

Regolamento_Mummy's Jewels

Mummy's Jewels ha un numero massimo di combinazioni vincenti pari a 243.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in gettoni.
- Per ogni combinazione vincente sulla stessa linea di pagamento viene pagata solo la vincita più alta.
- In caso di vincite su più linee di pagamento, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di un gettone in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzati sia in gettoni che in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 16 simboli diversi:

o4 simboli alti

o3 simboli medi

o4 simboli bassi

o3 simboli Wild che sostituiscono tutti i simboli eccetto i simboli Raccolta e Denaro.

Il Wild Viola può apparire solo sul rullo 2.

Il Wild Rosso può apparire solo sul rullo 3.

Il Wild Verde può apparire solo sul rullo 4.

o1 simbolo Denaro che può apparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Ad ogni giro prende un valore casuale da un set predefinito. I valori possibili sono: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 moltiplicato per la puntata per linea o 12 (Mini), 25 (Minor) 300 (Major) 1000 (Mega) e 10000 (Grand) moltiplicati per la puntata totale.

o1 simbolo Raccolta che può apparire solo sul rullo 1.

Ogni volta che il simbolo Raccolta compare sul rullo 1 insieme ai simboli Denaro sui rulli adiacenti, a partire dal rullo 2, i valori dei simboli Denaro collegati vengono raccolti e pagati.

Funzioni Attivate Dai Simboli Wild

-Ogni volta che compare un simbolo Wild, questo viene raccolto nella parte superiore del gioco. Quando avviene la raccolta, in modo casuale possono essere attivate diverse funzioni.

-Il Wild Viola può attivare la funzione Upgrade. Nella funzione Upgrade viene prima mostrata una ruota della fortuna contenente importi in denaro e nomi di premi. Quindi alcune sezioni vengono casualmente aggiornate con importi casuali. Le sezioni con valori jackpot non possono essere aggiornate. Gli importi di upgrade possibili sono: 50, 100, 200, 250 o 1000 moltiplicati per la puntata per linea. Dopodiché la ruota gira una volta e si ferma su una fetta casuale, vincendo il premio corrispondente.

-Il Wild Verde può attivare la funzione Extra. Nella funzione Extra, vengono selezionati casualmente 1, 2 o 3 indicatori per la ruota della fortuna. Dopodiché, la ruota gira una volta e si ferma, assegnando le vincite corrispondenti alle sezioni su cui si trovano gli indicatori.

-Il Wild Viola e Verde possono apparire contemporaneamente e attivare casualmente le funzioni Upgrade ed Extra insieme.

-Quando ciò accade, prima si applica la funzione Upgrade e poi la funzione Extra alla ruota. Quindi la ruota gira e si ferma una volta, vincendo gli importi corrispondenti alle sezioni su cui si trovano i puntatori.

-Il Wild Rosso può attivare la funzione Respins.

-Prima che inizi la funzione Respins, una ruota contenente il numero di respins su ogni settore gira, si ferma e assegna il numero di respins indicato dal puntatore per il round successivo. Il numero di respins possibili è: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 o 50.

-Durante il round, il rullo 1 è pieno di simboli Raccolta e sui rulli 2, 3, 4 e 5 possono apparire solo simboli

Denaro e simboli vuoti ad ogni respin. Dopo ogni respin, vengono raccolti i valori dei simboli Denaro sui rulli adiacenti a partire dal rullo 2. Inoltre, dopo ogni respin viene selezionato un moltiplicatore casuale per ogni simbolo Denaro che verrà raccolto in quel respin, moltiplicandone il valore prima della raccolta. I moltiplicatori possibili sono: x2, x3, x4, x5, x8 o x10.

-La funzione non può essere riattivata.

-Il Wild Rossi e Viola possono apparire contemporaneamente e attivare in modo casuale le funzioni Respins e Upgrade.

-Quando ciò accade, viene prima applicata la funzione Upgrade. Viene visualizzata la ruota che mostra il numero possibile di respin e alcune sezioni vengono aggiornate con un numero casuale di respin attraverso giri consecutivi della ruota. I numeri di respin che possono essere aggiornati sono: 3, 5, 7, 10, 15 o 20. Quindi la ruota gira una volta, si ferma e assegna il numero di giri indicato dal puntatore per il round successivo.

-Il Wild Rossi e Verdi possono apparire contemporaneamente e attivare casualmente le funzioni Respins ed Extra insieme.

-Quando ciò accade, vengono selezionati casualmente 1, 2 o 3 puntatori per la ruota che assegna un numero di respins. Quindi la ruota gira una volta, si ferma e assegna il numero totale di respins indicato dai puntatori per il round successivo.

-Il Wild Rosso, Viola e Verde possono apparire contemporaneamente e attivare in modo casuale le funzioni Respins, Upgrade ed Extra. Quando ciò accade, prima viene aggiornato un numero casuale di sezioni della ruota con un numero casuale di respins, quindi vengono selezionati 1, 2 o 3 puntatori per la ruota. La ruota gira una volta, si ferma e assegna il numero totale di respins indicato dai puntatori per il round di respins successivo.

-La ruota esiste solo come rappresentazione grafica a scopo di intrattenimento.

Vincita Massima

-L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x. Se la vincita totale di una funzione raggiunge 10.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i respin rimanenti vengono annullati.

Acquista Respins

-Il round Respins può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo.

oPaga 50x la puntata totale per attivare la funzione Respins da sola, insieme alla funzione Upgrade o Extra o con entrambe le funzioni Upgrade ed Extra contemporaneamente.

oPaga 100x la puntata totale per attivare la funzione Combo, che garantisce l'attivazione simultanea delle funzioni Respins, Upgrade ed Extra.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,50%**.