

Regolamento_Ryze 2

Regole del gioco

- Ryze 2 è una slot a 7 linee con un tabellone di gioco con simboli sfalsati 6-5-6-5-6-5-6, simboli a caduta e vincite a cluster.
- La puntata minima è di € 0.20 e la puntata massima è di € 100.00.
- Ogni puntata è di 100 gettoni.
- Un cluster vincente è composto da 5 o più simboli identici connessi in modo verticale o orizzontale. Solamente il cluster di simboli identici connessi più grande viene pagato.
- Un round di gioco inizia al livello di puntata selezionato quando un giocatore preme il pulsante gira.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il pulsante Gira o utilizza il pulsante Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da disputare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base al tabellone dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- I simboli cadono in verticale per gravità e scivolano a destra e sinistra ripetutamente fino ad arrivare quanto più in basso possibile. Tutti i simboli ad eccezione dei simboli wild possono cadere attraverso i simboli wild.
- Ryze 2 viene giocata in due modalità: normale e bonus con cadute bonus.
- Tutte le vincite a cluster nella caduta di simboli attuale vengono raccolte. Poi, tutti i simboli che erano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente finché non raggiungono una posizione di riposo e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione valanga continua finché continuano ad apparire nuove combinazioni vincenti.
- Un cluster vincente composto da soli simboli di pagamento e non Gettoni, genera un Moltiplicatore Wild x1 in una delle posizioni vuote create dopo una vincita.
- Quando si forma una vincita, ogni Moltiplicatore Wild che fa parte di un grappolo vincente aumenta il proprio moltiplicatore di 1 per ogni Gettone o simbolo di pagamento vincente in quel grappolo, poi si sposta in una delle posizioni vuote rimaste dopo che i simboli vincenti sono stati rimossi.
- I valori di moltiplicatore di tutti i Moltiplicatori Wild che sono parte dello stesso cluster vengono sommati e il totale viene poi moltiplicato per quello del cluster vincente. Dopo la vincita, i moltiplicatori individuali vengono aumentati prima di essere sommati e uniti in un nuovo Moltiplicatore Wild.
- Il simbolo Moltiplicatore Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo ad eccezione di quelli bonus e esplosione.
- I gettoni mostrano un valore di x volte la puntata. Un cluster di Gettoni paga il loro valore aggregato e quel valore viene assegnato a un nuovo Gettone che rimane sul tabellone di gioco dopo che il cluster è stato rimosso. Un cluster di soli simboli Gettone non crea un Moltiplicatore Wild.
- I valori di moltiplicatore di tutti i Moltiplicatori Wild in un cluster di Gettoni vincenti vengono sommati e il totale viene poi moltiplicato per quello del cluster di Gettoni vincente.
- Il simbolo Esplosione è un simbolo di blocco che si attiva al termine del round di gioco quando non può succedere nient'altro. Trasforma se stesso e i simboli adiacenti nello stesso tipo di simbolo di pagamento o in Gettoni, non può trasformarsi in un wild. I gettoni possono ricevere valori individuali. I simboli Bonus, esplosione, Gettone e Moltiplicatore Wild non vengono influenzati.

