

Regolamento_Vinci la Gallina Grande

Vinci la Gallina Grande

COME SI GIOCA

MODALITÀ DI GIOCO, SALDO E MONTEPREMI

- Il gioco può essere utilizzato in modalità sia orizzontale sia verticale.
- Puoi giocare in modalità DEMO o REALE.
- In modalità Demo, giochi esclusivamente per divertirti e accumulare punti. In modalità reale, giochi con denaro vero proveniente dal tuo saldo.
- In modalità Demo o Reale, il tuo saldo è indicato nel campo del SALDO.
- Le tue vincite sono indicate nel MONTEPREMI (ad eccezione del primo premio, che viene accreditato direttamente sul tuo saldo). Premi Riscuoti per trasferire le tue vincite dal Montepremi al Saldo.

PIAZZARE LE PUNTATE

- La PUNTATA è pari al valore della MONETA moltiplicato per 10.
- Per selezionare l'importo della puntata, utilizza il pannello delle opzioni di PUNTATA. Il pannello mostra l'importo della PUNTATA piazzata per round di gioco e il valore della MONETA.
- Puoi accedere al pannello premendo il pulsante della PUNTATA.
- Scorri la lista per selezionare l'importo della puntata e premi CONFERMA.
- Il valore della puntata può essere modificato solo quando il MONTEPREMI è vuoto.

GIRO CONTINUO

- Tieni premuto il pulsante GIRA per il giro continuo. Lasciala per interrompere.
- Quando il GIRO CONTINUO è attivo, vengono saltate alcune animazioni e alcuni suoni di vincita, i rulli girano più velocemente e i risultati sono mostrati in anticipo.

Funzioni di gioco



•

Gira/Interrompi.
In alternativa, utilizza la barra spaziatrice.



•

mostra le opzioni di Autoplay.



•

consente di accedere a impostazioni di gioco, guida e tabella dei pagamenti.



•

modifica la puntata.



•

apre la Tabella dei Pagamenti.

MODALITÀ AUTOPLAY

- Per selezionare il numero di giri automatici, utilizza il pannello delle opzioni di AUTOPLAY.
- Premi il pulsante OK per avviare la sessione di Autoplay. Premi il pulsante ANNULLA per chiudere il pannello.
- Per visualizzare e modificare il limite del Montepremi per la funzione Autoplay, premi l'icona del LIMITE DEL MONTEPREMI posizionata al di sotto dei rulli, in modalità verticale, e a destra in modalità orizzontale. Una volta raggiunto il limite del Montepremi, il Gioco Automatico termina.
- La Vincita Migliore è il premio massimo di tutte le torri.
- Quando la modalità Autoplay è attiva, il gioco prosegue finché non vengono esauriti i giri automatici impostati, non la disattivi o non viene raggiunto il limite del Montepremi.
- Puoi interrompere la sessione di AUTOPLAY in anticipo premendo il pulsante AUTOPLAY.
- Il numero di giri rimanenti è indicato sul pulsante AUTOPLAY.

TABELLA DEI PAGAMENTI E PREMI

- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.
- È pagata solo la vincita più alta di ogni linea di pagamento.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- La tabella dei pagamenti viene mostrata sopra i rulli e la tabella "PASSI".
- Il progresso della torre aumenta in base alla tabella "PASSI" sotto le torri.
- Il MONTEPREMI mostra la somma delle attuali vincite di livello più alto di ogni torre.
- Premi RISCUOTI per trasferire il denaro dal MONTEPREMI al saldo e portare tutte le torri al livello 0.
- Premendo RISCOSSIONE PARZIALE tutte le torri si riducono di 1 livello e la differenza ridotta viene trasferita dal MONTEPREMI al saldo.
- UN ROUND DI GIOCO HA INIZIO QUANDO UN GIOCATORE PREME GIRA E PROSEGUE FINCHÉ NON RISCUOTE IL MONTEPREMI O NON SI FERMA IL LUPO, RIPORTANDO LE TORRI E IL MONTEPREMI A 0.
- Una volta che tutti i livelli di una torre sono evidenziati, quando la linea di pagamento con il simbolo corrispondente si ferma di nuovo, viene assegnato il primo premio per quella torre in

base alla tabella "AVANZAMENTI". L'importo del Premio più alto non viene aggiunto al Montepremi e va direttamente al saldo.

- Durante il gioco, man mano che il giocatore completa i livelli delle torri e accumula vincite nel Montepremi, la probabilità che appaia il Lupo, il simbolo AZZERAMENTO, aumenta.

POLITICA SULLE DISCONNESSIONI

NOTA SULLE DISCONNESSIONI

- Se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al sito web. Una volta riaperto il gioco, potrai riprendere la partita dal punto in cui era stata interrotta.

NOTA SUI MALFUNZIONAMENTI

- I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

RTP (RITORNO AL GIOCATORE)

- Il valore medio di RTP è compreso tra 91 e 94% sulla base della strategia dell'utente.



