

Regolamento_Thor's Rage

I SIMBOLI SPECIALI PAGANO

GLI SCATTER PAGANO

8 o più simboli dello stesso tipo pagano ovunque sullo schermo. Il valore della vincita è determinato dal numero totale di simboli uguali visualizzati sullo schermo al termine di un GIRO. Lo SCATTER paga per combinazioni di 4, 5 o 6 simboli.

REAZIONE A CATENA

I simboli che contribuiscono alle vincite scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e che possono assegnare nuove vincite. Non c'è limite alla reazione a catena potenziale.

MOLTIPLICATORI

I simboli Moltiplicatore vengono sommati alla fine di tutte le reazioni a catena e la somma totale di tutte le vincite delle reazioni a catena viene moltiplicata per la somma dei Moltiplicatori.

Il simbolo Moltiplicatore può avere uno dei seguenti valori: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500 o x1000.

SIMBOLI JOLLY

I simboli Jolly sostituiscono tutti i simboli tranne gli Scatter.

Dopo aver preso parte a una vincita, i simboli Jolly non scompaiono nella reazione a catena ma si trasformano invece in simboli Moltiplicatore.

GIRI GRATIS

4, 5, o 6 simboli scatter attivano 15 GIRI GRATIS.

Nei GIRI GRATIS, i valori del MOLTIPLICATORE che partecipano alle vincite vengono sommati e salvati sopra i rulli come MOLTIPLICATORE TOTALE, che non si azzerà fino alla fine del turno bonus. Ogni volta che un nuovo MOLTIPLICATORE partecipa a una vincita, viene aggiunto al MOLTIPLICATORE TOTALE attuale, la somma viene applicata alla vincita e poi diventa il nuovo MOLTIPLICATORE TOTALE. Le vincite che non sono in combinazione con un simbolo Moltiplicatore appena atterrato non attivano il MOLTIPLICATORE TOTALE.

3 o più Scatter durante i GIRI GRATIS assegnano altri 5 GIRI GRATIS.

VINCITA MASSIMA

L'importo massimo della vincita è pari a 10.000x il valore della puntata corrente. Se la vincita totale di un turno di gioco raggiunge un valore di 10.000x, il turno termina immediatamente, viene assegnata la vincita massima e nel caso in cui ci siano giri gratuiti rimanenti, questi vengono persi.

COME GIOCARE

ACQUISTO DELLA FUNZIONE

La funzione ha inizio automaticamente dopo la tua conferma. Se aggiorni la pagina durante la funzione, viene mostrato il risultato finale. L'acquisto della funzione viene effettuato subito dopo avere premuto il pulsante di acquisto. Il costo di ogni funzione viene indicato nella finestra di acquisto ed è calcolato in base alla puntata selezionata. L'acquisto di una funzione non contribuisce agli importi dei jackpot.

Il valore complessivo di RTP con l'acquisto della funzione è pari al 95.67%.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 USD durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti rimosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP $\approx$ 94,69%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 10000.

Scommessa minima: \$0.10

Scommessa massima: \$1000

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,69%**.