# Regolamento_Rowdy Rabbits Collect & Win

**Informazioni sul Payout**
La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

"Rowdy Rabbits Collect & Win "

**Giocate non completate**
Se il vostro turno di gioco viene interrotto, tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla riapertura del gioco. Potrete continuare il vostro turno incompiuto dal punto di interruzione. Le puntate irrisolte piazzate ma rimaste indecise in partite incomplete diventeranno nulle dopo 90 giorni.

Il malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

**Informazioni**
Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

**Regole del gioco**
Rowdy Rabbits Collect & Win è un gioco a 5 rulli con 20 linee di pagamento fisse. Tutte le vincite pagano da sinistra a destra su rulli adiacenti. Le combinazioni vincenti iniziano dal rullo più a sinistra. Paga solo la vincita più alta per linea selezionata.

Rowdy Rabbits Collect & Win include un simbolo WILD. Il simbolo WILD sostituisce qualsiasi altro simbolo del rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti, eccetto i Simboli SCATTER. I Simboli WILD sono presenti solo nel Gioco Base.
I simboli SCATTER possono comparire su qualsiasi rullo nel Gioco Base. Sono disponibili tre diversi simboli SCATTER: RUNT (sfondo verde), ROLLY (sfondo viola) e ROY (sfondo rosso). Fino a 5 simboli SCATTER di qualsiasi tipo possono comparire in un singolo giro, e i simboli SCATTER possono apparire su qualsiasi rullo. RUNT, ROLLY e ROY sono visualizzati sopra i rulli nel Gioco Base. Quando i simboli SCATTER atterrano sulla griglia, i corrispondenti RABBIT sopra i rulli raccolgono i loro simboli SCATTER corrispondenti per avere la possibilità di attivare ROWDY RUMBLE. A seconda dei simboli SCATTER raccolti quando ROWDY RUMBLE viene attivato, possono essere attivate diverse funzioni. I simboli SCATTER compaiono solo nel Gioco Base. L'aspetto e le animazioni dei RABBITS (RUNT, ROLLY e ROY) sono elementi visivi indipendenti senza alcuna relazione funzionale con la generazione casuale dei risultati o con le probabilità associate del gioco.

ROWDY RUMBLE (FREE SPINS):
I simboli SCATTER potrebbero attivare questa funzione quando compaiono.
In ROWDY RUMBLE, la griglia si espande da 5x3 a 5x5 (5x8 se viene attivata la funzione EXPAND!).
Vengono assegnati inizialmente 5 FREE SPINS. Un COLLECTOR iniziale, con dimensione 2x2, viene posizionato nell'angolo in basso a sinistra della griglia. Durante ROWDY RUMBLE, due tipi di simboli con premi in denaro basati sulla puntata totale potrebbero comparire sulla griglia, o tre tipi di simboli se vengono attivati gli Premi istantanei.

COLLECTOR:
è un personaggio speciale che compare durante ROWDY RUMBLE ed è responsabile della raccolta e della risoluzione dei premi in denaro dai simboli idonei. All'inizio della funzione, il COLLECTOR viene posizionato nell'angolo in basso a sinistra della griglia con una dimensione iniziale di 2x2. I premi in denaro vengono raccolti solo se il simbolo corrispondente compare nell'area coperta dal COLLECTOR o viene raccolto da esso secondo le sue regole di movimento. Tutti i premi in denaro raccolti vengono aggiunti alla vincita totale alla fine della sessione (i FREE SPINS vengono consumati).

SIMBOLI DI PREMI IN DENARO: Durante ogni FREE SPIN, come esperienza base, potrebbero comparire RUMBLE SYMBOLS e/o CARROT COINS. Questi simboli hanno un premio in denaro associato e un comportamento specifico basato sul loro tipo di simbolo, e solo le loro posizioni di comparsa vengono considerate per la raccolta dei premi in denaro e la risoluzione della funzione.

