

# Regolamento **Play'N Go Mole Digger**

“Play'n GO Mole Digger “

## **Giocate non completate**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## **Informazioni**

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

## **Regole del gioco**

Play'n Go Mole Digger è un gioco a 5 rulli con 25 linee di pagamento.

## **SIMBOLI**

Questi sono i simboli di base che formano combinazioni vincenti. Sono costituiti dai simboli Rope, Hammer, Spade, Pickaxe che pagano di più rispetto ai simboli che pagano meno Jack, Queen, King e Ace.

## **SIMBOLI GEM**

I simboli delle Gem verdi, rosse e blu vengono raccolti dai vasi delle funzioni sopra i rulli nel gioco base. Raccogliere simboli di Gem di colore verde, rosso, blu può attivare la funzione Hold'n Win con i seguenti miglioramenti della funzione su qualsiasi giro nel gioco base:

## **MIGLIORAMENTI DELLE FUNZIONALITÀ**

I simboli Gem verdi, rossi e blu hanno tutti i loro miglioramenti delle funzionalità. Qualsiasi simbolo Gem verde, rosso o blu che inizia o atterra nella funzione Hold'n Win assegnerà un miglioramento della funzionalità. Ogni simbolo Gem giallo nella funzione Hold'n Win assegna un valore casuale di 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 500x moltiplicato per il valore totale della puntata. I simboli Gem gialli non assegnano miglioramenti delle funzionalità.

## **BOOST**

Qualsiasi simbolo Gem verde assegna un miglioramento della funzione che aumenta tutti i valori in denaro con un valore casuale scelto di 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x moltiplicato per il valore totale della puntata nella funzione Hold'n Win.

## **MYSTERY**

Qualsiasi simbolo Gem rosso assegna un miglioramento della funzione con un valore misterioso casuale più alto di 10x, 12x, 15x, 25x, 50x, 500x moltiplicato per il valore totale della puntata nella funzione Hold'n Win.

## **COLLECT**

Qualsiasi simbolo Gem blu assegna un miglioramento della funzione che raccoglie tutti i valori in denaro visibili

nella funzione Hold'n Win.

Quando vengono assegnati più di 1 miglioramento delle funzionalità, verranno elaborati nel seguente ordine: MYSTERY,

### **BOOST, COLLECT GEMS NEL GIOCO BASE**

Ogni simbolo Gem giallo nel gioco base contiene un valore casuale di 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 500x moltiplicato per il valore totale della puntata.

Solo la funzione Mine Cart può raccogliere questi valori nel gioco base.

Tutti i valori sui simboli gialli Gem verranno utilizzati nella funzione Hold'n Win se attivata.

I simboli della Gem gialla non assegnano alcun miglioramento delle funzionalità nel gioco base o nella funzione Hold'n Win.

### **SIMBOLO SPECIALE GEM**

Il simbolo speciale Gem può apparire solo nel gioco base su qualsiasi rullo. Solo 1 simbolo speciale Gem può apparire in un giro del gioco base.

Ottenere un simbolo speciale Gem garantisce una funzione Hold'n Win con 1, 2 o 3 miglioramenti della funzione.

### **SIMBOLO WILD**

Sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Gem

### **CARATTERISTICA VASI**

Questi sono i vasi sopra i rulli contrassegnati "BOOST", "MYSTERY", "COLLECT".

I simboli Gem verdi, rossi e blu vengono raccolti dai vasi delle funzioni sopra i rulli nel gioco base quando non c'è alcun attivazione della funzione Hold'n Win. I simboli Gem gialli non vengono raccolti da nessuno dei vasi delle funzioni.

### **FUNZIONALITÀ MINE CART**

La funzione Mine Cart può attivarsi casualmente durante qualsiasi giro nel gioco base.

Tra 1 e 5 mine carts possono apparire in fondo ai rulli.

I Mine carts possono fermarsi sotto qualsiasi rullo, indipendentemente l'uno dall'altro.

I rulli su cui atterrano i mine carts sono scelti a caso a ogni attivazione.

Se un mine cart appare sotto un rullo che contiene uno o più simboli di denaro direttamente sopra di esso, quei valori vengono assegnati.

Il valore totale di tutti i simboli di denaro assegnati viene aggiunto alla vincita totale.

Solo i simboli di denaro nello stesso rullo del carrello sono idonei per la raccolta.

La funzione Mine Cart non si attiva durante la funzione Hold'n Win.

### **INNESCO HOLD'N WIN**

La funzione Hold'n Win può essere attivata nel gioco base tramite uno dei seguenti metodi:

1 - Ottieni qualsiasi combinazione di 6 o più simboli Gem in qualsiasi posizione sui rulli.

2 - Raccolta dei simboli Gem

3 - Ottieni un simbolo speciale Gem per accedere alla funzione Hold'n Win con 1, 2 o 3 miglioramenti della funzione.

### **FUNZIONE HOLD'N WIN**

3 re-spins sono assegnati all'inizio della funzione Hold'n Win. Qualsiasi simbolo Gem che appare resetta il numero di re-spins a 3.

I miglioramenti delle funzionalità vengono assegnati prima di qualsiasi re-spin.

La funzione Hold'n Win termina quando tutti i re-spins sono esauriti senza ottenere nuovi simboli Gem o quando si completa la griglia.

Alla fine della funzione Hold'n Win tutti i valori sui rulli vengono sommati e pagati.

Qualsiasi pentola o pentole che hanno attivato la funzione Hold'n Win verranno resettate. Completare la griglia assegna il montepremi Grand.

### **VASCETTE DI DENARO**

I montepremi in denaro possono essere vinti solo nella funzione Hold'n Win.

Qualsiasi simbolo di Gem giallo o rosso può assegnare uno dei premi in denaro nella funzione Hold'n Win.

I valori del montepremi in contanti sono i seguenti:

- Mini - 15x moltiplicato per il valore totale della puntata
- Minor - 25x moltiplicato per il valore totale della puntata
- Major - 50x moltiplicato per il valore totale della puntata
- Grand - 500x moltiplicato per il valore totale della puntata

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

### **Azioni**

#### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

#### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

#### *Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

#### *Fermati*

- Ferma i rulli più velocemente.

#### *Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.