Regolamento_Vizier Of The North x1000

Introduzione

La video slot Vizier Of The North x1000 è un gioco a 6 rulli. La slot consiste in 11 simboli, 1 dei quali è Scatter e 1 è Moltiplicatore. 8 o più simboli uguali a schermo formano una combinazione vincente. Questa slot è un gioco a cascata.

Come Puntare

Si può puntare premendo il tasto "Inizia" o uno qualsiasi dei tasti Punta.

- Tramite il tasto "Menu", il giocatore accede alla schermata nella quale può aprire la pagina informativa.

Funzione Raddoppia

Per raddoppiare qualsiasi vincita pari o minore di 21.00
premi il tasto RADDOPPIA, poi seleziona ROSSO o NERO. Se la scelta ROSSO/NERO è corretta, l'importo scommesso viene raddoppiato (x2). Se la scelta ROSSO/NERO non è corretta, l'importo scommesso viene perso e il gioco termina. In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto "Raddoppia". La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi a disposizione del giocatore per questa partita. L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nella partita Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o "Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia. Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato. La sequenza delle carte è casuale e il giocatore non può prevedere il colore della carta successiva in base ai risultati precedenti. La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". La schermata si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo". Se il giocatore non indovina il colore della carta, la partita Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. La schermata si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso e non viene aggiunto al Saldo. Il numero di tentativi di Raddoppia è predefinito e viene configurato in base alla partita. Il numero massimo di tentativi può variare da 1 a 5 a seconda delle impostazioni applicate alla partita.

Controlli di Gioco

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:

- "Saldo" – questo campo mostra il saldo del giocatore;

- "Vincita" – questo campo mostra l'importo totale vinto ad una rotazione dei rulli. Se viene attivato il tasto "Raccogli" durante l'animazione dell'importo in crescita, l'animazione si arresta e

viene mostrato l'importo vinto in questa rotazione dei rulli;

• Campo simboli vincenti – questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di combinazioni vincenti per un certo simbolo e l'importo vinto dal giocatore da quelle combinazioni.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot:

Nome	Descrizione
Raccogli	All'attivazione del tasto "Raccogli", l'animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo "Vincita" viene mostrata l'intera somma vinta, e il tasto diventa "Puntata".
Inizia	Quando attivi il tasto "Inizia", i rulli iniziano a ruotare. Il giocatore può tenere premuto il tasto per attivare la funzione Turbo Spin, che accelera la rotazione dei rulli. Se è già stato vinto un importo in precedenza, il tasto "Inizia" viene sostituito dal tasto "Raccogli".
Raccogli Vincita	Quando viene attivato il tasto "Raccogli Vincita", l'intera somma vinta viene trasferita dal campo "Vincita" al campo "Saldo".
Raddoppia	All'attivazione apre la schermata Raddoppia.
Opzioni di puntata	Quando si apre, il giocatore può scegliere da diverse opzioni di puntata. Qui vengono visualizzate le opzioni di puntata attualmente selezionate.
Buy Bonus	Quando il pulsante "Buy Bonus" è attivato, il giocatore è abilitato ad acquistare Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco). Una volta completata questa azione, i rulli iniziano a girare e contemporaneamente il pulsante cambia in "Attivo". Il pulsante non è attivo quando i rulli ruotano, durante i Giri Gratis e potrebbe non essere disponibile per tutte le opzioni delle puntate.
Impostazioni Autogioco	Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco.
Impostazioni di gioco	Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni".
Cronologia di gioco	Premendo questo pulsante, si aprirà una finestra con informazioni dettagliate sui giochi precedenti. Consente al giocatore di controllare la propria cronologia di gioco per un massimo di 30 giorni passati, visualizzare le modifiche al saldo dopo ogni transazione e gli importi delle puntate e delle vincite, vedere l'ora esatta delle puntate in ordine cronologico e l'esito visivo di ciascuna di queste puntate.
Valore puntata	L'importo mostrato su ognuno dei tasti "Valore puntata" è l'importo totale della puntata. Quando viene attivato, vengono mostrati diversi valori tra i quali il giocatore può scegliere.

Autogioco	Quando viene attivato il tasto “Autogioco”, il gioco va in modalità Autogioco.
Stop Autogioco	Quando viene attivato il tasto “Stop Autogioco”, la modalità di gioco “Autogioco” si interrompe. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco.
Gioco Rapido	Questo pulsante regola la velocità di arresto dei rulli. Il gioco supporta diversi livelli di velocità di arresto.
Controllo audio	All’attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente.
Suono di sottofondo	All'attivazione del pulsante, il suono di sottofondo del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della sua condizione precedente.
Controllo dimensione schermo	All’attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale. Il tasto viene abilitato solo sui dispositivi desktop.
Menù	Cliccando il tasto "Menù" il giocatore apre il menù "Impostazioni".
Chiudi	Quando viene attivato, il tasto fa tornare il giocatore alla schermata principale.
Uscita	All’attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, quando il giocatore ha vinto e ha l'opzione di raddoppiare, nella modalità Raddoppia, e durante i Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco). In caso sia stata vinta una somma, durante l’attivazione del tasto, l’importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo.
Raccogli	All’attivazione del tasto “Raccogli”, l’animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo “Vincita” viene mostrata l’intera somma vinta, e il tasto diventa “Puntata”.
Inizia	Quando attivi il tasto “Inizia”, i rulli iniziano a ruotare. Il giocatore può tenere premuto il tasto per attivare la funzione Turbo Spin, che accelera la rotazione dei rulli. Se è già stato vinto un importo in precedenza, il tasto "Inizia" viene sostituito dal tasto "Raccogli".

Nella parte inferiore della schermata di gioco, il giocatore può anche vedere il numero della partita e l'orologio. Tutti i valori nella tabella soprastante sono a puro scopo informativo. Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, premendo il tasto "Spazio" della sua tastiera può avviare o fermare la rotazione dei rulli, a seconda dello stato attuale del gioco. Può anche fermare l'animazione della vincita crescente se è attiva.

Regole

- I premi Scatter e Moltiplicatore sono indipendenti e vengono inoltre aggiunti all'importo pagato totale.
- • Per ogni simbolo viene pagata solo la combinazione vincente di valore maggiore.
- • L'importo massimo di vincita è limitato a 25 000x la puntata. Se la vincita totale di un round raggiunge la vincita massima, il round termina, la vincita viene assegnata fino al limite e tutte le funzioni rimanenti vengono perse.
- • Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- • In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le partite vengono annullati.
- • Puntata Min/Max: Configurable per operatore

GIRI GRATIS



4 o più simboli SCATTER in qualsiasi posizione dello schermo attivano 15 FREE SPINS. Se durante i FREE SPINS, compaiono altri 3 simboli SCATTER o più, 5 nuovi SPINS vengono aggiunti ai SPINS rimanenti.
Il MOLTIPLICATORE è casuale e può comparire durante il gioco base e nei GIRI GRATIS. Se não si formano combinazioni vincenti a schermo, non vengono aggiunte e pagate vincite dai MOLTIPLICATORI.
Ogni volta che un simbolo MOLTIPLICATORE si ferma e il giro contribuisce a una vincita, il valore del MOLTIPLICATORE si aggiunge al MOLTIPLICATORE totale mostrato in alto sullo schermo.
Ci sono 4 colori di simboli MOLTIPLICATORE e ognuno di essi offre:
SIMBOLO MOLTIPLICATORE VERDE - MOLTIPLICATORE 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x;
SIMBOLO MOLTIPLICATORE BLU - MOLTIPLICATORE 10x, 12x, 15x, 20x;
SIMBOLO MOLTIPLICATORE VIOLA - MOLTIPLICATORE 25x, 50x;
SIMBOLO MOLTIPLICATORE ROSSA - MOLTIPLICATORE 100x, 250x, 500x, 1000x.

Se al termine della sequenza a cascata compaiono più MOLTIPLICATORI, i loro valori vengono sommati.
Durante i FREE SPINS viene usato un set di rulli alternativo.

I FREE SPINS possono essere avviati premendo il pulsante "INIZIA" o automaticamente. I rulli partono automaticamente a ruotare fino al completamento dei FREE SPINS. I FREE SPINS non possono essere interrotti.

Dopo il completamento di tutti i Free Spins, l'importo totale vinto nei Free Spins può essere jugado nel gioco "Raddoppia" (se l'importo è minore o uguale a quello specificato nella schermata informativa).

COMPRA GIRI GRATIS

Buy Free Spins è una funzione che permette al giocatore di comprare 15 Free Spins. La funzione si attiva sempre con 4 simboli Scatter e costa 100x la puntata totale del gioco. La funzione potrebbe non essere disponibile per tutte le opzioni delle puntate.

SUPER BUY BONUS

SUPER FREE SPINS X10 – 15 FREE SPINS con moltiplicatori che vanno da x10 a x1000!
SUPER FREE SPINS X25 – 10 FREE SPINS con moltiplicatori che vanno da x25 a x1000!
SUPER FREE SPINS X100 – 5 FREE SPINS con moltiplicatori che vanno da x100 a x1000!

DOPPIA CHANCE

DOPPIA CHANCE è una funzione che raddoppia la chance del giocatore di attivare i GIRI GRATIS. Durante la funzione DOPPIA CHANCE, è in uso un set alternativo di rulli. Il prezzo è 25% oltre alla puntata totale del gioco.

Funzione Jackpot Cards Statiche

Jackpot Cards è una funzione attivata casualmente disponibile mentre viene giocato un qualsiasi gioco che la contiene. Jackpot Cards è una funzione a quattro livelli. Ogni livello viene indicato dal seme di una carta:

- 1 o livello (valore più basso);

- 2 o livello;

- 3 o livello;

- 4 o livello, nonché il maggiore.

