

Regolamento_Triple Tumblin' Totems

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Triple Tumblin' Totems “

Giocate non complete

Se il vostro turno di gioco viene interrotto, tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla riapertura del gioco. Potrete continuare il vostro turno incompiuto dal punto di interruzione. Le puntate irrisolte piazzate ma rimaste indecise in partite incomplete diventeranno nulle dopo 90 giorni.

Il malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

TRIPLE TUMBLIN' TOTEMS è un gioco a 5 rulli con 243 modalità di vincita per impostazione predefinita, con un massimo di 3.125 modalità di vincita in FREE SPINS quando EXPAND è attivo.

Questo gioco presenta simboli speciali: WILD, STICKY WILD e SCATTERS. I simboli WILD e STICKY WILD sostituiscono tutti i simboli eccetto i simboli SCATTER e appaiono su tutti i rulli. I simboli STICKY WILD appaiono solo durante la funzione FREE SPINS e vengono aggiunti ad ogni giro non vincente. Esistono tre tipi di simboli SCATTER: FIRE SPIRITS Verde, Blu e Rosso, che appaiono solo durante il Gioco Base.

Nel gioco principale, fino a un simbolo FIRE SPIRIT (Verde, Blu o Rosso) può comparire per fermata del rullo e viene raccolto nel Totem Tiki corrispondente. Una volta raccolto, qualsiasi tipo di simbolo FIRE SPIRIT può comparire nuovamente durante le cascate. Quando una funzione viene attivata con un simbolo FIRE SPIRIT (Verde, Blu o Rosso), solo i due simboli FIRE SPIRIT rimanenti possono comparire nuovamente durante la cascata. La raccolta di un simbolo FIRE SPIRIT Verde, Blu o Rosso può attivare casualmente la funzione TOTEM BLESSINGS. Il numero di simboli FIRE SPIRIT raccolti non influisce sulla probabilità di attivare la funzione TOTEM BLESSINGS.

I simboli FIRE SPIRIT che compaiono sui rulli durante il Gioco Base possono attivare tre tipi di funzioni TOTEM BLESSINGS: EXPAND, TRANSFORM e MULTIPLIER. I simboli FIRE SPIRIT Verde, Blu e Rosso attivano rispettivamente le funzioni EXPAND, TRANSFORM e MULTIPLIER. Solo una funzione TOTEM BLESSING può essere attivata per ogni fermata del rullo, a seconda di quale simbolo FIRE SPIRIT compare sui rulli. Due o tre TOTEM BLESSINGS possono essere attivate nello stesso round se simboli FIRE SPIRIT diversi compaiono durante le cascate. Ciascuna delle tre TOTEM BLESSINGS assegna 2 o 3 simboli WILD sui rulli quando viene attivata. Se la funzione FREE SPINS viene attivata contemporaneamente a TOTEM BLESSINGS o durante TOTEM BLESSINGS, inizierà dopo il completamento di TOTEM BLESSINGS e di tutte le cascate per quel round. Eventuali funzioni speciali o miglioramenti dalle funzioni TOTEM BLESSINGS non vengono trasferiti quando viene attivata la funzione FREE SPINS.

Raccogliere il simbolo FIRE SPIRIT Verde nel Totem Tiki Verde può attivare la funzione EXPAND. Ad ogni cascata, quando i simboli vincenti vengono rimossi, il rullo interessato aumenta di 1 posizione, consentendo un solo miglioramento. I rulli possono aumentare fino a 4 righe, con 1.024 modalità di vincita, e non si ripristinano una volta aumentati durante la funzione. Il simbolo FIRE SPIRIT Verde non può apparire durante la funzione EXPAND, ma i simboli FIRE SPIRIT Blu o Rosso possono apparire e attivare le corrispondenti funzioni TOTEM BLESSINGS.

Questo gioco presenta la meccanica TUMBLIN' REELS, dove le cascate si verificano sia nel gioco principale che nelle funzioni FREE SPINS, il che significa che la funzione è attiva durante l'intero gioco. Quando si verifica una combinazione vincente, i simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli cadono nelle posizioni vuote dall'alto. Se si formano nuove combinazioni vincenti, vengono assegnate vincite aggiuntive. Le cascate continuano fino a quando non vengono create ulteriori vincite.

Raccogliere il simbolo FIRE SPIRIT Blu nel Totem Tiki Blu può attivare la funzione TRANSFORM. Ad ogni cascata, quando i simboli vincenti vengono rimossi, una cornice Bronzo appare nelle loro posizioni. Dopo la fine di tutte le cascate, i simboli all'interno delle cornici Bronzo si trasformano in Premi Istantanei di 0,5x, 1x, 2x, 3x o 5x. Tutti i Premi Istantanei vengono moltiplicati per la puntata totale quando vengono assegnati. Il simbolo FIRE SPIRIT Blu non può apparire durante la funzione TRANSFORM, ma i simboli FIRE SPIRIT Verde o Rosso possono apparire e attivare le corrispondenti funzioni TOTEM BLESSINGS.

Raccogliere il simbolo FIRE SPIRIT Rosso nel Totem Tiki Rosso può attivare la funzione MULTIPLIER. Ad ogni cascata, quando i simboli vincenti vengono rimossi, i MULTIPLIERS x1 sui rulli corrispondenti vengono attivati e sommati insieme. Il MULTIPLIER totale finale viene quindi applicato alla vincita su quei rulli, fino a un massimo di x5. Il MULTIPLIER si applica solo alle vincite per combinazioni e non influisce sui Premi Istantanei assegnati dalla funzione TRANSFORM quando entrambe sono attive. Il simbolo FIRE SPIRIT Rosso non può apparire durante la funzione MULTIPLIER, ma possono apparire simboli FIRE SPIRIT Verde o Blu e attivare le corrispondenti funzioni TOTEM BLESSINGS.

