

Regolamento Starburst Galaxy

Nozioni di base sul gioco

Starburst Galaxy™ è una slot video a 5 rulli, 5 righe con un Generatore di Funzioni, Funzioni Mega Star e Galaxy Star con Wild garantiti.

Combinazioni vincenti e pagamenti vengono fatti sulla base della Tabella dei pagamenti moltiplicato per qualsiasi moltiplicatore applicabile. I valori di pagamento dei simboli mostrati sulla Tabella dei pagamenti sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Qualsiasi vincita avvia una Avalanche™, così come 3 simboli Scatter quando escono dai rulli. I simboli nelle combinazioni vincenti scompaiono mentre i simboli rimanenti si spostano verso il basso per riempire le posizioni vuote. Dopo che tutte le posizioni sono riempite, le vincite vengono valutate di nuovo. Le Avalanche continuano fino a quando non ci sono più vincite.






Simboli Wild

Quando una combinazione vincente senza simbolo Wild scompare dai rulli, un simbolo Wild viene posizionato nella posizione che era al centro della combinazione vincente che è sparita. Se la combinazione vincente sparita era composta da un numero pari di simboli, il simbolo Wild viene collocato per la combinazione vincente orizzontale nella posizione centrale a sinistra e per la combinazione vincente verticale nella posizione centrale più in alto. Se due combinazioni vincenti si intersecano, viene piazzato un Wild per ciascuna combinazione. Se i centri di due combinazioni vincenti si incrociano, l'unico simbolo Wild è posizionato nel punto centrale dell'intersezione.

I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne il simbolo Scatter. I simboli Wild creano combinazioni vincenti con altri simboli se possibile. Quando 3, 4 o 5 simboli Wild compaiono in una linea (oppure 3, 4, 5, 6, o 7 simboli Wild nel caso dell'area di gioco espansa a 7 rulli e 7 righe) e non sono in grado di creare una combinazione vincente con un altro simbolo, la sostituzione del simbolo Wild paga la combinazione vincente più alta possibile secondo la tabella dei pagamenti.

Generatore di funzioni

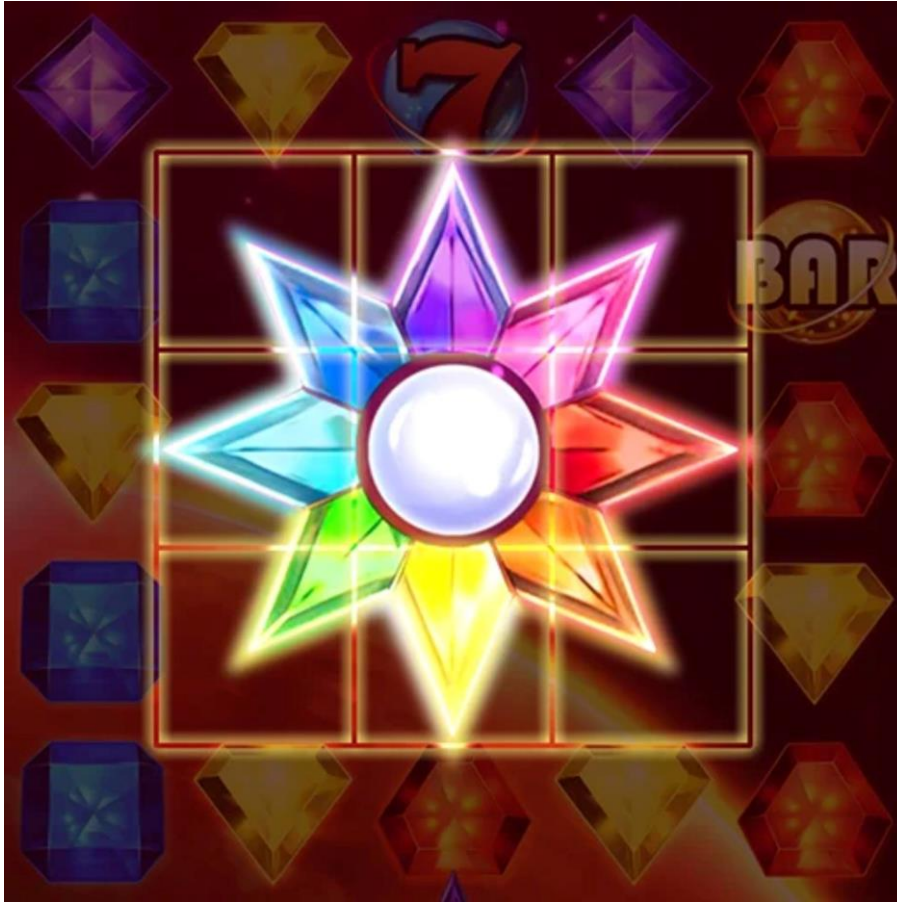
Nel gioco principale, ogni combinazione vincente contribuisce al progresso nel generatore di funzione, e ogni 5 combinazioni di vincita vinte in una riga assegnano casualmente una delle seguenti 5 funzioni una alla volta:

	Destroy	Rimuove uno o più tipi casuali di simboli dal rullo.
	Random Wilds	Sostituisce da 3 a 9 simboli di pagamento sui rulli con simboli Wild.
	Expanding Wilds	Trasforma tutti i simboli Wild sui rulli in 3 simboli Wild impilati verticalmente.
	Line Transform	Riempie una riga o un rullo con un simbolo di pagamento scelto a caso.
	Upgrade	Aggiorna uno o più simboli casuali dello stesso tipo sui rulli a un tipo di simbolo con un valore di pagamento superiore.

