

## Regolamento **ROGUE RATS OF NITROPOLIS**

### Regole del gioco

- Rogue Rats è un gioco a gruppi di 7 righe per 7 colonne che può espandersi per mostrare parti aggiuntive della griglia dei simboli.
  - Tutti gli spin in modalità normale iniziano con i simboli di pagamento di tutti e 4 i colori a livello di pagamento 1 e con una griglia di gioco di 7 righe per 7 colonne.
  - La puntata minima è € 20 e la puntata massima è € 100.
  - Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
  - Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
  - Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
  - Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
  - Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
  - È possibile giocare a Rogue Rats in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free Spin.
  - Il gioco si svolge su una griglia di dimensioni infinite con simboli diradati.
  - Le vincite vengono generate dal ratto che si muove su una griglia di gioco infinita raccogliendo gruppi di simboli di pagamento adiacenti in orizzontale o verticale e attivando simboli funzione.
  - Il ratto si muove utilizzando uno dei quattro veicoli di diverso colore e raccoglie i simboli di pagamento dello stesso colore del veicolo. Possono essere raccolti solo i simboli di pagamento dello stesso colore del veicolo attivo. Il ratto può cambiare veicolo durante un round di gioco, e cambiare così il colore dei simboli di pagamento che può raccogliere.
  - Il ratto vede solo la griglia 5x5 interna (la visuale del ratto) mentre il giocatore vede anche i simboli alla periferia. L'area visibile dal ratto può essere ampliata durante il round di gioco. Quello che compare nella visuale del ratto determina la direzione in cui si muove.
  - Un round di gioco inizia con un veicolo selezionato casualmente con una certa quantità di carburante. Ogni movimento di posizione consuma carburante, ma raccogliere simboli funzione e simboli di pagamento assegna carburante aggiuntivo alla Barra del Carburante Nitro.
  - Il round di gioco termina quando la Barra del Carburante Nitro è vuota e non è possibile raccogliere immediatamente simboli funzione o di pagamento, e non è in attesa nessun gioco bonus.
  - Un gruppo di simboli di pagamento corrispondenti al colore del veicolo attuale del ratto viene raccolto quando il ratto è adiacente al gruppo in orizzontale o verticale.
- I gruppi di simboli di pagamento dei 4 colori possono far cambiare direzione al ratto.
- Lo scatter ratto raccoglie tutti i simboli funzione tranne il simbolo Torretta; questi simboli perciò non influenzano la direzione del movimento del ratto. Il simbolo Torretta può far cambiare direzione al ratto perché richiede un contatto diretto per essere raccolto.
  - I gruppi di simboli di pagamento che non corrispondono al colore del veicolo del ratto vengono trattati come simboli di blocco e possono far cambiare direzione al ratto.
  - Il valore di un gruppo di simboli di pagamento è determinato dal tipo di simbolo, dal livello di pagamento attivo corrente e dal numero di simboli nel gruppo. Il Moltiplicatore Nitro viene applicato al valore totale del gruppo, se è attivo.
  - Il simbolo Radar NPD attiva il moltiplicatore attualmente bloccato quando viene colpito dal ratto. Il valore del moltiplicatore sbloccato sostituisce il Moltiplicatore Nitro attivo, quindi viene bloccato un nuovo valore più alto del moltiplicatore. Quando questo accade, il simbolo Radar NPD viene distrutto.
  - Il simbolo Blob Nitro potenzia i simboli di pagamento visibili al livello di pagamento successivo quando viene colpito dal ratto. I simboli di pagamento vengono potenziati fino al livello massimo di 6 e il potenziamento è persistente per tutto il round di gioco. Quando questo accade, il simbolo Blob Nitro viene distrutto.

