

# Regolamento\_Rise of Olympus 1000

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.24%

“Rise Of Olympus 1000 “

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

## Regole del gioco

Rise of Olympus 1000 è un gioco a griglia a cascata con 6 colonne e 5 righe. I simboli pagano ovunque sullo schermo! 8 o più simboli uguali ovunque sulla griglia assegnano una vincita scattered. Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono effettuati secondo la tabella dei pagamenti. Quando si vince con più simboli, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale. Solo la vincita più alta viene pagata per combinazione di simboli vincenti.

## MULTIPLIERS

Ci sono 15 livelli di MULTIPLIERS che sono X2, X3, X4, X5, X7, X8, X10, X12, X15, X20, X25, X50, X100, X500 e X1000 della puntata totale. I MULTIPLIERS moltiplicano la vincita totale alla fine del round. Se esistono più MULTIPLIERS, la somma di tutti i MULTIPLIERS nella griglia sarà il valore finale da moltiplicare alla puntata totale. Il contenitore TUMBLE WIN si aggiorna quando il pagamento base è pronto per essere moltiplicato al valore finale del MULTIPLIER. La somma totale dei MULTIPLIERS ottenibile per round è X3013.

## Atterraggio MULTIPLIERS

Sebbene non ci sia alcun MULTIPLIER nella griglia, i MULTIPLIERS possono apparire in qualsiasi momento. Quando i MULTIPLIERS appaiono nella griglia e il round si sussegue, c'è la possibilità di aggiornarli di 1 livello superiore.

## Aggiorna MULTIPLIERS

Quando un MULTIPLIER viene aggiornato per la prima volta, aumenta di 1 livello superiore. I MULTIPLIERS di livello finale (X1000) che sono atterrati non possono più essere aggiornati. Quando esistono MULTIPLIERS che sono già stati aggiornati una volta nella griglia e il round si sussegue, c'è la possibilità di attivare il SUPER UPGRADE.

#### **SUPER UPGRADE**

SUPER UPGRADE aumenta il valore del MULTIPLIER casualmente da 1 livello superiore fino al livello finale (X1000). Durante le cascade del round, SUPER UPGRADE può attivarsi più volte su MULTIPLIERS che sono stati aggiornati almeno una volta. I MULTIPLIERS al livello finale (X1000) non possono più essere aggiornati.

#### **FREE SPINS**

SCATTERS possono apparire in qualsiasi momento. 3 o più SCATTERS nel gioco base attivano 12 FREE SPINS. Riattiva ottenendo 3 o più SCATTERS nei FREE SPINS per ottenere 3 FREE SPINS aggiuntivi. I MULTIPLIERS sono cumulativi nei FREE SPINS. Qualsiasi MULTIPLIER utilizzato in una vincita viene trasferito fino all'ultimo round dei FREE SPINS. I MULTIPLIERS che sono apparsi o migliorati ma non hanno formato alcuna vincita con simboli non vengono trasferiti al round successivo dei FREE SPINS. Quando i MULTIPLIERS vengono trasferiti al round successivo dei FREE SPINS, vengono aggiunti nel contenitore MULTIPLIER sullo schermo. Quando un round nei FREE SPINS viene valutato, tutte le vincite dai simboli vengono sommate e poi la somma del valore di tutti i MULTIPLIERS nella griglia viene aggiunta al valore corrente nel contenitore MULTIPLIER sullo schermo. La somma del valore nel contenitore MULTIPLIER più la somma del valore di tutti i MULTIPLIERS nella griglia vengono moltiplicate per le vincite totali di tutti i simboli nel round corrente per ottenere il pagamento finale per il round corrente. I FREE SPINS sono limitati a 36.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

#### **GO Ultra**

Il GO Ultra è un pulsante di attivazione che può essere acceso e spento quando il gioco è in modalità inattiva durante il Gioco Base. Non può essere acceso o spento quando una funzione è attualmente attiva. Se acceso, le funzionalità nel gioco avranno vantaggi aggiuntivi per un extra del 50% sulla puntata totale. I vantaggi sono i seguenti:

1. I MULTIPLIERS che sono atterrati nel Gioco Base sono garantiti per essere aggiornati di 1 livello superiore se ci sono vincite nello stesso round.
2. Nei FREE SPINS, i MULTIPLIERS che appaiono sono garantiti di essere aggiornati di 1 livello superiore se ci sono vincite nello stesso round. I MULTIPLIERS non vengono trasferiti al round successivo di FREE SPINS se non ci sono vincite nello stesso round. La somma totale dei MULTIPLIERS ottenibili per round con GO ULTRA attivo è X3054.

I vantaggi vengono applicati alla funzione solo quando viene attivata in un round mentre GO Ultra è attivo.

#### **Azioni**

##### *Modificare la Puntata*

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

##### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

#### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

#### *Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

#### *Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

#### *GO Ultra*

- Un pulsante di attivazione per abilitare la funzione GO Ultra. Quando è attivata, il 50% extra della puntata viene aggiunto alla puntata totale in cambio di funzionalità avanzate nel gioco. Le funzionalità avanzate sono indicate nelle Regole del Gioco. Disattivare il GO Ultra applicherà la modalità di gioco normale.

#### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.24%**