Tre tipi di funzioni FREE SPINS possono essere attivati durante il gioco principale quando si verificano cascate vincenti consecutive. Quattro cascate attivano la funzione FIRE SPINS, cinque attivano la funzione BLAZE SPINS e otto attivano la funzione INFERNO SPINS. Viene assegnato solo il livello più alto della funzione FREE SPINS raggiunto all'interno del round. Prima che inizi la funzione FREE SPINS, viene visualizzata la Ruota TOTEM BLESSINGS. Durante la selezione, 1 funzione TOTEM BLESSING migliorata casuale viene attivata per la funzione FIRE SPINS, 2 funzioni TOTEM BLESSINGS migliorate casuali vengono attivate per la funzione BLAZE SPINS e tutte le funzioni TOTEM BLESSINGS migliorate vengono attivate per la funzione INFERNO SPINS. La presentazione della ruota non rappresenta le probabilità reali.

Quando la funzione EXPAND viene attivata durante FREE SPINS, ad ogni cascata in cui i simboli vincenti vengono rimossi, il rullo interessato aumenta di 1 posizione, consentendo un massimo di due miglioramenti. I rulli possono aumentare fino a 5 righe con 3.125 modalità di vincita e non si ripristinano una volta aumentati durante FREE SPINS.

Quando la funzione TRANSFORM viene attivata durante FREE SPINS, a ogni cascata in cui i simboli vincenti vengono rimossi, una cornice Bronzo appare nelle loro posizioni. Quando i simboli all'interno delle cornici Bronzo vengono rimossi, le cornici si evolvono al Livello 2 (Argento) e poi al Livello 3 (Oro). Alla fine di FREE SPINS, tutti i simboli all'interno delle cornici si trasformano in Premi Istantanei come segue: il Livello 1 (Bronzo) assegna 1x, 1,5x o 2x; il Livello 2 (Argento) assegna 2x, 3x o 5x; e il Livello 3 (Oro) assegna 5x, 8x o 10x. Tutti i Premi Istantanei vengono moltiplicati per la puntata totale quando vengono assegnati.

Quando la funzione MULTIPLIER viene attivata durante FREE SPINS, su ogni cascata in cui i simboli vincenti vengono rimossi, i MULTIPLIERS x1 sui rulli corrispondenti vengono attivati. Quando i simboli vincenti vengono rimossi nuovamente su un rullo dove un MULTIPLIER x1 è attivo, il MULTIPLIER aumenta di 1, fino a un massimo di x2. I MULTIPLIERS sui rulli vincenti corrispondenti vengono quindi sommati e il MULTIPLIER totale viene applicato alla vincita su quei rulli, fino a un massimo di x10. I MULTIPLIERS non si ripristinano durante FREE SPINS. Il MULTIPLIER si applica solo alle vincite delle modalità e non influisce sui Premi Istantanei assegnati dalla funzione TRANSFORM quando entrambi sono attivi.

La funzione FIRE SPINS si attiva quando si verificano 4 cascate vincenti consecutive durante il gioco principale. La funzione consiste di 7 FREE SPINS. Una funzione TOTEM BLESSING migliorata viene assegnata casualmente e rimane attiva solo durante la funzione. Su ogni FREE SPIN non vincente, 1 simbolo STICKY WILD viene aggiunto ai rulli. I simboli STICKY WILD che non fanno parte di una combinazione vincente rimangono fissi e vengono trasferiti al FREE SPIN successivo. I simboli STICKY WILD in una combinazione vincente vengono rimossi e non vengono trasferiti alla cascata successiva. Quando si verificano 3 o più cascate vincenti consecutive all'interno di un singolo FREE SPIN, viene assegnato 1 FREE SPIN aggiuntivo. Il numero massimo di FREE SPINS è 12, che aumenta fino a 19 quando la funzione EXPAND è attiva.

La funzione BLAZE SPINS si attiva quando si verificano 5 cascate consecutive vincenti durante il Gioco Base. La funzione consiste di 7 FREE SPINS. Due TOTEM BLESSINGS potenziate vengono assegnate casualmente e rimangono attive solo durante la funzione. Ad ogni FREE SPIN non vincente, 1 simbolo STICKY WILD viene aggiunto ai rulli. I simboli STICKY WILD che non fanno parte di una combinazione vincente rimangono fissi e vengono trasferiti al FREE SPIN successivo. I simboli STICKY WILD in una combinazione vincente vengono rimossi e non vengono trasferiti alla cascata successiva. Quando si verificano 3 o più cascate consecutive vincenti all'interno di un singolo FREE SPIN, viene assegnato 1 FREE SPIN aggiuntivo. Il numero massimo di FREE SPINS è 12, che aumenta fino a 19 quando la funzione EXPAND è attiva.

La funzione INFERNO SPINS si attiva quando si verificano 8 cascate vincenti consecutive durante il gioco principale. La funzione consiste di 7 FREE SPINS. Tutte le TOTEM BLESSINGS migliorate vengono assegnate casualmente e rimangono attive solo durante la funzione. Su ogni FREE SPIN non vincente, 1 simbolo STICKY WILD viene aggiunto ai rulli. I simboli STICKY WILD che non fanno parte di una combinazione vincente rimangono fissi e vengono trasferiti al FREE SPIN successivo. I simboli STICKY WILD in una combinazione vincente vengono rimossi e non vengono trasferiti alla cascata successiva. Quando si verificano 3 o più cascate vincenti consecutive all'interno di un singolo FREE SPIN, viene assegnato 1 FREE SPIN aggiuntivo. Il numero massimo di FREE SPINS è 19.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività

o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94.20%