- Se più di un simbolo esplosione è visibile, tutti vengono attivati contemporaneamente, ma si risolvono uno alla volta.
- Se un simbolo esplosione si attiva adiacente a un Globo dormiente, quel Globo viene acceso.
- Il simbolo esplosione si attiva prima di ogni Sovraccarico dei Globi e prima che il gioco Bonus inizi, se un gioco Bonus è stato attivato nella stessa caduta. Durante il gioco Bonus, il simbolo esplosione si attiva prima di ogni caduta bonus aggiuntiva o Sovraccarico dei Globi assegnato, se l'attivazione di un altro gioco Bonus avviene durante la stessa caduta bonus. Il simbolo esplosione si attiva al termine della caduta bonus se non possono accadere altri eventi.
- Sovraccarico dei Globi: se tutti e 6 i Globi vengono accesi durante un singolo round di gioco, si attiva un Sovraccarico dei Globi al termine del round di gioco. I globi accesi vengono attivati uno alla volta e ogni globo esegue un potere del globo casuale, che potrebbe a volte non avere alcun effetto. Dopo un Sovraccarico dei Globi, si resettano e possono venire accesi di nuovo nello stesso round di gioco.
- Crea Wild converte uno spazio simbolo vuoto o un simbolo di pagamento che non fa parte di una vincita in un Moltiplicatore Wild.
- Crea Wild Superiore converte uno spazio simbolo vuoto o un simbolo di pagamento che non fa parte di una vincita in un Moltiplicatore Wild con un valore di moltiplicatore aumentato.
- Potenza Wild sceglie un Moltiplicatore Wild e raddoppia il suo valore di moltiplicatore.
- Crea Gettone converte uno spazio simbolo vuoto o un simbolo di pagamento che non fa parte di una vincita in un Gettone.
- Sposta Simbolo sceglie un tipo di simbolo di pagamento e converte tutti i simboli di quel tipo in un tipo di simbolo di valore più elevato.
- Crea Esplosione converte uno spazio simbolo vuoto o un simbolo di pagamento che non fa parte di una vincita in un Simbolo Esplosione.
- Un simbolo bonus che raggiunge il fondo del tabellone di gioco attiva il gioco Bonus con 7 cadute bonus. Durante il gioco Bonus i Moltiplicatori Wild rimangono adesivi durante le cadute bonus. I simboli bonus che raggiungono il fondo aggiungono 3 cadute bonus e il gioco Bonus può essere trasformato in un Super gioco Bonus se il simbolo Super Bonus raggiunge il fondo.
- Quando un simbolo Super Bonus raggiunge il fondo del tabellone di gioco, il Super gioco Bonus viene attivato con 7 cadute bonus. Nel Super gioco Bonus i Moltiplicatori Wild rimangono adesivi durante le cadute bonus. Ogni caduta bonus inizia con un Sovraccarico dei Globi.
- Il gioco Bonus e il Super gioco Bonus terminano quando non rimangono altre cadute bonus o quando il limite di vincita è stato raggiunto.
- Le vincite vengono pagate al termine della modalità bonus.
- Nessuna puntata può venire modificata durante un round di gioco in corso.
- Un round di gioco termina immediatamente se si raggiunge il limite di vincita e tutte le vincite raccolte fino a quel punto vengono pagate.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) in Ryze 2 è del 94.0%.
- Il gioco sarà limitato al 10 000 della puntata piazzata.
- In caso di malfunzionamento tutte le puntate e vincite vengono annullate.

Regole X-iter

- La funzionalità X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce l'ingresso al Super gioco Bonus al costo di 500 la puntata selezionata. Ogni caduta bonus inizia con un Sovraccarico dei Globi e sia i Gettoni che i Moltiplicatori Wild sono adesivi.
- Bonus: garantisce l'ingresso al gioco Bonus al costo di 100 la puntata selezionata. I Moltiplicatori Wild sono adesivi per tutto il gioco Bonus.
- Sovraccarico dei Globi: inizia con un Sovraccarico dei Globi al costo di 50 la puntata selezionata.

- Mega Bonus Hunt: un giro con più di 8 volte la possibilità di attivare il gioco bonus e Super gioco Bonus al costo di 5 la puntata selezionata.
- Bonus Hunt: un giro con più di 3 volte la possibilità di attivare il gioco bonus e Super gioco Bonus al costo di 2.5 la puntata selezionata.
- Le funzionalità X-iter possono essere attivate solamente nel gioco di base.
- Il costo minimo di X-iter è di € 0.50 e il costo massimo è di € 50,000.00.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Ryze 2 è del 94.0%.

Tutte le regole del gioco vengono applicate anche alle funzionalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**