Il valore e la valuta di ogni livello di Jackpot Cards vengono mostrati sul lato destro del seme della rispettiva carta. I contributi di ogni livello vengono calcolati in base alla percentuale delle puntate del giocatore. Nessun importo viene dedotto dalla puntata del giocatore.

ATTIVAZIONE

La funzione Jackpot Cards può essere attivato in modo casuale al termine di un singolo gioco e quando tutte le eventuali vincite risultati sono state raccolte. Quando viene attivato il Jackpot Cards, al giocatore viene garantito automaticamente uno dei livelli della funzione. Jackpot Cards viene giocato sopra la partita di base e non termina la partita di base.

Il Gioco Automatico viene messo automaticamente in pausa quando viene attivato il round Jackpot Cards. Una volta completato il round, il Gioco Automatico riprende automaticamente dal punto in cui era stato interrotto e continua fino al completamento del numero di giri impostato o fino a quando non viene fermato manualmente dal giocatore.

REGOLE E CONTROLLI

Dopo l’attivazione, il giocatore viene portato alla funzione Jackpot Cards dove viene mostrato un campo di scelta con 12 carte a faccia in giù. Il giocatore seleziona le carte a schermo finché non rivela 3 carte dello stesso seme. Il livello assegnato del Jackpot Cards corrisponde al seme rivelato. L'importo vincente corrispondera' all'importo accumulato nel momento in cui viene rivelato l'ultimo simbolo abbinato e sarà automaticamente aggiunto al saldo del giocatore.

L'importo vinto nel round Jackpot Cards non può essere usato nel round Raddoppia.

Il giocatore ha una possibilità casuale di vincere qualsiasi livello della funzione con una puntata qualificante, ogni volta che attiva Jackpot Cards.

Puntate valide: Configurable per Operator

Funzione Cash Bomb

Cash Bomb è una funzione collegata a Jackpot Cards. Quando un livello di Jackpot Cards (Fiori, Quadri, Cuori o Picche) viene vinto, i giocatori hanno una possibilità di vincere denaro extra dalla Cash Bomb. Cash Bomb ha un seme. I contributi alla Cash Bomb vengono calcolati in base alla percentuale della puntata del giocatore. Non viene dedotto alcun importo dalla puntata del giocatore.

Attivazione:

Cash Bomb viene attivato quando un livello di Jackpot Cards viene vinto e il suo seme è uguale a quello della Cash Bomb selezionata. Se non c'è corrispondenza, la Cash Bomb rimane attiva per la prossima vincita idonea di Jackpot Cards.

Regole e controlli:

- Solo i giochi con l'icona Cash Bomb possono vincere una porzione del premio.
- Quando viene attivata la Cash Bomb, il suo premio viene diviso tra giocatori idonei e attivi scelti casualmente.
- Il numero di vincitori e gli importi suddivisi vengono definiti dalle impostazioni del sistema.
- Ogni giocatore selezionato riceve una percentuale del premio totale.
- Il vincitore di Jackpot Cards può ricevere una porzione.
- Cash Bomb ha un'ora di inizio e di fine.
- La Cash Bomb mostra un'icona di dinamite con l'attuale importo del premio.
- L'importo vinto nella funzione Cash Bomb non può essere usato nella modalità Raddoppio.
- Puntata minima idonea: 0.05 EUR

Vincitori:

Se la Cash Bomb esplode, dei giocatori attivi selezionati casualmente tra i partecipanti idonei riceveranno una porzione del montepremi. Vedranno l'animazione di un'esplosione, insieme alle icone che si spostano dalla bomba al loro saldo. I giocatori che erano idonei ma non sono stati selezionati vedranno un'animazione diversa senza l'esplosione o l'aggiornamento del saldo. Il giocatore può cliccare sull'icona Cash Bomb per vedere tutti i vincitori e il montepremi della bomba attuale. Il giocatore può inoltre vedere le bombe precedenti, incluse le informazioni sui vincitori e i montepremi.

CONNESSIONE INTERNET LENTA E DISCONNESSIONE

Una connessione Internet lenta può causare un ritardo e mostrare valori del premio obsoleti. La

funzione Jackpot Cards supporta il recupero in caso di disconnessione.

VINCITORI

Se viene vinto uno dei Jackpot Cards, comparirà una notifica sullo schermo di tutti i giocatori che stanno giocando a questa funzione.

Il ritorno al giocatore della funzione Jackpot Cards è dell' 1.0%.

Interruzioni di Gioco

Recupero Completo di Gioco

In caso il gioco venga interrotto a causa della perdita di connessione, la volta successiva che il giocatore accede al gioco, la partita interrotta sarà automaticamente ripristinata nello stato in cui si trovava immediatamente prima dell'interruzione.

Cancellazione

In caso il gioco sia stato cancellato indipendentemente dal giocatore, il momento della cancellazione viene considerato la fine della partita. Qualsiasi somma accumulata sarà automaticamente restituita al giocatore.

Gioco Responsabile

Come usare la funzione autogioco

Quando viene premuto il tasto "Autogioco", il gioco entra in modalità automatica per un numero limitato di giri. Durante l'Autogioco, il numero rimanente di giri sarà conteggiato nel tasto "Stop auto" fino al raggiungimento dello zero, quando la funzione Autogioco terminerà automaticamente. Il giocatore può, in qualsiasi momento, disabilitare la funzione Autogioco premendo il tasto "Stop auto".

Puntata totale e Totale campi vincita

In qualsiasi momento durante il gioco, il giocatore può vedere l'importo totale delle sue puntate e l'importo totale vinto nella valuta rispettiva per la sessione di gioco corrente. Questi campi si trovano nella parte inferiore dello schermo.

Schermate

Schermata principale

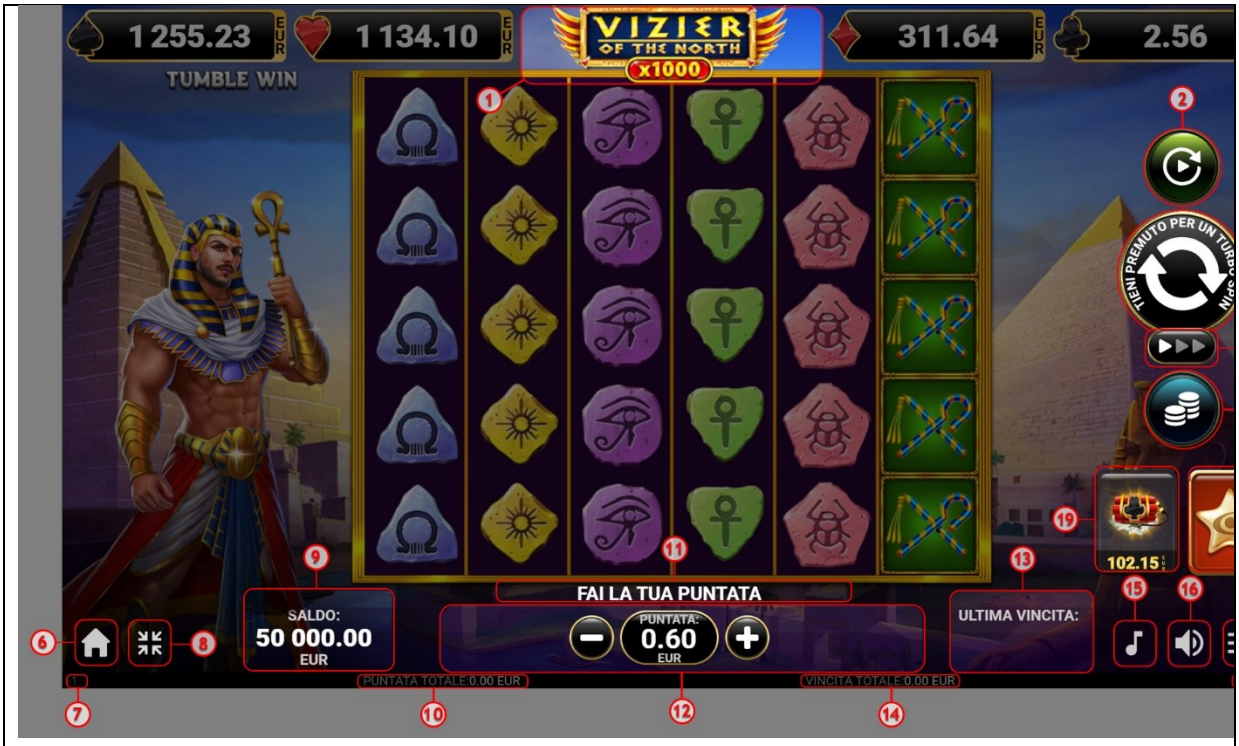

Fig. 1 Schermata principale della video slot Vizier Of The North x1000

Figura 1 contiene i seguenti elementi:

1. Nome del gioco
2. Tasto Autogioco/Stop Auto
3. Inizia / Turbo Spin
4. Opzioni di puntata
5. Gioco Rapido
6. Tasto uscita
7. Numero id unico del gioco
8. Tasto dimensione intero
9. Campo saldo/credito
10. Campo puntata totale
11. Area messaggi
12. Tasto di selezione della puntata
13. Campo ultima vincita
14. Campo vincita totale
15. Musica ambientale
16. Controllo audio

17. Tasto Menù
18. Orologio in tempo reale
19. Cash Bomb
20. Buy Bonus

Più informazioni riguardo la funzionalità di ogni tasto, campo o area possono essere trovate nella sezione Controlli del Gioco.

Opzioni di puntata

Quando si apre, il giocatore può scegliere da diverse opzioni di puntata. Qui vengono visualizzate le opzioni di puntata attualmente selezionate (fig. 2).



Fig. 2 Opzioni di puntata

Impostazioni Autogioco

Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco (fig. 3.1 e fig. 3.2).



