

Regolamento_TIP TOP TOTEMS™

Slot a 5 rulli e 20 linee Istruzioni di gioco:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare la prossima volta** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Il numero di Linee di vincità attive è sempre impostato su 20. Possono verificarsi vincite su qualsiasi Linee di vincità.
- Premi **+** o **-** al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
 - Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi il pulsante **TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
 - Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
 - Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
 - Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso. **Autoplay:**
- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **INFO**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.
- I **PREMI** sono elencati nella schermata corrispondente. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio. Il simbolo **SCATTER** costituisce un'eccezione a tali regole.
- Le vincite **SCATTER** sono moltiplicate per la puntata totale.

- Per chiudere le pagine di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante **X**.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 20 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea $\times 20$.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Scatter:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'SCATTER' è il simbolo **SCATTER** del gioco.

Funzione Totemania:

- Ogni giro vincente consecutivo aumenta lo stato delle vincite consecutive.
- Devi ottenere almeno 4 giri vincenti consecutivi per vincere un premio.
- Il premio assegnato per lo stato delle tue vincite consecutive è mostrato sul totem.
- Il premio è assegnato automaticamente dopo il tuo successivo giro non vincente oppure quando ottieni 10 vincite consecutive.
- 4 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano 5 giri gratis con un moltiplicatore da $\times 2$ e fino a 1 simbolo **WILD** casuale.
- 5 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano 10 giri gratis con un moltiplicatore da $\times 2$ e fino a 2 simboli **WILD** casuali.
- 6 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano il **Tip Jackpot**.
 - L'importo del **Tip Jackpot** = Puntata Totale $\times 40$.
- 7 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano 15 giri gratis con un moltiplicatore da $\times 3$ e fino a 3 simboli **WILD** casuali.
- 8 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano il **Top Jackpot**.
 - L'importo del **Top Jackpot** = Puntata Totale $\times 100$.
- 9 giri vincenti consecutivi seguiti da un giro non vincente assegnano 20 giri gratis con un moltiplicatore da $\times 4$ e fino a 4 simboli **WILD** casuali.

- Il **Totem Jackpot** viene assegnato dopo il decimo giro vincente consecutivo.
 - L'importo del **Totem Jackpot** = Puntata Totale × 500.
- La funzione termina dopo avere giocato i giri gratis o dopo il pagamento di un Jackpot.
- Lo stato delle vincite consecutive torna a 0 in tutti i casi, tranne che con il **Totem Jackpot**, dopo il quale lo stato è riportato a 1.
- **Nota:** Lo stato delle vincite consecutive è salvato in base all'importo della puntata.
- **Nota:** Più è alta la tua puntata, maggiore è il Jackpot.

Ritorno al giocatore:

- La percentuale teorica di RTP (ritorno al giocatore) è pari al 96,56%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.