RUMBLE SYMBOLS: Quando questo simbolo compare, il premio in denaro è immediatamente garantito. Quando i RUMBLE SYMBOLS compaiono ovunque sulla griglia, il COLLECTOR li raccoglierà sempre, immediatamente se compaiono all'interno della sua area o spostandosi verso di essi se compaiono all'esterno. Quando raccoglie i RUMBLE SYMBOLS, sia il RUMBLE SYMBOL che il suo premio in denaro vengono immediatamente raccolti. L'importo del premio in denaro si basa su un MULTIPLIER applicato alla puntata totale. I valori possibili di MULTIPLIER sono: 0,25; 0,5; 1; 2; 3; 4; o 5.

CARROT COINS:
Quando questo simbolo compare, il premio in denaro è garantito istantaneamente solo se il simbolo compare all'interno di COLLECTOR, altrimenti vengono disattivati e non assegnano alcun premio. L'importo del premio in denaro si basa su un MULTIPLIER applicato alla puntata totale. I valori possibili di MULTIPLIER sono: 0,25; 0,5; 1; 2; 3; 4; o 5.
Notate che le linee di pagamento vincenti non sono disponibili durante la Funzione ROWDY RUMBLE, e l'unico modo per

ottenere ricompense è raccogliere premi in denaro (simboli RUMBLE SYMBOL, CARROT COIN e Premio Istantaneo, se attivati dalla funzione PRIZES!).

EXPANSION di COLLECTOR:
Man mano che i RUMBLE SYMBOLS vengono raccolti, il COLLECTOR può espandersi verticalmente e orizzontalmente quando vengono raggiunte le soglie di RUMBLE METER, aumentando l'area in cui i simboli possono essere raccolti. Quando vengono raccolti abbastanza RUMBLE Symbols, il COLLECTOR si espanderà. Il COLLECTOR inizia con una dimensione di 2x2 e può espandersi fino a 5x5 (5x8 se le Expanding Rows sono attive) man mano che vengono sbloccate nuove soglie di RUMBLE METER. Ogni aumento di dimensione richiede 4 RUMBLE SYMBOLS e assegna FREE SPINS aggiuntivi: +3 FREE SPINS quando si espande a 3x3, e +2 FREE SPINS per ogni espansione successiva (4x4 e 5x5). Una volta raggiunta la dimensione finale, 5x5, non vengono assegnati FREE SPINS aggiuntivi. Il numero totale di FREE SPINS è limitato a 12 FREE SPINS. Quando viene raggiunta la dimensione finale di 5x5, non compariranno ulteriori RUMBLE SYMBOLS, e potranno apparire solo CARROT COIN e simboli Premio istantaneo, con i simboli Premio istantaneo disponibili solo se precedentemente attivati dal simbolo PRIZES!.

FUNZIONI RABBIT:
Ottenere simboli SCATTER (RUNT, ROLLY e ROY) offre la possibilità di attivare una sessione ROWDY RUMBLE (FREE SPINS) con una funzione speciale. Il SCATTER verde (RUNT) può attivare ROWDY RUMBLE con RIGHE ESPANSE e, quando attivato, la griglia si espande da 5x5 a 5x8 aggiungendo tre righe aggiuntive, permettendo al COLLECTOR di crescere progressivamente durante la sessione FREE SPIN. Il SCATTER viola (ROLLY) può attivare ROWDY RUMBLE con Premi Istantanei (premi in denaro speciali). Il SCATTER rosso (ROY) può attivare ROWDY RUMBLE con MULTIPLIERS.
EXPAND!: La comparsa di RUNT nel Gioco Base offre la possibilità di attivare una sessione di ROWDY RUMBLE con la funzione Expanded Rows. Una volta attivata, la griglia si espande da 5x5 a 5x8 aggiungendo tre righe aggiuntive, consentendo al COLLECTOR di crescere progressivamente durante la sessione di ROWDY RUMBLE. Il COLLECTOR inizia a 2x2 e può espandersi fino a 5x8 man mano che vengono sbloccate nuove soglie di RUMBLE METER. Ogni aumento di dimensione richiede 4 RUMBLE SYMBOLS e assegna FREE SPINS aggiuntivi: +3 FREE SPINS quando si espande a 3x3, e +2 FREE SPINS per ogni successiva EXPANSION di COLLECTOR (4x4, 5x5, 5x6, 5x7 e 5x8). La dimensione finale, 5x8, non assegna FREE SPINS aggiuntivi. Il numero totale di FREE SPINS è limitato a 18 FREE SPINS. Quando viene raggiunta la dimensione finale di 5x8, non compariranno ulteriori RUMBLE SYMBOLS, e potranno apparire solo CARROT COIN e simboli Premio istantaneo, con i simboli Premio istantaneo disponibili solo se precedentemente attivati dal simbolo PRIZE. Da una dimensione di 5x6 in poi, il COLLECTOR si espande solo verticalmente.