Fig. 3.1 Impostazioni puntata



Fig. 3.2 Impostazioni puntata

Impostazioni di gioco

Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può abilitare/disabilitare la "Modalità mancina" (solo epr dispositivi mobili) e "Musica di sottofondo" (fig. 4).



Fig. 4 Impostazioni puntata

Tabella pagamenti

Il tasto “Tabella pagamenti” si trova nel menù “Impostazioni”. Quando viene attivato, questo tasto apre le regole del gioco – 14 pagine (fig. 5.1 – fig. 5.14). Le pagine di la funzione “Raddoppia” e il gioco bonus “Carte Jackpot” presenti solo se sono abilitati. Se il gioco bonus Carte Jackpot è abilitato, nell’area superiore dell’interfaccia di gioco viene visualizzato un pannello con quattro contenitori, che mostrano la progressione in quattro livelli in tempo reale.

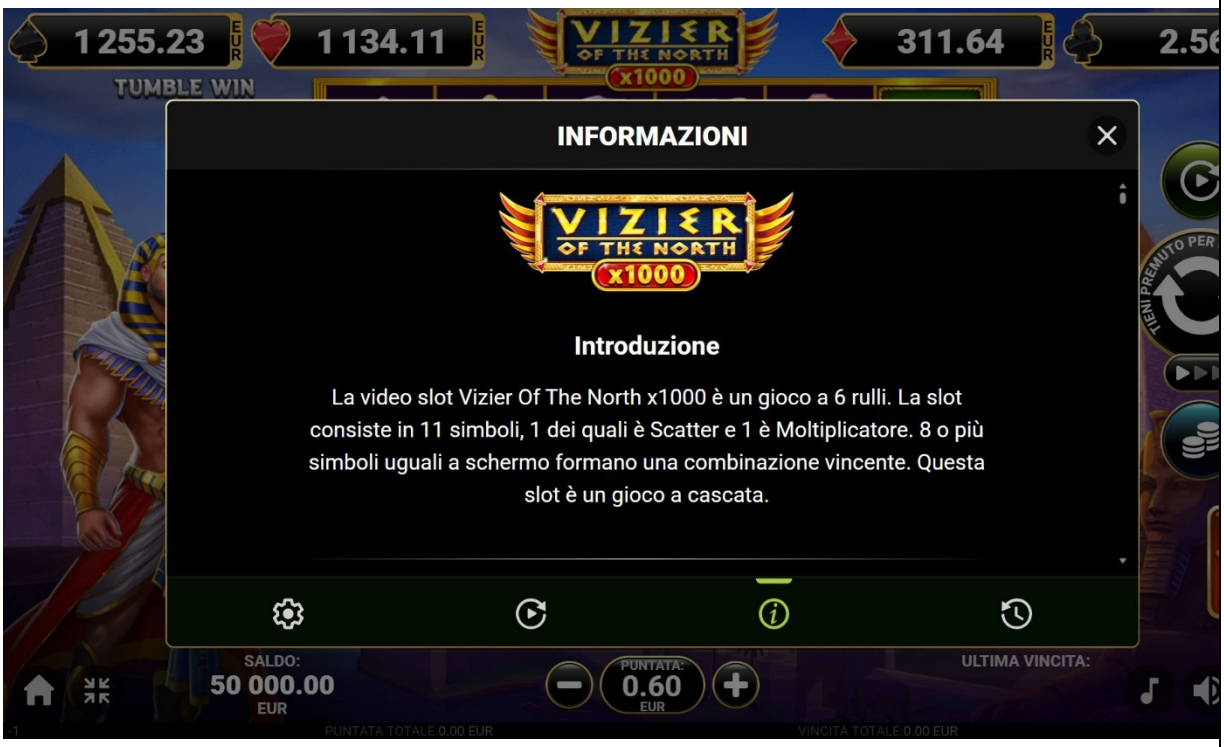

Fig. 5.1 Tabella pagamenti



Fig. 5.2 Tabella pagamenti

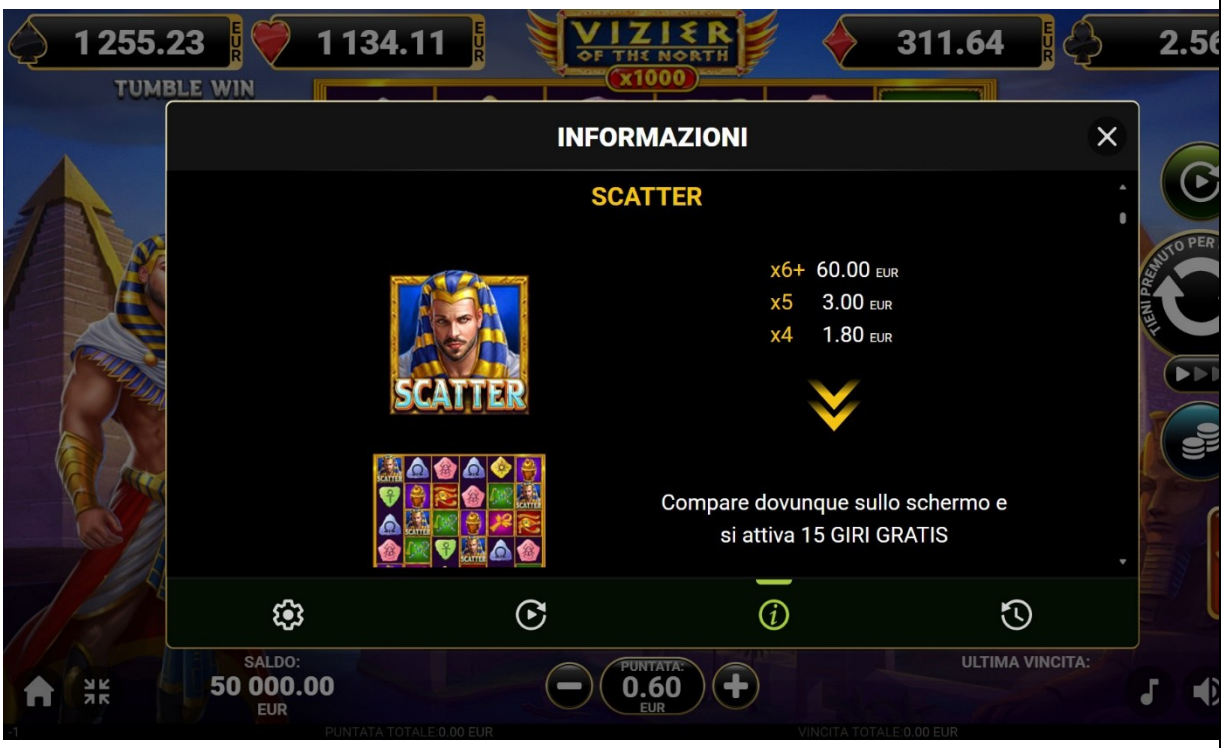

