seconda; Star terza. Pulire completamente la griglia dei simboli durante questo round gratuito attiva i Free Spins.

Vincere in tutte le posizioni evidenziate all'interno di un round di gioco assegna il premio istantaneo Constellation. Assegna 5x la puntata totale moltiplicata per il multiplier attivo.

Prima che inizi la funzione Free Spins, scegli una delle tre principesse. Durante i Free Spins, il Girl Power scelto viene attivato ad ogni giro non vincente. Il multiplier della vincita viene trasferito dalla funzione Risonanza, resettandosi solo una volta terminata la funzione, e può crescere fino a un massimo di x100. La funzione Risonanza non può essere attivata. 3 giri aggiuntivi vengono assegnati caricando completamente il misuratore (stesse regole). Il numero massimo di giri è 50.

Cancellare completamente la grid dai simboli (eccetto durante la funzione Risonanza) assegna un premio istantaneo. Il premio assegnato è 20 volte la puntata totale moltiplicata per il multiplier di vincita attivo al momento della cancellazione della grid.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.