

Regolamento **Piggy Riches Begins**

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

SIMBOLO JOLLY

I SIMBOLI JOLLY si fermano sui rulli 2, 3 e 4 e sostituiscono tutti i simboli paganti.

La dimensione del simbolo JOLLY è 1x1 all'inizio del gioco con una nuova puntata. Dopo ogni funzione Aspetta e Rigira, i simboli JOLLY aumentano di dimensione verticalmente di una posizione, fino a raggiungere una dimensione di 1x4 al 4° livello.

RACCOGLITORE

IL RACCOGLITORE SCATTER collector può atterrare sul rullo 5 durante i giri base. Non più di 1 può atterrare in un giro base. Raccoglie il valore di tutti gli scatter DENARO e di tutti gli scatter PREMIO sui rulli all'atterraggio, se il loro numero totale è inferiore a 6.

In caso di 6 o più simboli DENARO e PREMIO, prima si entra nel bonus Aspetta and rigira, e poi i simboli DENARO vengono riscossi dal RACCOGLITORE. Rimane al suo posto fino alla fine della funzione, riscuotendo tutti i simboli DENARO che atterrano, per liberare il loro spazio per nuovi simboli. Il RACCOGLITORE non riscuote i simboli PREMIO durante la funzione Aspetta and rigira.

SCATTER DENARO

Gli scatter DENARO contengono un valore in denaro casuale a seconda del livello di progressione. Durante il giro base, il valore può essere assegnato al giocatore quando viene raccolto da un RACCOGLITORE. Durante la funzione Aspetta and rigira, il valore viene dato ai RACCOGLITORI attuali. Se non ci sono RACCOGLITORI, il valore viene assegnato al giocatore alla fine della funzione.

SIMBOLO MOLTIPLICATORE

Gli scatter MOLTIPLICATORE possono atterrare solo sull'ultimo rullo. Il simbolo rivela un Moltiplicatore casuale a seconda del livello di progressione al momento dell'atterraggio. Il Moltiplicatore moltiplica solo le vincite delle combo vincenti. Non influisce sui premi dei simboli DENARO e PREMIO. Il Moltiplicatore non può atterrare in un giro base con il RACCOGLITORE. Non più di 1 può atterrare in un giro.

BONUS ASPETTA E RIGIRA

6 o più simboli PREMIO e DENARO attivano il bonus Aspetta e rigira. Tutti i simboli DENARO, PREMIO e RACCOGLITORE vengono trattenuti. Inizialmente vengono assegnati 3 respin. Ogni posizione sui rulli funziona come un rullo separato, girando indipendentemente. Solo SCATTER DENARO, SCATTER PREMIO, RACCOGLITORE e posizioni vuote possono apparire durante la funzione. Ogni nuovo simbolo non vuoto reimposta il numero di rigiri rimanenti a 3.

Ogni RACCOGLITORE raccoglie i valori di tutti i simboli DENARO al momento dell'atterraggio per liberare le loro posizioni e permettere a nuovi simboli di atterrare. I simboli PREMIO non vengono riscossi prima della fine della funzione. Il RACCOGLITORE rimane nella sua posizione di atterraggio, rimanendo lì fino alla fine della funzione. Raccoglie tutti i nuovi simboli DENARO man mano che atterrano. Nuovi RACCOGLITORI possono atterrare anche. Se c'è più di un RACCOGLITORE, ognuno RISCUOTE tutti i simboli DENARO.

La funzione termina con 3 rigiri senza un nuovo SCATTER di DENARO o PREMIO o RACCOGLITORE, oppure con una griglia completa. Alla fine del bonus tutti gli SCATTER DENARO o SCATTER RACCOGLITORE e i premi di tutti gli SCATTER PREMIO vengono pagati al giocatore. Non è possibile ottenere più di 1 MEGA PREMIO per 1 giro base e il suo bonus Aspetta e rigira.

PROGRESSIONE

Ci sono 4 livelli di progressione nel gioco. Quando il gioco viene avviato per la prima volta con una

nuova puntata, inizia dal 1° livello. Ogni funzione Aspetta e rigira, durante i primi 3 livelli, aumenta il livello.

Il 1° livello inizia con i simboli JOLLY a dimensione 1x1. I valori possibili degli SCATTER DENARO sono 1x, 2x e 3x. I valori possibili degli scatter MOLTIPLICATORE sono x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10.

Al 2° livello i simboli JOLLY sono di dimensione 1x2. I valori possibili degli SCATTER DENARO sono 1x, 2x, 3x, 5x e 10x. I valori possibili degli scatter MOLTIPLICATORE sono x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25.

Al 3° livello i simboli JOLLY sono di dimensione 1x3. I valori possibili degli scatter DENARO sono 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x. I valori possibili degli scatter MOLTIPLICATORE sono x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100.

Al 4° livello i simboli Jolly sono di dimensione 1x4. I valori possibili degli SCATTER DENARO sono 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x. 4 SCATTER PREMIO sono aggiunti a questo livello – MINI (25x), MINORE (250x), MAGGIORE (1000x), MEGA (20000x). I valori possibili degli scatter MOLTIPLICATORE sono x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000. Il bonus Aspetta e Rigira al livello 4 non influisce sul livello o sulle caratteristiche del gioco.

COME GIOCARE A PIGGY RICHES BEGINS

Progressi Di Gioco

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

Questo gioco salva lo stato per un periodo di tempo illimitato.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli.

Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato. Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,00%**.