Quando non ci sono vincite sui rulli, le funzioni assegnate iniziano ad attivarsi una per una fino a quando non c'è una nuova vincita.

Funzione Galaxy Star e misuratore Galaxy

La funzione Galaxy Star viene attivata quando viene assegnata la quinta funzione nel generatore di funzioni. L'area di gioco si espande a 7 rulli e 7 righe, e un simbolo Wild 3x3 viene posizionato casualmente sui rulli.



Dopo la valutazione delle vincite, tutti i simboli di vincita scompaiono e da 4 a 8 simboli Wild regolari compaiono sui rulli. Quando non ci sono vincite sui rulli, tutte le funzioni assegnate rimaste nel generatore di funzioni vengono attivate.



Il misuratore Galaxy viene attivato quando il simbolo Wild 3x3 compare sui rulli. Ogni combinazione vincente viene aggiunta al misuratore Galaxy. Ogni volta che raggiunge 50, viene assegnata la funzione Galaxy Star. La funzione viene attivata quando non ci sono vincite sui rulli. Una volta raggiunte 50 combinazioni vincenti nel misuratore Galaxy, si comincia dall'inizio e il resto delle combinazioni vincenti vengono aggiunte ad esso. La funzione di Generatore di funzione e Misuratore Galaxy viene reimpostata a zero all'inizio di ogni nuovo giro.

Funzione Mega Star e Misuratore raccolta moltiplicatore

Ogni volta che 3 simboli Scatter appaiono sui rulli durante lo stesso giro, viene assegnata la funzione Mega Star. Dopo la Avalanche, quando non ci sono vincite sui rulli, la funzione viene attivata e un simbolo Wild 2x2 viene posizionato casualmente sui rulli nelle posizioni senza alcun simbolo Wild. Quando le vincite vengono valutate, tutti i simboli di vincita scompaiono, e da 2 a 5 simboli Wild regolari vengono casualmente posizionati sui rulli durante la prossima Avalanche. La funzione Mega Star viene attivata prima delle funzioni assegnate e non attivate nel generatore di funzioni.



Quando si attiva la funzione Mega Star, uno o più simboli Scatter possono avere moltiplicatori (x2, x3, x5, x10, x25). I moltiplicatori avviano il Misuratore raccolta moltiplicatore, che mostra tutti i moltiplicatori aggiunti che si applicano a tutte le combinazioni vincenti fino alla fine del turno di gioco.



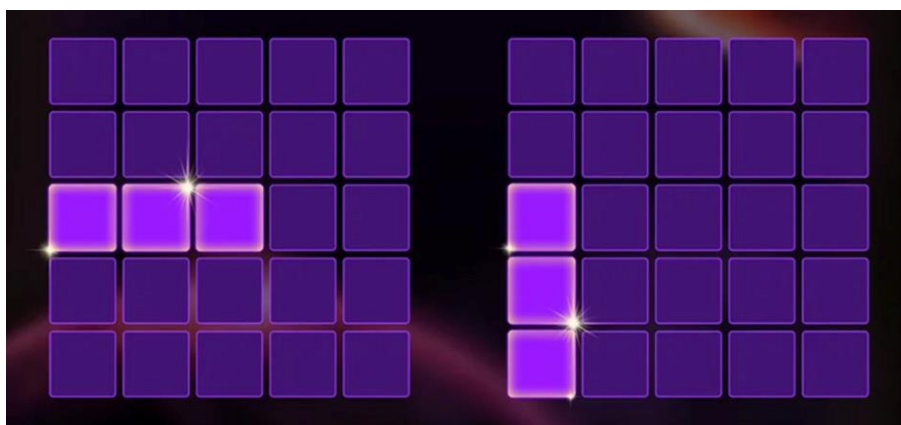
Tabella dei pagamenti

Valori di pagamento dei simboli

 7 50,00 6 20,00 5 4,00 4 0,80 3 0,20	 7 10,00 6 6,00 5 3,00 4 0,60 3 0,15	 7 8,00 6 4,00 5 2,00 4 0,45 3 0,15
 7 6,00 6 2,00 5 1,00 4 0,30 3 0,10	 7 4,00 6 1,00 5 0,50 4 0,20 3 0,10	 7 2,00 6 0,80 5 0,40 4 0,10 3 0,05
 7 2,00 6 0,80 5 0,40 4 0,10 3 0,05		

Meccanica di pagamento

Il gioco si gioca con abbinamenti vincenti.



3 o più simboli uguali che appaiono in una linea verticale o orizzontale, senza interruzioni, in qualsiasi punto dei rulli assegnano una vincita. Vengono aggiunte vincite simultanee da diverse combinazioni di simboli. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione.

Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 94,00%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

SALDO
500,00

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.



Puntata minima: 0,2

Puntata massima: 500

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.



Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.



Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.



Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.



Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.



L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I turni di Gioco automatico continueranno fino al completamento del numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato o fino a quando non sceglierai di interrompere il Gioco automatico cliccando/toccando STOP.




Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.



Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE	FUNZIONE
	<p>Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.</p>
	<p>Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo. • Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume. • Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE. <ul style="list-style-type: none"> • Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva. • Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.
	<p>Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.</p>
	<p>Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.</p>

PULSANTE	FUNZIONE
	Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività.

In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire velocemente funzioni di gioco utili.

TASTO	FUNZIONE
ESC	<p>Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esci dalla modalità a schermo intero. • Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)
BARRA SPAZIATRICE	<p>Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata).

TASTO	FUNZIONE
	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="496 300 1278 371">• Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.