Fig. 5.3 Tabella pagamenti

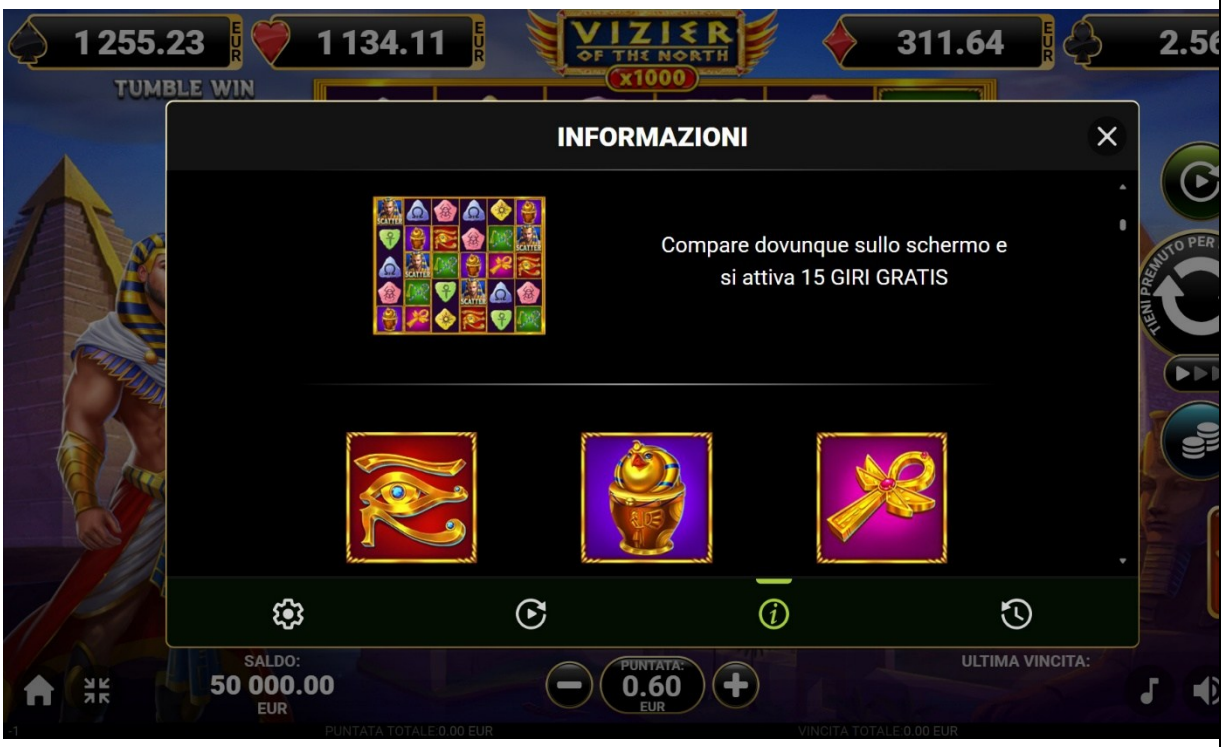

Fig. 5.4 Tabella pagamenti

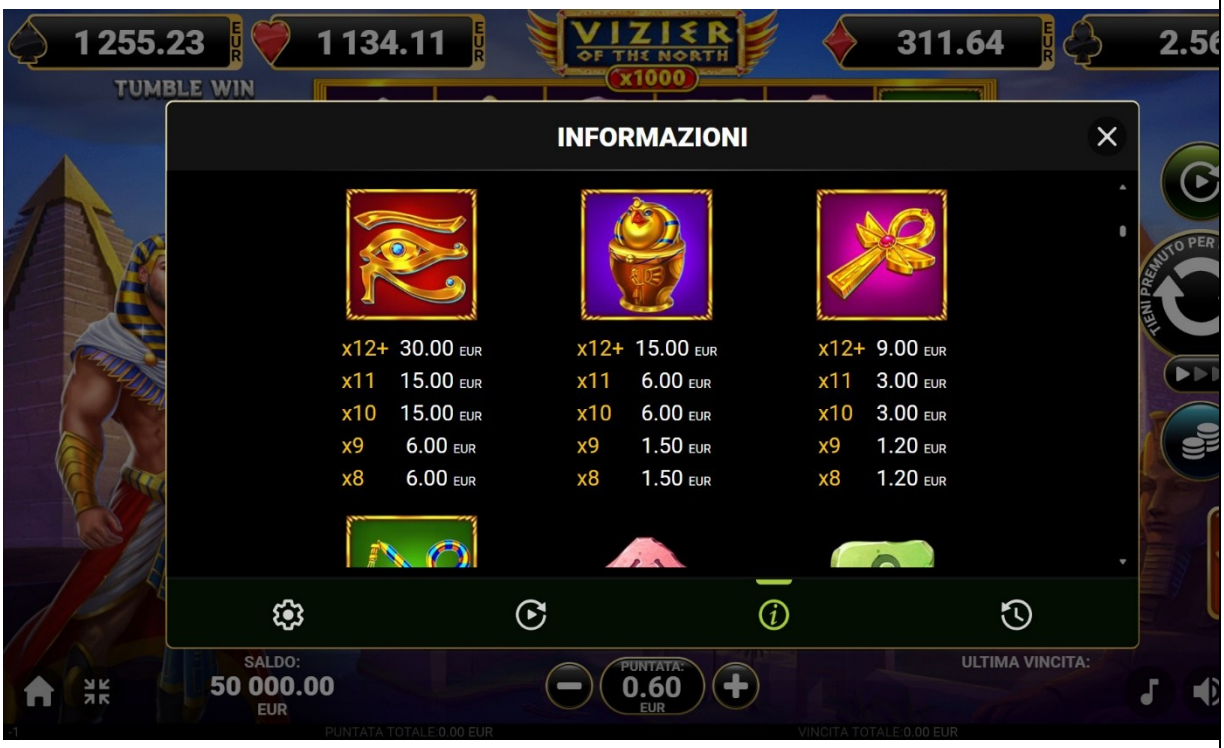

Fig. 5.5 Tabella pagamenti

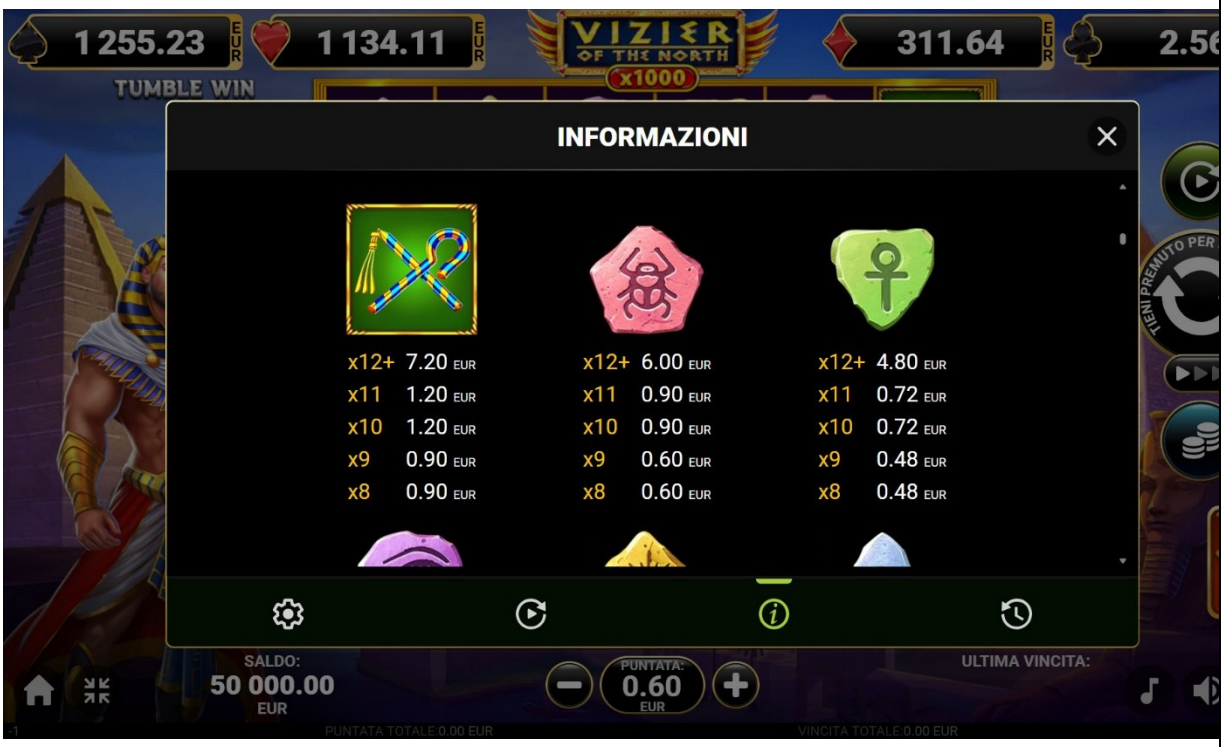

Fig. 5.6 Tabella pagamenti



Fig. 5.7 Tabella pagamenti



Fig. 5.8 Tabella pagamenti

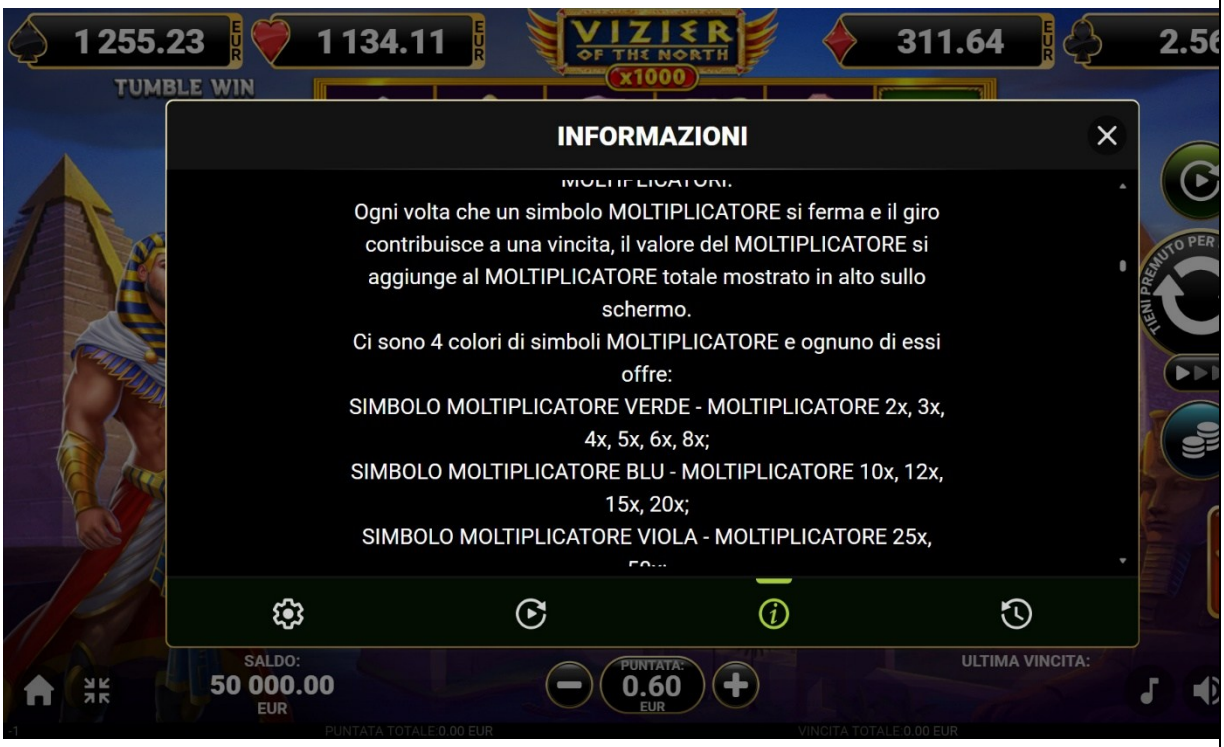

Fig. 5.9 Tabella pagamenti



Fig. 5.10 Tabella pagamenti



Fig. 5.11 Tabella pagamenti

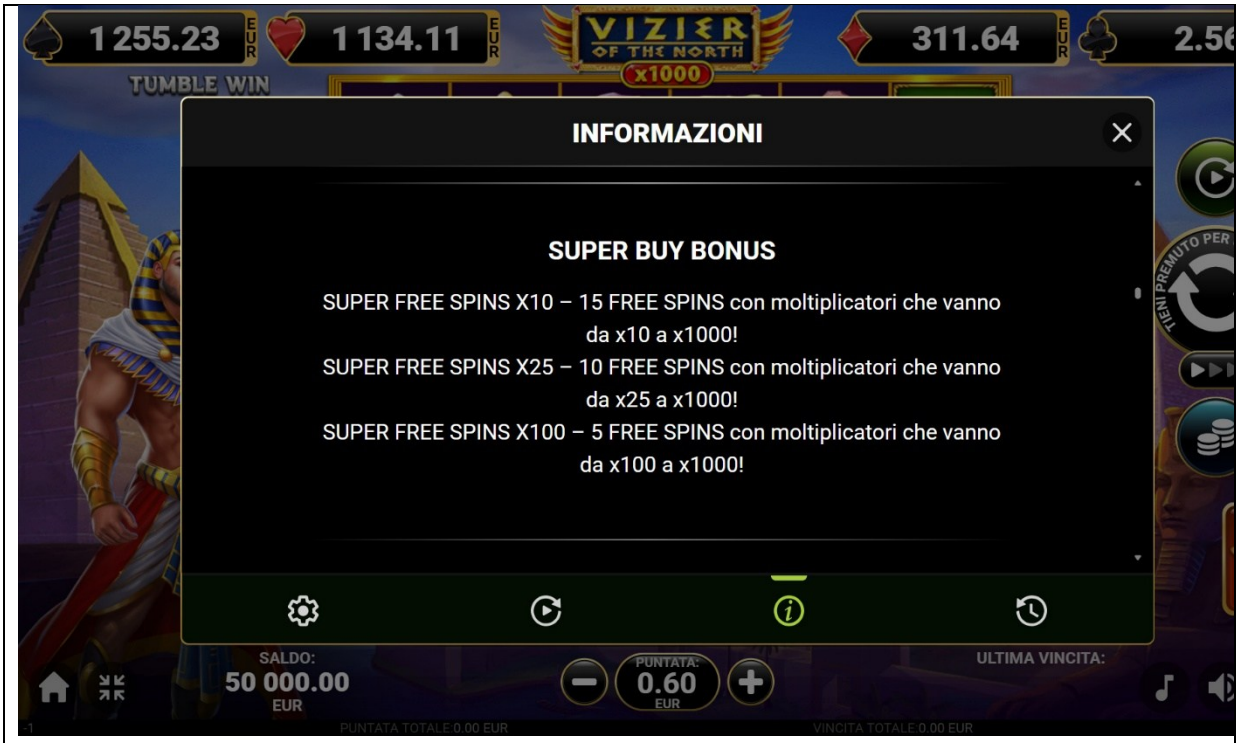

