

Regolamento_Ultimate Fire Link Cash Falls By The Bay

Modalità Turbo

- Il pulsante Modalità Turbo viene visualizzato nella parte inferiore destra dei rulli con un'opzione "ON" e "OFF".
- Attivare il pulsante Modalità Turbo su ON consente di velocizzare i giri; il pulsante può essere disattivato su OFF in qualsiasi momento durante il gioco.
- L'attivazione della Modalità Turbo non influisce sui risultati dei giri.

TABELLA DEI PAGAMENTI

- Le combinazioni vincenti possono contenere solo un simbolo di ciascun rullo adiacente, a partire da quello all'estrema sinistra.
- I simboli o i loro sostituti su un singolo rullo non fanno parte della stessa combinazione vincente, ma possono creare combinazioni vincenti separate.
- Tutte le combinazioni vincenti vengono moltiplicate per la scommessa totale corrente e divise per 20.

SIMBOLO WILD

- Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli SCATTER e FIREBALL.
- Il simbolo WILD compare solo sui rulli 2, 3, e 4.

FUNZIONE CASH FALLS

- Se un simbolo FIREBALL compare su un rullo, tutti i simboli FIREBALL su quel rullo vengono mantenuti per i successivi 3 giri con puntata allo stesso livello di scommessa. Il numero di puntate in cui un simbolo FIREBALL del rullo viene mantenuto è mostrato nella parte inferiore del rullo associato.
- Se ogni posizione su un rullo è occupata dal simbolo FIREBALL e nessun simbolo FIREBALL su quel rullo visualizza la FUNZIONE FIRE LINK, allora quel rullo assegna la funzione Cash Falls. La funzione Cash Falls assegna moltiplicatori delle scommesse totali o jackpot visualizzati su ciascuno dei simboli FIREBALL del rullo corrispondente. Nel caso di Mega, Major, Minor o Mini, sarà assegnato il valore visualizzato nel contatore corrispondente. Dopo che il rullo ha assegnato la funzione Cash Falls, i simboli FIREBALL su quel rullo nello stesso momento non vengono più mantenuti.
- I simboli FIREBALL possono comparire in pile da 1, 2 o 3. Per ciascun rullo, può comparire al massimo 1 pila di simboli FIREBALL per ogni giro del gioco base. I simboli che compaiono dietro il simbolo FIREBALL non vengono conteggiati. Tutte le informazioni sulla funzione Cash Falls contenute nelle pagine delle funzioni riguardano il gioco base.
- Durante il gioco base, ciascun simbolo FIREBALL mostra un premio in base alla tabella riportata di seguito.

Rulli 1, 2: 0,50 - 6,25x la scommessa totale, Mini, o la funzione Fire Link

Rulli 3, 4: 0,50 - 25,00x la scommessa totale, Minor, Mini o la funzione Fire Link

Rullo 5: 0,75 - 50,00x la scommessa totale, Mega, Major, Minor, Mini o la funzione Fire Link

FUNZIONE FIRE LINK

- Durante il gioco base, se ogni posizione su un rullo è occupata dai simboli FIREBALL e uno di loro mostra la FUNZIONE FIRE LINK, quel rullo assegna la funzione Fire Link.
- Inizialmente vengono assegnati 3 giri. Tutti i simboli FIREBALL che hanno attivato la funzione Fire Link vengono posizionati in modo casuale sulle righe 1-4 e mantenuti per tutta la durata della funzione. Qualsiasi simbolo FIREBALL aggiuntivo che compare viene mantenuto finché la funzione è attiva. Inoltre, se un simbolo FIREBALL compare su una riga attiva, il numero di giri rimanenti viene reimpostato a 3.
- All'inizio della funzione, vengono visualizzate 8 righe e le righe 1-4 sono attive. A ogni giro, le righe attive sono basate sulla tabella.

Numero di simboli

mantenuti sulle righe attive Righe attive

fino a 7 Riga 1 - 4

8 - 11 Riga 1 - 5

12 - 15 Riga 1 - 6

16 - 19 Riga 1 - 7

20+ Riga 1 - 8

- Al termine di una funzione, viene assegnato il premio visualizzato su ognuno dei simboli FIREBALL che compare su una riga attiva. Se su una riga attiva viene visualizzata la funzione Fire Link Retrigger su un simbolo FIREBALL, la funzione Fire Link viene riattivata.

- Quando la funzione Fire Link viene riattivata, 4 simboli FIREBALL posizionati in modo casuale si trasformeranno in premi da 0,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini, verranno posizionati in modo casuale sulle righe 1-4 e mantenuti per la durata della funzione. Quando la funzione Fire Link viene riattivata, la funzione Fire Link Retrigger non sarà visualizzata sul simbolo FIREBALL durante la funzione.

- Se tutte le 40 posizioni vengono mantenute, non verranno eseguiti ulteriori giri. In questa funzione viene utilizzato un set di rulli alternativo. Durante la funzione vengono calcolati solo i simboli FIREBALL. I premi del moltiplicatore della scommessa totale vengono assegnati come mostrato. Nel caso di Mega, Major, Minor o Mini, sarà assegnato il valore visualizzato nel contatore corrispondente.