PRIZES!:
Ottenere ROLLY nel Gioco Base offre la possibilità di attivare una sessione ROWDY RUMBLE con simboli Premio istantaneo. Quando compare un simbolo Premio istantaneo, il premio in denaro è immediatamente garantito solo se il simbolo compare all'interno del COLLECTOR. Se il simbolo compare all'esterno del COLLECTOR, il simbolo Premio istantaneo viene disattivato e non può essere raccolto. L'importo del premio in denaro si basa su un MULTIPLIER applicato alla puntata totale. I simboli Premio istantaneo possono comparire con una delle quattro possibili categorie di premio: MINI – X10 della Puntata Totale, MINOR – X50 della Puntata Totale, MAJOR – X200 della Puntata Totale, o GRAND – X1000 della Puntata Totale. A ciascun simbolo Premio istantaneo viene assegnata una singola categoria di premio quando compare. Più di un simbolo Premio istantaneo con categorie di premio diverse può comparire durante lo stesso giro, inoltre più di un simbolo Premio istantaneo con le stesse categorie di premio può comparire e ciascuno viene raccolto e ricompensato solo se compare all'interno del COLLECTOR.

MULTIPLY!:
Ottenere ROY nel Gioco Base offre la possibilità di attivare una sessione ROWDY RUMBLE con la funzione MULTIPLIERS. Prima di ogni FREE SPIN, un MULTIPLIER casuale può essere rivelato e applicato a RUMBLE symbols, simboli CARROT COIN e simboli Premio istantaneo. I RUMBLE symbols sono sempre influenzati dal MULTIPLIER e il valore del loro premio in denaro è garantito essere modificato. Per i simboli CARROT COIN e Premio istantaneo, il MULTIPLIER modifica i valori dei loro premi in denaro solo se compaiono all'interno del COLLECTOR. I valori di MULTIPLIER possono essere rivelati dopo un FREE SPIN ed è possibile che si verifichi un FREE SPIN senza che venga attivato un MULTIPLIER. Quando i MULTIPLIERs sono attivi, un MULTIPLIER casuale fino a x10 viene rivelato dopo il giro e applicato a qualsiasi valore di premio in denaro che viene raccolto. I valori di MULTIPLIER in questo caso sono: x2; x3; x5; o x10.
COMBINAZIONI SCATTER: La comparsa dei simboli SCATTER corrispondenti offre la possibilità di attivare una sessione ROWDY RUMBLE (FREE SPINS) con una combinazione di due funzioni o tutte e tre le funzioni. La comparsa di RUNT e ROLLY può attivare una sessione ROWDY RUMBLE con Righe Espanse e l'attivazione degli Premi Istantanei. La comparsa di ROLLY e ROY può attivare una sessione ROWDY RUMBLE con l'attivazione degli Premi Istantanei e MULTIPLIERS. La comparsa di RUNT e ROY può attivare una sessione ROWDY RUMBLE con Righe Espanse e MULTIPLIERS. La comparsa di tutti i simboli SCATTER può attivare una sessione ROWDY RUMBLE con le tre funzioni combinate: Righe Espanse, l'attivazione degli Premi Istantanei e MULTIPLIERS.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

## Azioni

*Tabella vincite*
- Mostra/nasconde la tabella vincite.

*Autoplay*
- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

*Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*
- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

*Fermati*
- Ferma i rulli più velocemente.

*Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

**Funzionamento non corretto**
Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.