- I simboli Volante NPD, Elicottero NPD e QG polizia assegnano una vincita istantanea da moneta quando vengono colpiti dal ratto. Il valore della moneta viene moltiplicato per il valore della puntata attiva corrente e per il Moltiplicatore Nitro, se è attivo. Quando questo accade, il simbolo viene distrutto.
- La moneta MAX WIN assegna l'importo che resta per raggiungere la vincita massima quando viene colpito dal ratto.
- Il ratto può afferrare un simbolo Nuovo Veicolo sulla griglia di gioco; da quel momento in poi, inizia a raccogliere simboli di pagamento dello stesso colore del Nuovo Veicolo. Quando questo accade, il vecchio veicolo viene distrutto.
- Il simbolo Pozzo Nitro e il simbolo Deposito Nitro aggiungono carburante alla Barra del Carburante Nitro quando il ratto li afferra. Quando questo accade, il simbolo viene distrutto.
- Il simbolo Silo Missilistico amplia l'area visibile dal ratto quando viene colpito dal ratto. Un simbolo Silo Missilistico attivato non può essere riattivato.
- Il simbolo Torretta amplia verso l'esterno la visuale del ratto per scoprire simboli funzione distanti quando il ratto si sposta su di esso. Tutti i simboli funzione, ad eccezione dei Pozzi Nitro e dei Nuovi Veicoli, all'interno della visuale del ratto vengono raccolti come scatter. La visuale del ratto torna alle dimensioni che aveva prima di attivare la Torretta una volta completata la raccolta scatter. Tuttavia, il ratto può ricordare la posizione del gruppo di simboli di pagamento di colore corrispondente più vicino rivelato durante la funzione Torretta, se non è già presente un gruppo di simboli di pagamento corrispondente all'interno della visuale del ratto. Un simbolo Torretta attivato non può essere riattivato.
- La Barra del Carburante Nitro mostra quanto carburante ha al momento il veicolo del ratto e la distanza per cui può spostarsi. Quando riempi completamente la Barra del Carburante Nitro, si attiva il Booster Carburante Nitro e non viene consumato carburante per un breve periodo di tempo.
- Il Moltiplicatore Nitro mostra il moltiplicatore attivo corrente applicato a tutte le vincite di gruppi di simboli di pagamento colorati. Il Moltiplicatore Nitro è vuoto all'inizio di un round di gioco, ma viene sostituito ogni volta che il ratto attiva un simbolo Radar NPD.

Il Moltiplicatore Nitro si applica anche alle vincite da moneta generate dai simboli Volante NPD, Elicottero NPD e QG polizia.

- Due simboli attivano la modalità bonus con free spin. Si attiva il gioco super bonus quando almeno uno dei simboli bonus è un simbolo super bonus. Vengono assegnati 3 free spin.
- Un gioco bonus o super bonus in attesa inizia quando la Barra del Carburante Nitro è vuota e non è possibile raccogliere immediatamente simboli funzione o gruppi di simboli di pagamento.
- Il gioco super bonus assegna free spin in cui ogni spin inizia con un Booster Carburante Nitro. È possibile riattivare il gioco bonus o il gioco super bonus, che assegnerà 3 free spin aggiuntivi. È possibile potenziare un gioco bonus in corso a un gioco super bonus.
- Il livello di pagamento dei simboli di pagamento colorati e il Moltiplicatore Nitro attivo corrente vengono trasferiti nei free spin del gioco bonus o del gioco super bonus.
- Il livello di pagamento dei simboli di pagamento colorati, il Moltiplicatore Nitro attivo corrente e la raccolta di simboli bonus aggiuntivi rimangono tutti persistenti durante i free spin rimasti.
- Il gioco bonus con free spin finisce quando non restano più free spin o quando viene raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Rogue Rats è pari al 94%.
- Il gioco ha un limite di vincita di 25,000x la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

#### Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco super bonus con dove ogni free spin inizia con Booster Carburante Nitro al costo di 500 volte la puntata selezionata.
- Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco bonus al costo di 100 la puntata selezionata

al costo di 25 la puntata selezionata.

- Road Warrior: uno spin con il doppio di carburante iniziale, i simboli di pagamento sono rimossi e le monete sono più frequenti.
- Nitro Rally: uno spin giocato con una visuale del ratto più ampia e doppio del carburante iniziale, al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: uno spin con 1 simbolo bonus già raccolto e con probabilità più che quadruple di attivare il gioco bonus al costo di 3 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0,60 e il costo massimo è € 50,000.00.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.