

Regolamento_Rome Fight for Gold the Tiger's Rage

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 10,00€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Incasso (e i gettoni Jackpot). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Moneta (Bronzo, Argento o Oro) non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Moneta di Bronzo sono compresi fra 0,5x e 5x la puntata totale; i premi dei simboli Moneta d'Argento sono compresi fra 6x e 15x; i premi dei simboli Moneta d'Oro sono compresi fra 20x e 50x. I simboli Moneta servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus.

Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sui rulli 1 e 5. Non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso.

A qualsiasi simbolo può essere casualmente associato un gettone Jackpot (Mini, Minor, Maxi, Major, Mega o Grand). I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma alterano il valore dei premi Jackpot che possono essere vinti durante la Partita Bonus.

Ai simboli Wild può essere casualmente associato un gettone Goccia Tigre. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e fanno avanzare la barra Tiger's Rage.

Tiger's Rage: Ciascun gettone Goccia Tigre che appare sui rulli viene raccolto nella barra Tiger's Rage. Occorrono 10 gettoni per riempire la barra. Se la Partita Bonus si avvia mentre la barra Tiger's Rage è piena, in qualsiasi giocata della Partita Bonus può attivarsi casualmente la funzione Tiger's Rage.

Funzione Tiger's Rage: Questa funzione può attivarsi su una qualsiasi giocata della Partita Bonus dopo che è stato bloccato almeno un simbolo Moneta. Quando la funzione Tiger's Rage si attiva, viene selezionato casualmente un simbolo Moneta già bloccato sulla griglia e viene aggiunto un ulteriore simbolo Moneta, di importo maggiore rispetto al primo (fino a 100x), che ne condivide lo spazio.

Ogni attivazione della funzione Tiger's Rage riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Quando la Partita Bonus si attiva con la barra Tiger's Rage piena, è garantito che la funzione Tiger's Rage si attivi almeno una volta. Dopo che è stata giocata una Partita Bonus con la funzione Tiger's Rage, la barra Tiger's Rage viene svuotata e ha inizio una nuova raccolta.

Jackpot: Questo gioco prevede diversi premi Jackpot:

il Jackpot Mini parte da 2x e procede per incrementi di 0,5x la puntata fino a un massimo di 10x

Minor parte da 10x e procede per incrementi di 1x fino a un massimo di 25x

Maxi parte da 50x e procede per incrementi di 2x fino a un massimo di 100x

Major parte da 100x e procede per incrementi di 4x fino a un massimo di 500x

Mega parte da 1.000x e procede per incrementi di 5x fino a un massimo di 5.000x

Grand parte da 15.000x e procede per incrementi di 10x fino a un massimo di 25.000x

Ciascuno dei premi jackpot riceve un incremento ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot del

tipo corrispondente. I premi Jackpot possono essere vinti nel corso della Partita Bonus.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare almeno un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 1 e/o sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Moneta su qualsiasi rullo. Per ciascun simbolo Incasso attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta visibili sui rulli.

Partita Bonus: Ciascun simbolo Moneta che appare sui rulli ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. La Partita Bonus può attivarsi in una delle tre varianti base (Bronzo, Argento o Oro) in cui sono disponibili solo simboli Moneta del tipo corrispondente oppure nella variante Imperiale in cui sono disponibili simboli Moneta di tutti e tre i tipi. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta, Moltiplicatore Antonius, Giocata Extra Helena, Massimizzatore Jackpot, Moltiplicatore Immediato e simboli Misteriosi (di colore Rosso o Viola). Ai simboli Moneta che appaiono nel corso della funzione possono essere casualmente associati dei gettoni Jackpot. Il numero base di giocate disponibili è inizialmente pari a 3 e il moltiplicatore di vincita della funzione parte da 1x. I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Moneta: ciascun simbolo Moneta (Bronzo, Argento o Oro) è associato a un premio in denaro il cui importo è casuale e dipende dal colore della Moneta. I tipi di simboli Moneta disponibili dipendono dalla variante di Partita Bonus attiva.

Gettoni Jackpot: ai simboli Moneta possono essere casualmente associati dei gettoni Jackpot (Mini, Minor, Maxi, Major, Mega o Grand). Ciascun gettone che appare viene raccolto nell'apposito contatore. Raccogliere 2 gettoni Mini, 3 Minor, 4 Maxi, 5 Major, 6 Mega o 7 Grand assegna il premio Jackpot corrispondente.

Simbolo Moltiplicatore Antonius: ciascun simbolo Moltiplicatore Antonius aumenta di un fattore casuale (compreso fra 1x e 2x) il moltiplicatore di vincita.

Simbolo Giocata Extra Helena: ciascun simbolo Giocata Extra Helena aumenta di 1 il valore base del numero di giocate.

Simbolo Moltiplicatore Immediato: ciascun simbolo Moltiplicatore Immediato moltiplica istantaneamente il valore dei simboli Moneta già bloccati sulla griglia di un fattore casuale compreso fra 2x e 3x. Il Moltiplicatore Immediato applica i propri effetti prima dell'eventuale attivazione della funzione Tiger's Rage.

Simbolo Massimizzatore Jackpot: il simbolo Massimizzatore Jackpot incrementa i valori dei premi Jackpot fino al loro valore massimo. L'incremento dovuto a questo simbolo resta valido solo per la durata della Partita Bonus in corso.

Simbolo Misterioso Rosso: ciascun simbolo Misterioso Rosso si trasforma in un simbolo Moltiplicatore Antonius, Giocata Extra Helena o Moneta.

Simbolo Misterioso Viola: ciascun simbolo Misterioso Viola si trasforma in un simbolo Moltiplicatore Immediato, Massimizzatore Jackpot o Moneta.

Tutti i simboli Moneta che appaiono restano in posizione fino al termine della Partita Bonus; i simboli Moltiplicatore Antonius, Giocata Extra Helena, Moltiplicatore Immediato e Massimizzatore Jackpot vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il moltiplicatore finale. A questo premio si aggiungono gli eventuali premi Jackpot vinti (ai quali non si applica il moltiplicatore).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	10	50	250
Antonius	-	10	30	100
Helena	-	5	20	50
Elmo	-	4	15	40
Scudo	-	3	10	30
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	4	15
10	-	2	4	15

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.53%**.