

# Regolamento\_The Green Knight Oath of Thorns

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,27%

“The Green Knight Oath of Thorns “

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

## Regole del gioco

The Green Knight Oath of Thorns è un gioco a 5 rulli con 20 linee di pagamento fisse.

Il Sword Meter può applicare Multipliers a tutti i Wilds che appaiono in qualsiasi giro. I valori dei Multipliers sono: x2, x5, x10, x25 e x100. Se il Wild viene utilizzato in una vincita, moltiplicherà la vincita per il valore visualizzato sul Wild e sul display del Sword Meter in cima ai rulli. Le vincite con Wild e Multiplier non sono cumulative sulla stessa linea di pagamento.

3 o più Scatters assegneranno 5 Free Spins, oltre al rispettivo pagamento Scatter come dettagliato nella tabella dei pagamenti. Tutti i Wilds che atterrano saranno Multiplier Wilds. Il Sword Meter aumenterà i Multipliers con ogni giro a partire da x2. I Multipliers disponibili sono x2, x5, x10, x25 e x100.

2 o più Scatters nei Free Spins assegneranno 5 Thorn Spins, più il rispettivo pagamento Scatter come dettagliato nella tabella dei pagamenti. Nei Thorn Spins il valore del Sword Meter è bloccato sul numero di Free Spins che ha attivato i Thorn Spins per tutta la durata dei Thorn Spins. 2-3 Multiplier Wilds garantiti appariranno sui rulli ad ogni giro durante i Thorn Spins, ulteriori Multiplier Wilds possono atterrare. I Scatters non atterrano nei Thorn Spins, e i Thorn Spins non possono essere riattivati all'interno dei Thorn Spins. Dopo che i Thorn Spins finiscono, i Free Spins continueranno, a meno che non ci siano ulteriori Free Spins rimanenti.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,27%**.