

Regolamento_Stars Invaders Classic

Regole generali della modalità di gioco normale

Esistono 7 simboli che corrispondono però a 9 premi, ai quali si aggiungono moltiplicatori per i simboli wild.

Tutti i premi si ottengono solo da combinazioni vincenti da sinistra a destra sulle linee di vincita.

Non sono previste vincite per due simboli uguali. Sono considerate vincenti solo le combinazioni di tre simboli, uguali o misti.

Esiste solo il gioco di base con i moltiplicatori wild e nessun'altra funzione. Esiste un simbolo "wild" che riporta il valore di un moltiplicatore.

Il simbolo "wild" indica sempre il valore di un moltiplicatore.

I moltiplicatori sono: x2 / x3 / x4 e possono apparire su uno qualsiasi dei tre rulli. Il rullo 3 ha anche un moltiplicatore x5.

Sulla tabella dei pagamenti compaiono tre wild, i quali assegnano un valore di vincita indipendentemente dai moltiplicatori.

La vincita base verrà poi moltiplicata per il prodotto totale dei moltiplicatori. Ad esempio, x2 / x3 / x3 moltiplicheranno la vincita base di 18 volte.

Il moltiplicatore massimo è x80, ovvero x4, x4 e x5

In tutti gli altri casi, gli wild si attivano in caso di vincita di una linea esistente di cui fanno parte e la moltiplicano per tutti i valori lungo tale linea di vincita.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,78 %.