

Regolamento_Triple Pot Plinko - Hercules

Triple Pot Plinko - Hercules è una videoslot con griglia 3x5 e 243 modi per vincere.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra su rulli adiacenti iniziando dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite reali in monete.
- Solo la vincita più alta viene pagata fra le combinazioni vincenti nello stesso modo di pagare.
- Quando vinci in molteplici modi, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di un gettone in valuta reale e aumentare il numero di gettoni puntati per linea.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzati sia in gettoni che in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi:
 - o 3 simboli alti
 - o 2 simboli medi
 - o 4 simboli bassi
 - o 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Scatter Blu, Rossi e Verdi e Può comparire sui rulli 2, 3 e 4.
 - o 3 simboli Scatter:
 - Scatter Blu
 - Scatter Rosso
 - Scatter Verde

Simboli Scatter

- Tre simboli Scatter possono comparire sullo schermo:
 - o Quando compare il simbolo Scatter Blu, viene raccolto nella Cassa Blu nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare casualmente la funzione Bonus Plinko con il modificatore Palline Extra attivo.
 - o Quando compare il simbolo Scatter Rosso, viene raccolto nella Cassa Rossa nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare casualmente la funzione Bonus Plinko con il modificatore Palline Moltiplicatrici attivo.
 - o Quando compare il simbolo Scatter Verde, viene raccolto nella Cassa Verde nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che viene raccolto, può attivare casualmente la funzione Bonus Plinko con il modificatore Premio Aumentato attivo.
- La raccolta avviene al termine del giro e, se si attiva la funzione Plinko Bonus, uno, due o tre modificatori vengono attivati in modo casuale. La successiva funzione Plinko Bonus inizia con tutti i modificatori con cui è stata attivata.
- La raccolta esce solo come una rappresentazione grafica per scopi di intrattenimento.

Funzione Bonus Plinko

- Il gioco Bonus viene giocato su una griglia a forma di piramide di birilli, sulla quale ogni pallina cade dall'alto verso il basso, colpendo i birilli in modo casuale durante la discesa e finendo in secchi preimpostati alla base della piramide.
- I secchi alla base della piramide hanno i seguenti premi fissi da sinistra a destra: 30x, 7x, 3x, 1x, vuoto, 1x, 3x, 7x e 30x la puntata base.
- Per ogni modificatore con cui è stata attivata quella funzione, vengono assegnate 10

palline.

- Se la funzione ha il modificatore Palline Extra attivo, all'inizio della funzione vengono aggiunte in modo casuale 5, 10, 15 o 20 palline extra.
- Se la funzione ha il modificatore Palline Moltiplicatrici attivo, palline casuali durante la funzione possono comparire con il moltiplicatore pari a 2x, 3x, 5x, 10x, 20x o 100x che si applica al premio del secchio in cui cadono.
- Se la funzione ha il modificatore Premio Aumentato attivo, all'inizio della funzione, i premi di alcuni secchi casuali vengono aumentati di un valore casuale per il resto della funzione bonus.
- I possibili valori di potenziamento sono: 2x, 3x, 5x, 7x, 10x o 100x.
- La simulazione della caduta delle palline non rispecchia fedelmente le leggi della fisica reale ed è intesa esclusivamente a scopo di intrattenimento.

Vincita Massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x puntata. Se la vincita totale di un giro raggiunge 10.000x puntata, il giro termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti decadono.

Puntata Speciali

- Il giocatore ha l'opzione di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta diversamente.
- I valori possibili sono:
 - o Gioco Plinko - Moltiplicatore di puntata 100x - Con questa puntata speciale attiva, il gioco si svolge su una piramide di birilli alta 8 file, con 3 birilli nella fila superiore e 1 birillo in più per ogni fila sottostante. Ad ogni giro base, una pallina cade casualmente dall'alto verso il basso, atterrando in un secchio casuale sotto la piramide di birilli. I secchi hanno premi fissi come segue, da sinistra a destra: 30x, 7x, 3x, 1x, vuoto, 1x, 3x, 7x e 30x la puntata base. Casualmente, le palline possono avere un moltiplicatore casuale di 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x o 100x che si applica al premio del secchio in cui cade la pallina. La funzione Acquista Bonus viene disattivata.
 - o Moltiplicatore puntata 10x - Gioco Normale.

Acquista Bonus

- La funzione Bonus Plinko può essere istantaneamente attivata dal gioco base comprandola.
 - o Paga 100x la puntata totale per attivare la funzione Bonus con almeno due modificatori attivati in modo casuale.

Paga 300x la puntata totale per attivare la funzione Super Bonus con tutti e tre i modificatori garantiti di essere attivati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.57%**.