Fig. 5.12 Tabella pagamenti

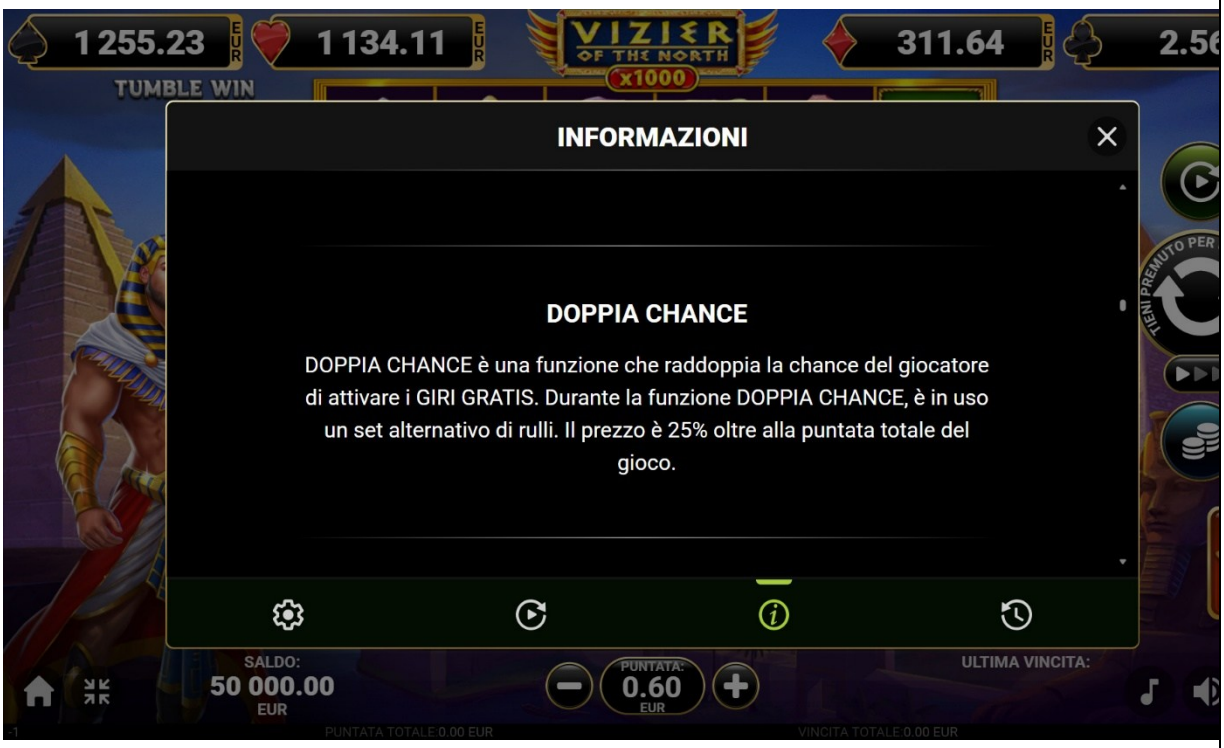

Fig. 5.13 Tabella pagamenti

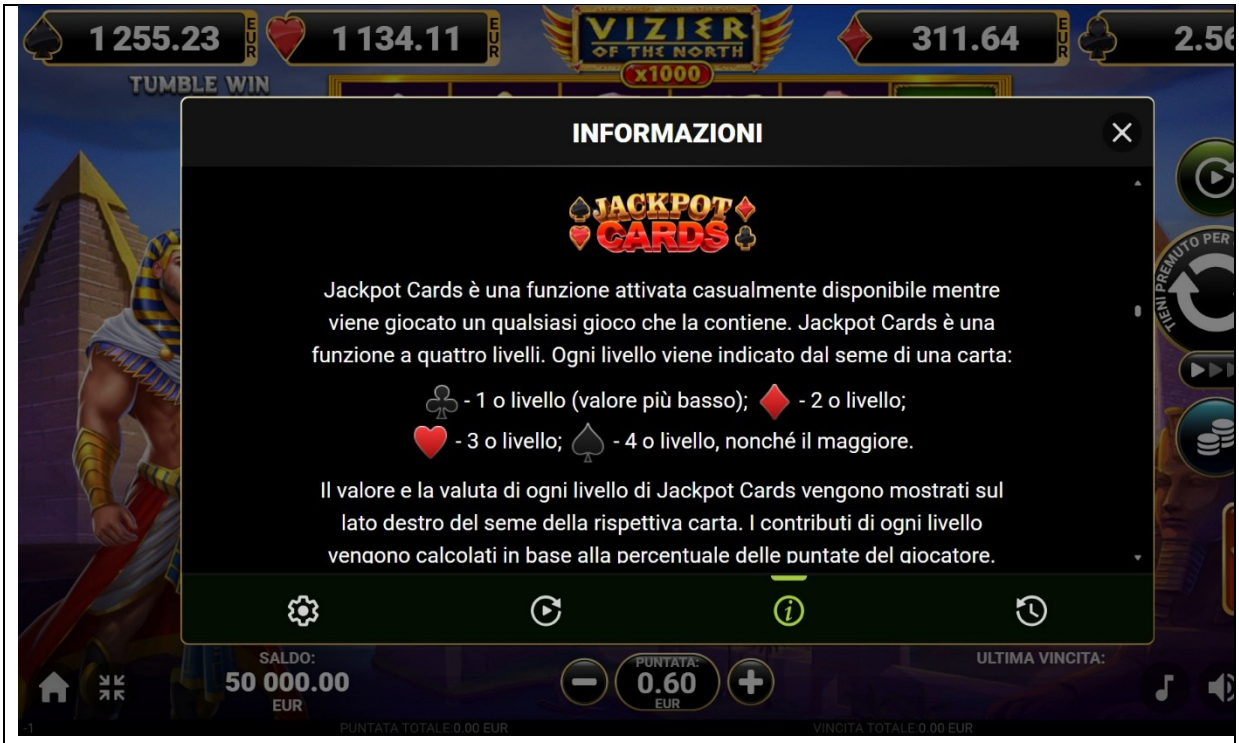

Fig. 5.14 Tabella pagamenti

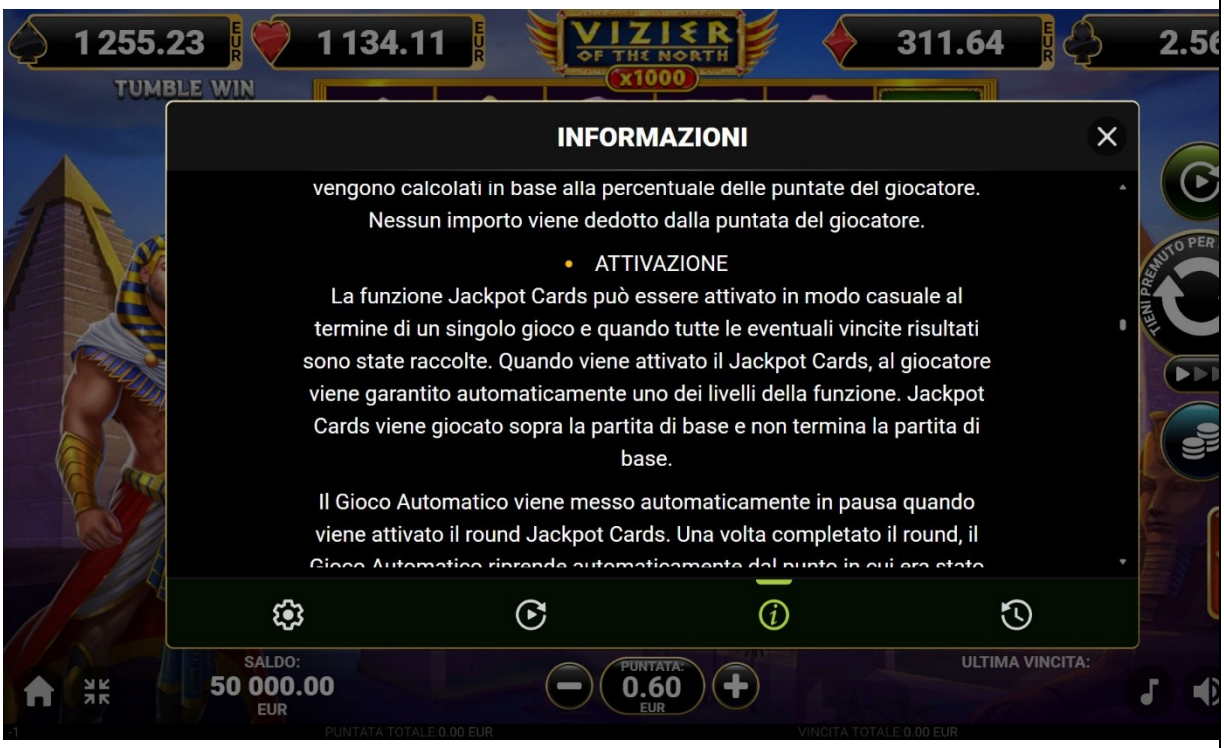

Fig. 5.15 Tabella pagamenti

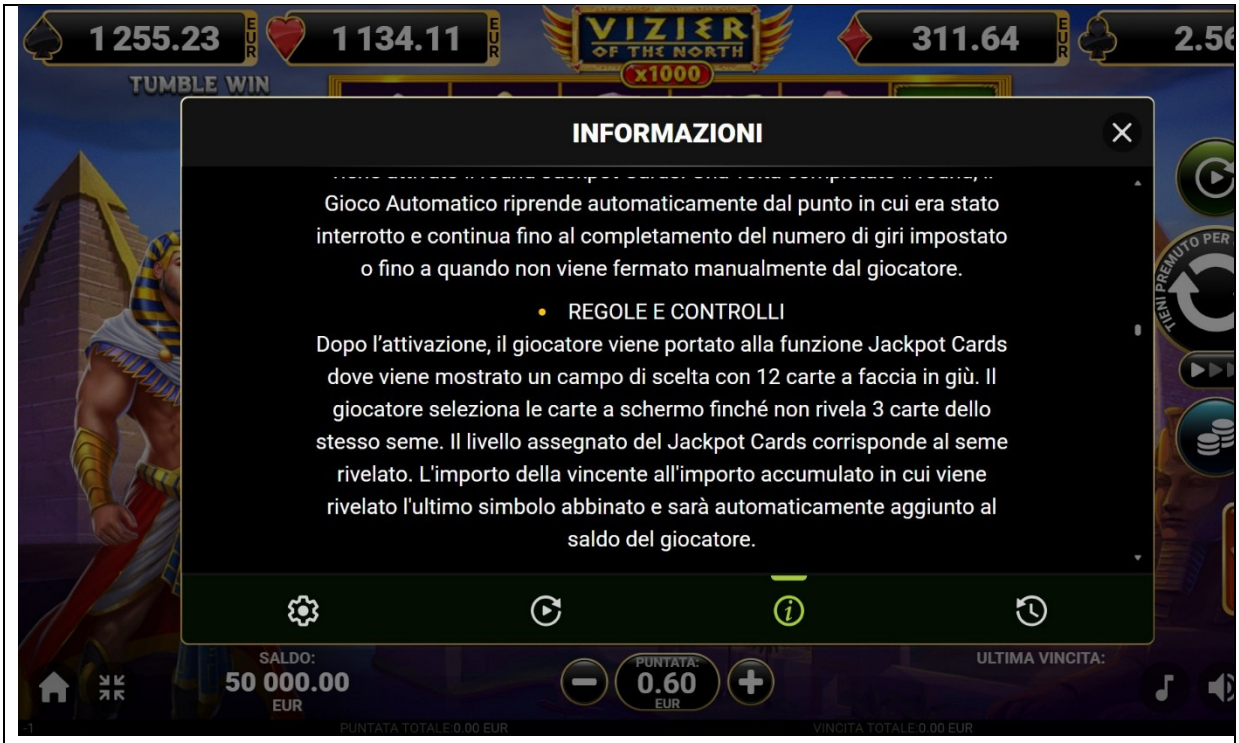

Fig. 5.16 Tabella pagamenti

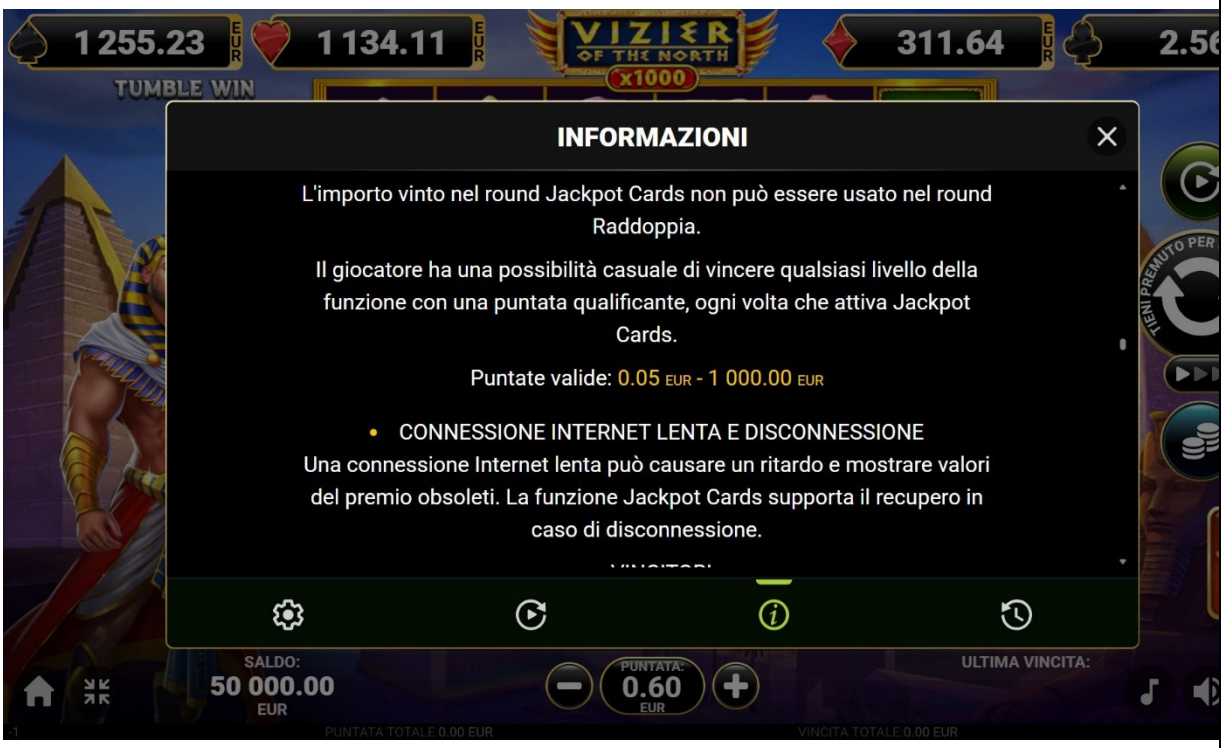

Fig. 5.17 Tabella pagamenti



Fig. 5.18 Tabella pagamenti

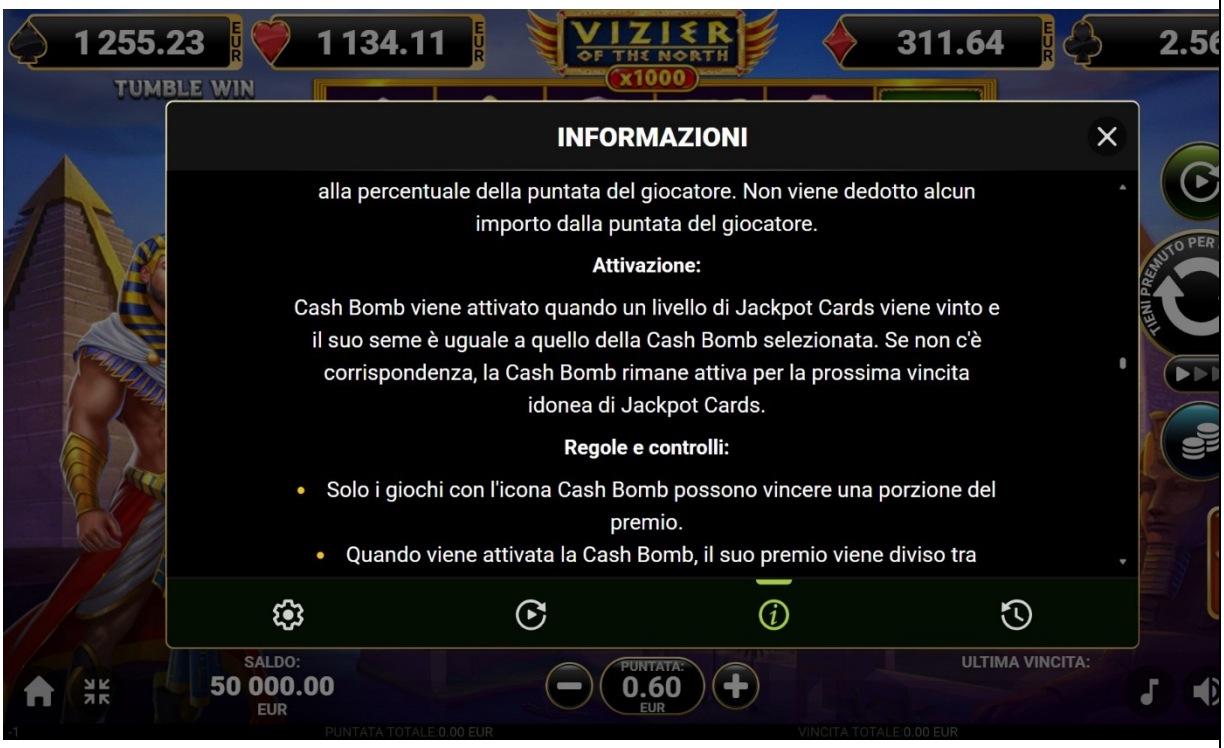

