

Regolamento **Slingo Mine Frenzy**

## **Slingo Mine Frenzy**



### **Lista dei premi**

12 Slingo assegnano il Bonus Main Event.

10 Slingo assegnano il Bonus Gold Minecart.

9 Slingo assegnano il Bonus Silver Minecart.

8 Slingo assegnano il Bonus Gold Dynamite.

7 Slingo assegnano il Bonus Silver Dynamite.

6 Slingo assegnano il Bonus Gold Nugget.

5 Slingo assegnano il Bonus Silver Nugget.

## **Funzionamento di Slingo**

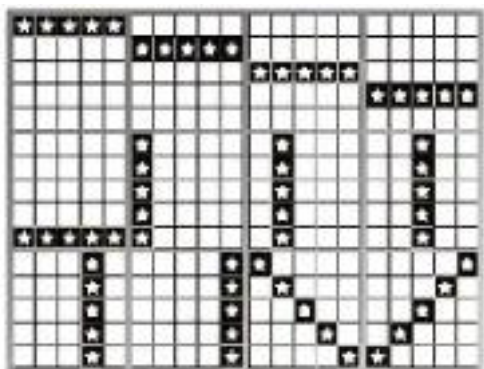
### **Come si gioca**

Seleziona la tua puntata e premi “Gira” per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sui rulli con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

## Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

## WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

## SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

## GIRO BONUS



Il giro Bonus assegna un giro aggiuntivo.

I giri Bonus sono disponibili solo nella partita principale di Slingo.

## **BLOCCO**



I simboli di blocco non hanno alcun effetto.

## **Giri aggiuntivi**

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti vengono evidenziati sulla griglia.

I simboli del giro Bonus vengono rimossi dai rulli durante i giri aggiuntivi.

## **Partite Bonus**

### **Bonus Main Event**



Il Full House assegna il Bonus Main Event.

Vengono mostrate 15 rocce tra cui scegliere.

Seleziona una roccia per svelare una gemma.

Ogni gemma corrisponde a un jackpot.

Una volta trovate 3 gemme dello stesso tipo, viene assegnato il jackpot corrispondente e il Bonus termina.

## Premi jackpot

|                  |        |
|------------------|--------|
| Jackpot Diamond  | x1.000 |
| Jackpot Sapphire | x400   |
| Jackpot Ruby     | x250   |
| Jackpot Emerald  | x100   |
| Jackpot Amber    | x50    |

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

## Bonus Minecart



10 Slingo assegnano il Bonus Gold Minecart.

9 Slingo assegnano il Bonus Silver Minecart.

18 carrelli scorrono lungo i binari.

I carrelli sono disposti in 6 file da 3 carrelli.

I carrelli possono contenere un premio in denaro, una gemma, una bomba oppure possono essere vuoti.

Le frecce girano e possono selezionare un massimo di due file che pagano.

Se una fila viene selezionata, il denaro viene assegnato e le gemme vengono raccolte nella tabella del jackpot.

Se la freccia ha un moltiplicatore, i valori in denaro del premio corrispondente vengono moltiplicati.

Il valore massimo del moltiplicatore di vincita è X3.

Il denaro viene aggiunto al contatore della vincita totale.

I jackpot vengono assegnati in base alla tabella dei premi jackpot.

Se vengono raccolte 3 gemme dello stesso tipo, viene assegnato il jackpot corrispondente.

Se la fila selezionata contiene una bomba, si perde una delle vite.

Una volta assegnate le vincite, i carrelli avanzano e nuovi carrelli compaiono all'inizio del percorso.

Una volta utilizzate tutte le vite, il Bonus è completo.

Il Bonus Gold Minecart assegna 3 vite.

Il Bonus Silver Minecart assegna 2 vite.

## **Bonus Dynamite**



8 Slingo assegnano il Bonus Gold Dynamite.

7 Slingo assegnano il Bonus Silver Dynamite.

Viene mostrata una griglia 6x6.

Seleziona una posizione.

Piazza la dinamite per fare esplodere la posizione corrispondente, insieme ad altre 2 - 7 posizioni.

Ogni posizione esplosa assegna denaro o una gemma.

Il denaro viene aggiunto al contatore della vincita totale.

Le gemme sono raccolte nella tabella del jackpot.

Se vengono raccolte 3 gemme dello stesso tipo, viene assegnato il jackpot corrispondente.

I jackpot vengono assegnati in base alla tabella dei premi jackpot.

Una volta utilizzata tutta la dinamite, il Bonus è completo.

Il Bonus Gold Dynamite ha 4 candelotti di dinamite.

Il Bonus Silver Dynamite ha 3 candelotti di dinamite.

## **Bonus Nugget**



6 Slingo assegnano il Bonus Gold Nugget.

5 Slingo assegnano il Bonus Silver Nugget.

Seleziona una pepita per trovare denaro o una gemma.

Il denaro viene aggiunto al contatore della vincita totale.

Le gemme sono raccolte nella tabella del jackpot.

Se vengono raccolte 3 gemme dello stesso tipo, viene assegnato il jackpot corrispondente.

Il Bonus prosegue fino a quando non compaiono più pepite.

## **Vincite minime e massime**

## Vincite minime e massime nei Bonus

|            | Min  | Max    |
|------------|------|--------|
| Full House | x50  | x1.000 |
| 10 Slingo  | x1   | x1.000 |
| 9 Slingo   | x0.5 | x1.000 |
| 8 Slingo   | x0.5 | x1.000 |
| 7 Slingo   | x0.5 | x1.000 |
| 6 Slingo   | x2.5 | x1.000 |
| 5 Slingo   | X1   | x1.000 |

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

## Informazioni su Slingo

### Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

### Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

I simboli del giro Bonus assegnano un giro in più.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari a: **95.17%**.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP minimo teorico pari a: **95.22%**.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

## **Partite in sospenso**

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.