

# Regolamento\_Spire+

Spire+ è un gioco con una griglia di 9 righe di oggetti selezionabili con 5 modalità.

## Regole Del Gioco

- Nel gioco Spire, al giocatore viene presentata una griglia di 9 righe di oggetti selezionabili.
- Il numero di oggetti su ciascuna fila dipende dal livello di rischio selezionato.
- Una volta avviata la scommessa, il giocatore può iniziare a selezionare uno degli oggetti evidenziati su ciascuna fila, uno alla volta, partendo dalla fila inferiore. Le selezioni rivelano un risultato di perdita o vincita. Quando viene rivelata una vincita, un moltiplicatore della puntata totale viene aggiunto alla vincita corrente e attiva le selezioni sulla fila superiore. Quando viene rivelata una perdita, il round termina immediatamente e tutte le vincite nella vincita corrente vengono cancellate, con il risultato che non vi è alcuna vincita per il round.
- In qualsiasi momento durante un round, il giocatore può incassare il valore della vincita corrente nella vincita totale.
- Quando ciò accade, il valore viene assegnato e il round termina.
- Se, attraverso le successive selezioni su ciascuna delle 9 righe, dal basso verso l'alto, vengono rivelate solo vincite, il round termina e viene assegnato il valore finale della vincita corrente.
- Il giocatore può selezionare un elemento casuale su ciascuna fila cliccando sul pulsante "SELEZIONA CASUALMENTE".
- La selezione del rischio influisce sulla griglia su cui si gioca e sui possibili risultati come segue:

## Modalità facile

- Ogni fila ha 4 oggetti selezionabili. Su ogni fila ci sono 3 punti vincenti e 1 punto perdente distribuiti in modo casuale.
- Per ogni fila, dal basso verso l'alto, quando viene rivelato un punto vincente vengono aggiunti i seguenti importi alla vincita corrente:
  - o Fila 1 - 1,31x la puntata totale
  - o Fila 2 - 1,74x la puntata totale
  - o Fila 3 - 2,32x la puntata totale
  - o Fila 4 - 3,10x la puntata totale
  - o Fila 5 - 4,13x la puntata totale
  - o Fila 6 - 5,51x la puntata totale
  - o Fila 7 - 7,34x la puntata totale
  - o Fila 8 - 9,79x la puntata totale
  - o Fila 9 - 13,05x la puntata totale

## Modalità Media

- Ogni fila ha 3 oggetti selezionabili. Su ogni fila ci sono 2 punti vincenti e 1 punto perdente distribuiti in modo casuale.
- Per ogni fila, dal basso verso l'alto, quando viene rivelato un punto vincente vengono aggiunti i seguenti importi alla vincita corrente:
  - o Fila 1 - 1,47x la puntata totale
  - o Fila 2 - 2,21x la puntata totale
  - o Fila 3 - 3,31x la puntata totale

- Fila 4 - 4,96 x la puntata totale
- Fila 5 - 7,44 x la puntata totale
- Fila 6 - 11,16 x la puntata totale
- Fila 7 - 16,74 x la puntata totale
- Fila 8 - 25,11 x la puntata totale
- Fila 9 - 37,67 x la puntata totale

### **Modalità Difficile**

- Ogni fila ha 2 oggetti selezionabili. Su ogni fila ci sono 1 punto vincente e 1 punto perdente distribuiti in modo casuale.
- Per ogni fila, dal basso verso l'alto, quando viene rivelato un punto vincente vengono aggiunti i seguenti importi alla vincita corrente:
  - Fila 1 - 1,96x la puntata totale
  - Fila 2 - 3,92x la puntata totale
  - Fila 3 - 7,84x la puntata totale
  - Fila 4 - 15,65x la puntata totale
  - Fila 5 - 31,36x la puntata totale
  - Fila 6 - 62,72x la puntata totale
  - Fila 7 - 125,44x la puntata totale
  - Fila 8 - 250,88x la puntata totale
  - Fila 9 - 501,76x la puntata totale

### **Modalità Esperto**

- Ogni fila ha 3 oggetti selezionabili. Su ogni fila ci sono 1 punto vincente e 2 punti perdenti distribuiti in modo casuale.
- Per ogni fila, dal basso verso l'alto, quando viene rivelato un punto vincente vengono aggiunti i seguenti importi alla vincita corrente:
  - Fila 1 - 2,94x la puntata totale
  - Fila 2 - 8,82x la puntata totale
  - Fila 3 - 26,46x la puntata totale
  - Fila 4 - 79,38x la puntata totale
  - Fila 5 - 238,14 x la puntata totale
  - Fila 6 - 714,42 x la puntata totale
  - Fila 7 - 2143,25 x la puntata totale
  - Fila 8 - 6429,78 x la puntata totale
  - Fila 9 - 19289,34 x la puntata totale

### **Modalità Maestro**

- Ogni fila ha 4 oggetti selezionabili. Su ogni fila ci sono 1 punto vincente e 3 punti perdenti distribuiti in modo casuale.
- Per ogni fila, dal basso verso l'alto, i seguenti importi vengono aggiunti alla vincita corrente quando viene rivelato un punto vincente:
  - Fila 1 - 3,92x la puntata totale
  - Fila 2 - 15,68x la puntata totale
  - Fila 3 - 62,72x la puntata totale
  - Fila 4 - 250,88x la puntata totale
  - Fila 5 - 1003,52x la puntata totale
  - Fila 6 - 4014,08 x la puntata totale
  - Fila 7 - 16056,62 x la puntata totale

- Fila 8 - 64225,28 x la puntata totale
- Fila 9 - 256901,00 x la puntata totale.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.49%**.