

Regolamento _ Tropicool

1. Tropicool è una slot a 6 colonne e 6 righe con simboli in caduta, un Feature reel e fino a 46 656 modalità di vincita.
2. Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Tropicool in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drop.
10. Il simbolo Wild compare in modalità Normale e in modalità Bonus e sostituisce tutti i simboli eccetto qualsiasi simbolo funzione Wild, il simbolo scatter Bonus e il simbolo funzione Row Swap. Una linea di pagamento completa di simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
11. Gli uccelli appaiono come 3 singoli simboli impilati dello stesso colore; testa, corpo e gambe, che formano un uccello completo. Ciascun simbolo si abbina a qualsiasi parte di un uccello dello stesso colore e paga in base alla tabella dei pagamenti.
12. 3 o più uccelli interi dello stesso colore pagano in scatter. Questo si applica solo se ci sono uccelli interi dello stesso colore che non fanno parte di una linea di vincita.
13. Un round di gioco inizia in modalità Normale con nuovi simboli che appaiono nella griglia e nuovi simboli funzione che ruotano sul Feature reel.
14. Ciascuna combinazione vincente nella griglia viene pagata e i simboli, eccetto i simboli Locked Wild, vengono rimossi dalla griglia mentre i simboli che restano scendono verso il basso. I simboli funzione sopra le celle vuote scendono nella griglia seguiti da nuovi simboli aggiunti dall'alto per riempire la griglia. Il Feature reel si riempie di nuovi simboli funzione da destra e possono verificarsi nuove combinazioni vincenti. Questo effetto avalanche si ripete finché non ci sono più vincite. A questo punto si attivano gli eventuali simboli Row Swap sulla griglia.
15. I simboli funzione del Feature reel:
 - Vuoto: nessuna funzione.
 - Wild: simbolo Wild.
 - Locked Wild: un simbolo Wild viene caricato e bloccato per 3 vincite. Viene rimosso dopo l'ultima vincita.
 - Multiplier Wild x2-x5: Le vincite con questo Wild vengono moltiplicate per x2-x5. Se più Multiplier Wild fanno parte di una combinazione vincente, viene utilizzato il Multiplier Wild più alto.
 - Row Swap: uno dei simboli sulla riga sostituisce tutti i simboli sulla riga tranne i simboli Bonus e Wild. Questa funzione si attiva alla fine di un ciclo avalanche.
16. 3 o più simboli bonus che compaiono ovunque sulla griglia alla fine di una drop di simboli in modalità Normale attivano il gioco bonus con free drop che inizia con un moltiplicatore di vincita x1.
 - 3 simboli bonus: 10 free drop
 - 4 simboli bonus: 15 free drop
 - 5 simboli bonus: 20 free drop
 - 6 o più simboli bonus: 25 free drop
17. Nella modalità Bonus, il Feature reel contiene anche i seguenti simboli funzioni aggiuntivi, che non vengono visualizzati nella griglia ma applicati al gioco bonus:
 - Extra Drops: aggiunge 1, 2 o 5 free drop in più.

- Win Multiplier: aggiunge x1, x2 o x3 al moltiplicatore di vincita.
18. Il gioco bonus inizia con un nuovo set di simboli nella griglia e nuovi simboli funzione sul Feature reel. I simboli funzione restano sul Feature reel tra una free drop e l'altra. I simboli Locked Wild sulla griglia rimangono tra una free drop e l'altra finché non si esauriscono.
 19. Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.
 20. Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
 21. Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
 22. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 95,0%
 23. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.
 24. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

X-iter

La funzione X-iter offre la possibilità di acquistare 5 diverse modalità di gioco.

- ☐ SUPER BONUS: acquista un round di gioco con 3-6 simboli Bonus che attivano il gioco bonus con il moltiplicatore di vincite che inizia da x10. Il costo è 500 volte la puntata.
- ☐ BIG BONUS: acquista un round di gioco con 3-6 simboli Bonus che attivano il gioco bonus con il moltiplicatore di vincite che inizia da x5. Il costo è 200 volte la puntata.
- ☐ BONUS: acquista un round di gioco con 3-6 simboli Bonus che attivano il gioco bonus. Il costo è 100 volte la puntata.
- ☐ LOCKED WILDS: acquista un round di gioco con 3 Locked Wild che scendono nella griglia. Il costo è 25 volte la puntata.
- ☐ VINCITA GARANTITA: acquista un round di gioco con una combinazione vincente garantita. Il costo è 5 volte la puntata.

Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 95,0%.

Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,00%**.