- La numerazione delle righe inizia da quella posta più in basso.

- Se attivato durante il gioco base, all'inizio della funzione Fire Link, il simbolo della FUNZIONE FIRE LINK si trasformerà in premio in base alla tabella riportata di seguito

Rulli 1, 2: 2,50 - 6,25x la scommessa totale o Mini

Rulli 3, 4: 2,50 - 25,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Rullo 5: 6,25 - 50,00x la scommessa totale, Mega, Major, Minor o Mini

- Durante la funzione Fire Link, ciascun simbolo FIREBALL mostra un premio in base alla tabella riportata di seguito.

Righe 1-5: 0,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 6: 1,25 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 7: 2,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 8: 3,00 - 50,00x la scommessa totale, Mega, Major, Minor, Mini o Retrigger

- Durante la funzione Fire Link Retrigger, ciascun simbolo FIREBALL mostra un premio in base alla tabella riportata di seguito.

Righe 1-5: 0,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 6: 1,25 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 7: 2,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Riga 8: 3,00 - 50,00x la scommessa totale, Mega, Major, Minor o Mini

FUNZIONE FIRE BOOST

- Quando la funzione Cash Falls è attiva, dopo che tutte le posizioni dei rulli sono state occupate da simboli FIREBALL sui rispettivi rulli, la funzione Fire Boost può aggiornare casualmente il valore del moltiplicatore di uno o più simboli FIREBALL esistenti a un moltiplicatore più alto o a un jackpot; per ulteriori dettagli, consulta la tabella nella sezione dedicata alla funzione Cash Fall. La funzione Fire Boost può anche aggiornare qualsiasi valore del moltiplicatore a una funzione Fire Link, ma solo un simbolo FIREBALL può essere aggiornato alla funzione Fire Link sul rispettivo rullo.

- Al termine della funzione Fire Boost, la funzione Cash Falls riprenderà e valuterà tutti i premi del simbolo FIREBALL prima di iniziare il giro successivo.

FREE SPINS BONUS

- 3, 4 o 5 simboli SCATTER assegnano 1x la scommessa totale e attivano il Free Spins Bonus con 10, 12 o 15 giri gratis rispettivamente.

- Tutti i simboli FIREBALL che compaiono durante i giri gratis verranno mantenuti per il resto del Free Spins Bonus.

- Se ogni posizione su un rullo è occupata da un simbolo FIREBALL, viene assegnato 1 giro della ruota visualizzata sopra i rulli. La ruota assegna un moltiplicatore 2-5x o la funzione Fire Link.

- Se la ruota assegna un moltiplicatore, tale moltiplicatore viene applicato a tutti i simboli FIREBALL su quel rullo. È possibile assegnare un solo moltiplicatore di rulli per ciascun simbolo FIREBALL.

- Se la ruota assegna la funzione Fire Link, allora i simboli FIREBALL su quel rullo non vengono più mantenuti e saranno utilizzati per attivare la funzione Fire Link.

- Al termine della funzione Fire Link, il rullo sarà bloccato e mostrerà il risultato della funzione Fire Link per il resto del Free Spins Bonus.

- Durante il Free Spins Bonus, ciascun simbolo FIREBALL mostra un premio in base alla tabella

riportata di seguito.

Rulli 1, 2: 0,50 - 50,00x la scommessa totale o Mini

Rulli 3, 4: 0,50 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

Rullo 5: 0,75 - 50,00x la scommessa totale, Minor o Mini

- Alla fine del Free Spins Bonus, il premio moltiplicatore della scommessa totale o il jackpot che compare su ciascun simbolo FIREBALL viene assegnato e qualsiasi rullo che ha attivato la funzione Fire Link assegna il premio totale della funzione. Se viene assegnato un Minor o Mini, sarà assegnato il valore del contatore corrispondente.
- Una volta terminato il Free Spins Bonus, il gioco base ritorna allo stato in cui si trovava prima di attivare il Free Spins Bonus. Durante il Free Spins Bonus viene utilizzato un set di rulli alternativo. Tutti i simboli diversi dai simboli FIREBALL sono inattivi e non vengono conteggiati. I simboli che compaiono dietro il simbolo FIREBALL non vengono conteggiati.
- Se tutte le 28 posizioni vengono mantenute, non verranno eseguiti ulteriori giri.

Note Legali

- La ruota non riflette le quote di un premio assegnato.
- Le vincite Scatter vengono assegnate in aggiunta ai pagamenti dei simboli.
- È necessaria una connessione a Internet stabile.
- In caso di disconnessione, riavvia il gioco per completare le transazioni in sospeso.
- Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente
- Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.
- Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- Per questo gioco, il rendimento atteso è 94.01%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.
- Versione client: 1.2.2
- Versione server: 1.0.10
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.
- L'interfaccia grafica del gioco, i suoi display e le sue componenti individuali costituiscono un'immagine commerciale di Light & Wonder, Inc. e delle sue sussidiarie. TM e © 2024 - 2025 Light & Wonder, Inc. e le sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,01%**.