Fig. 5.19 Tabella pagamenti



Fig. 5.20 Tabella pagamenti

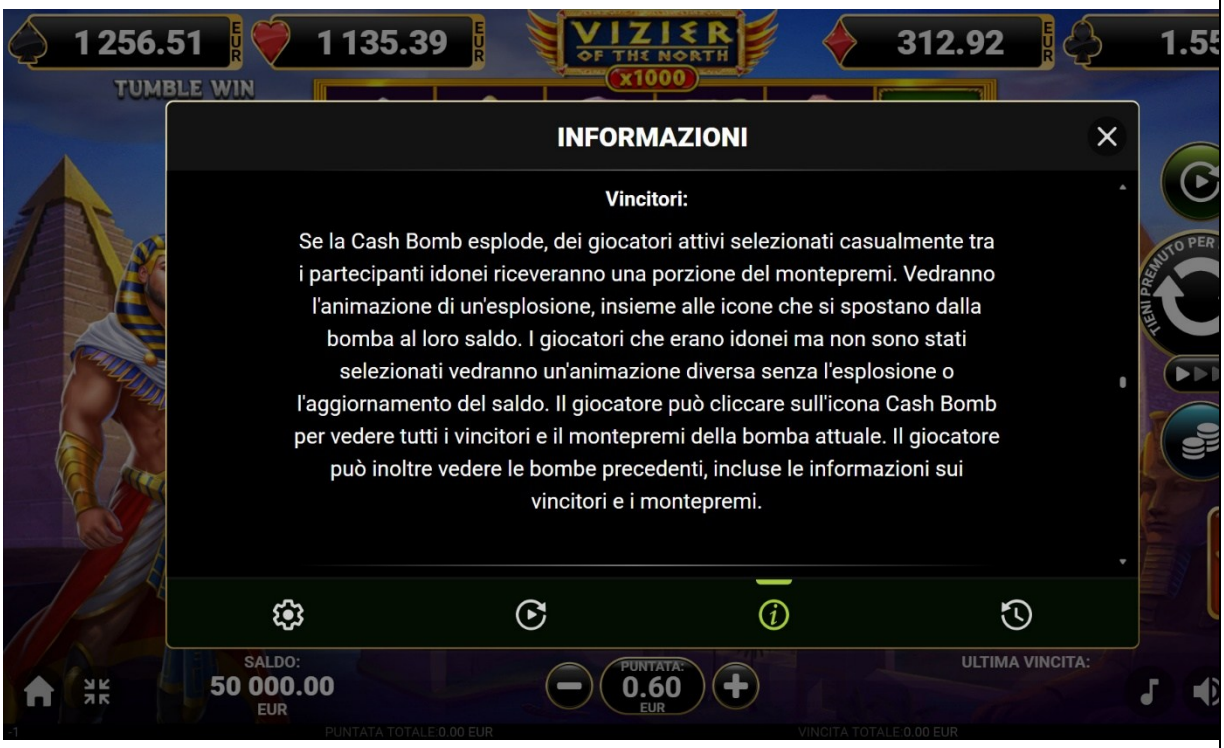

Fig. 5.21 Tabella pagamenti

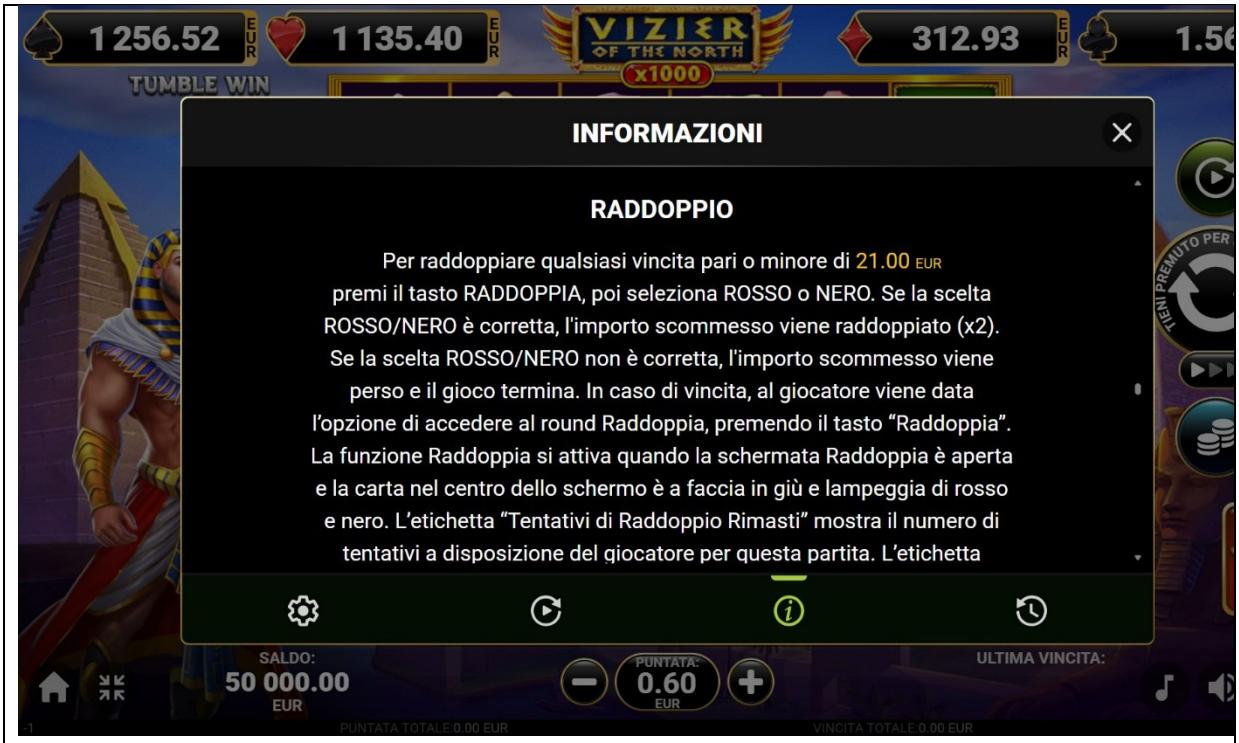

Fig. 5.22 Tabella pagamenti

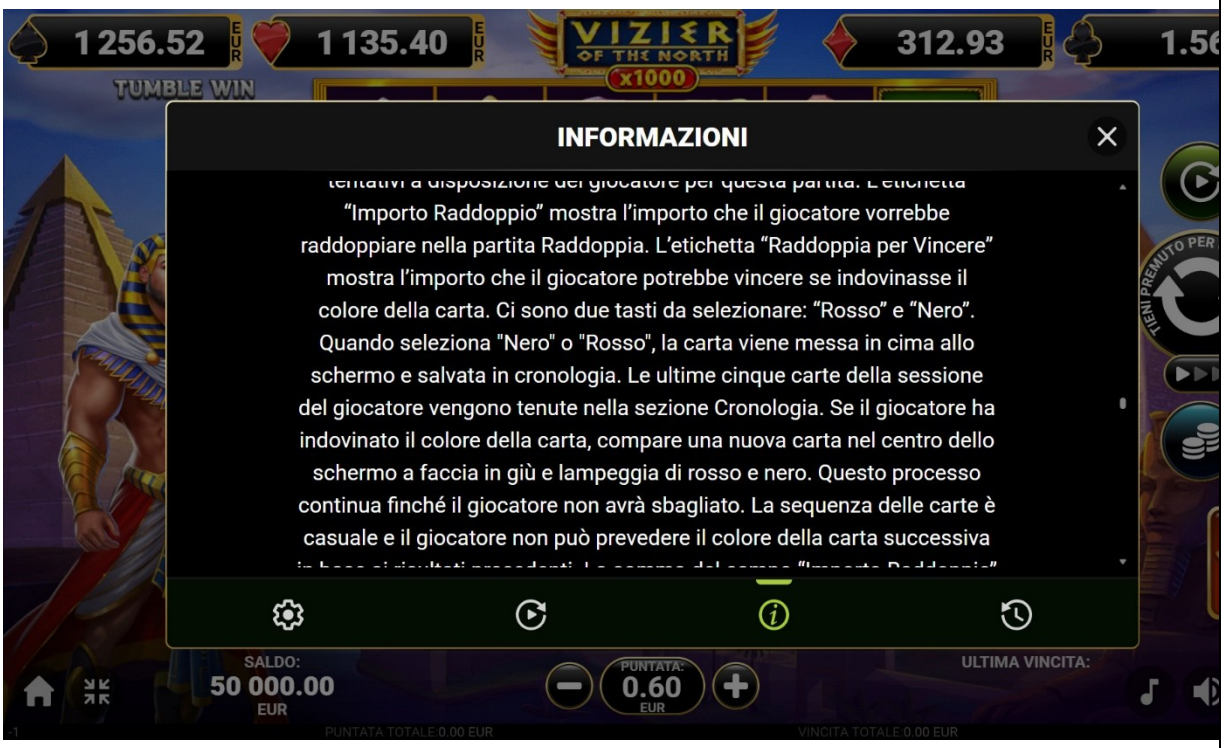

Fig. 5.23 Tabella pagamenti

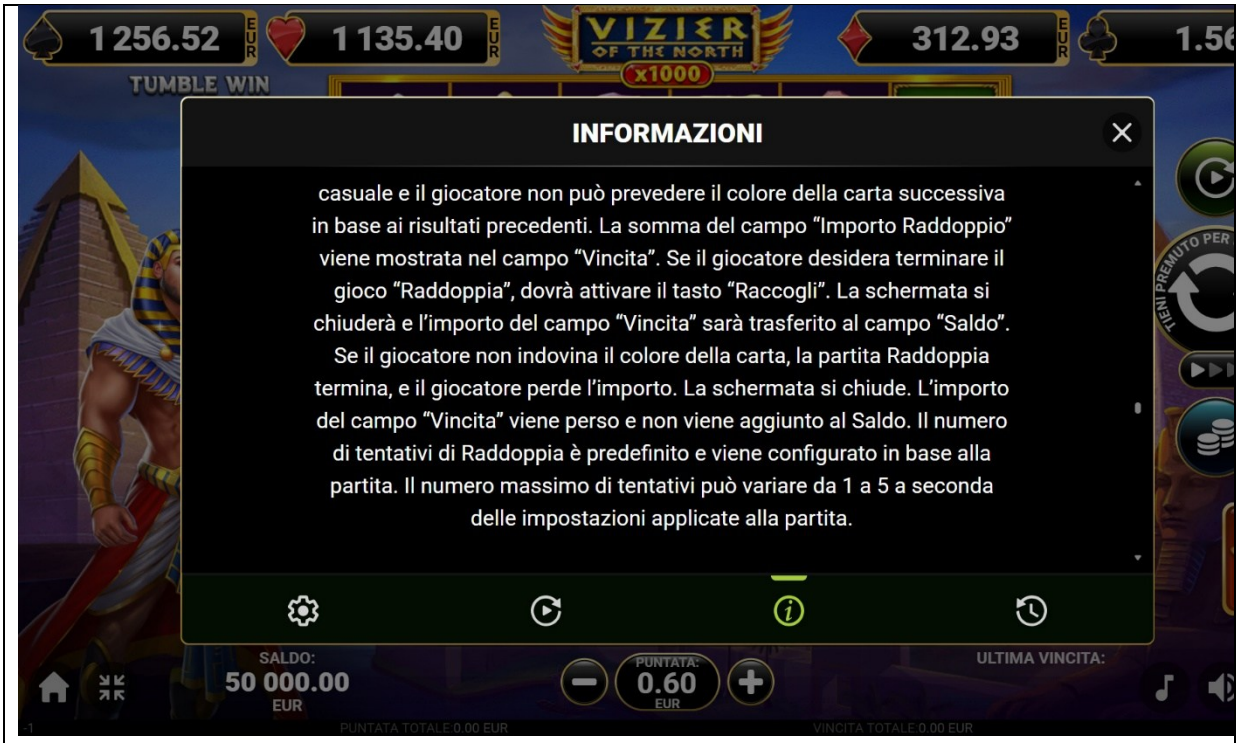

Fig. 5.24 Tabella pagamenti

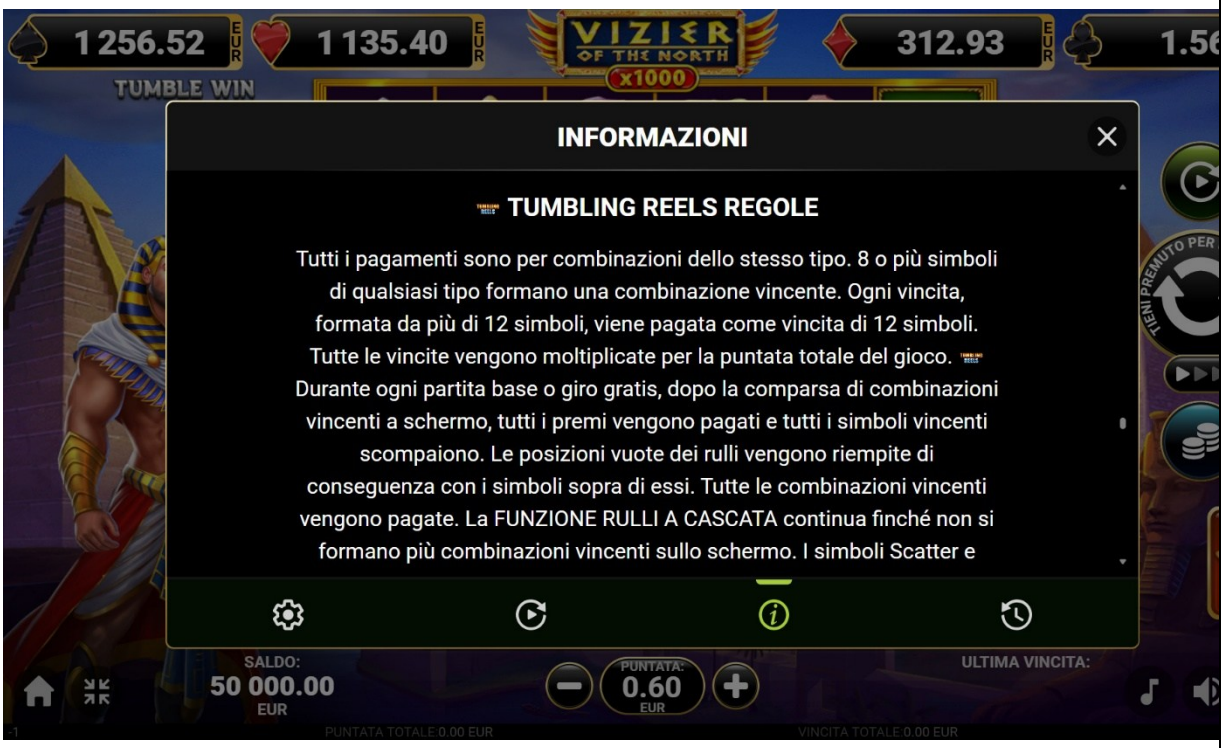

Fig. 5.25 Tabella pagamenti

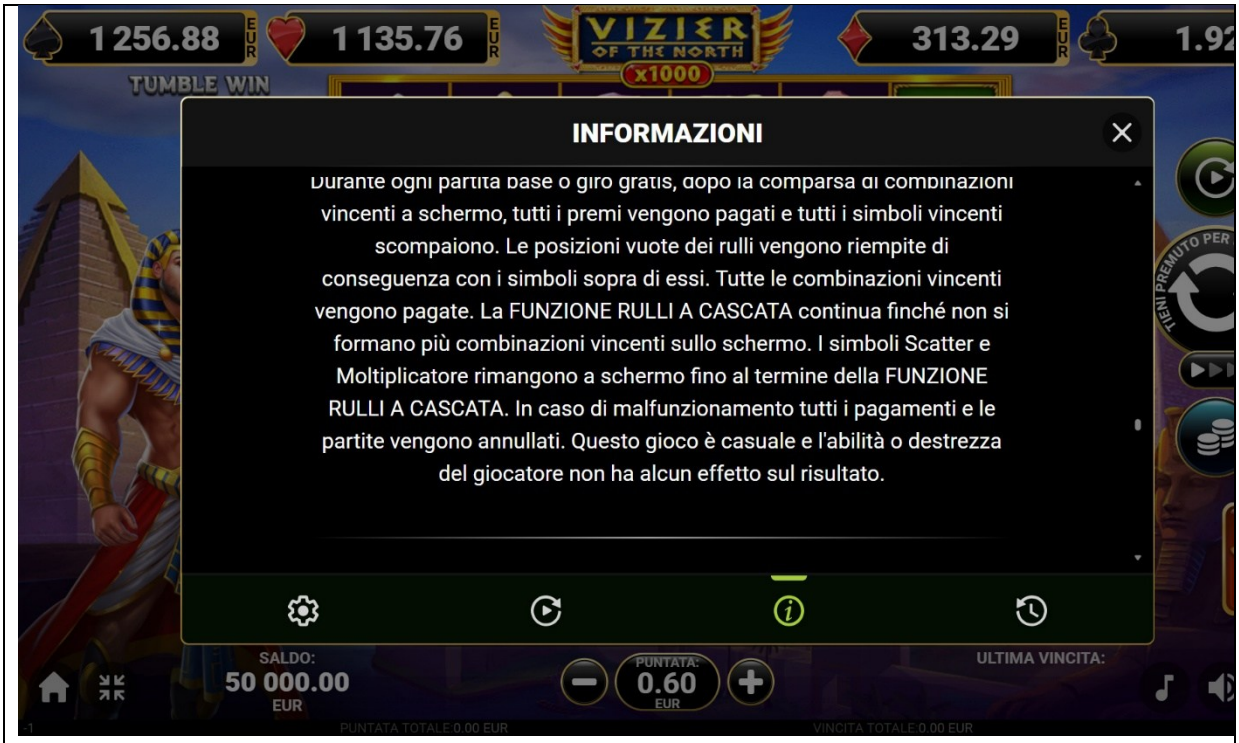

Fig. 5.25 Tabella pagamenti

Cronologia di gioco

Premendo questo pulsante, si aprirà una finestra con informazioni dettagliate sui giochi precedenti. Consente al giocatore di controllare la propria cronologia di gioco per un massimo di 30 giorni passati, visualizzare le modifiche al saldo dopo ogni transazione e gli importi delle puntate e delle vincite, vedere l'ora esatta delle puntate in ordine cronologico e l'esito visivo di ciascuna di queste puntate.

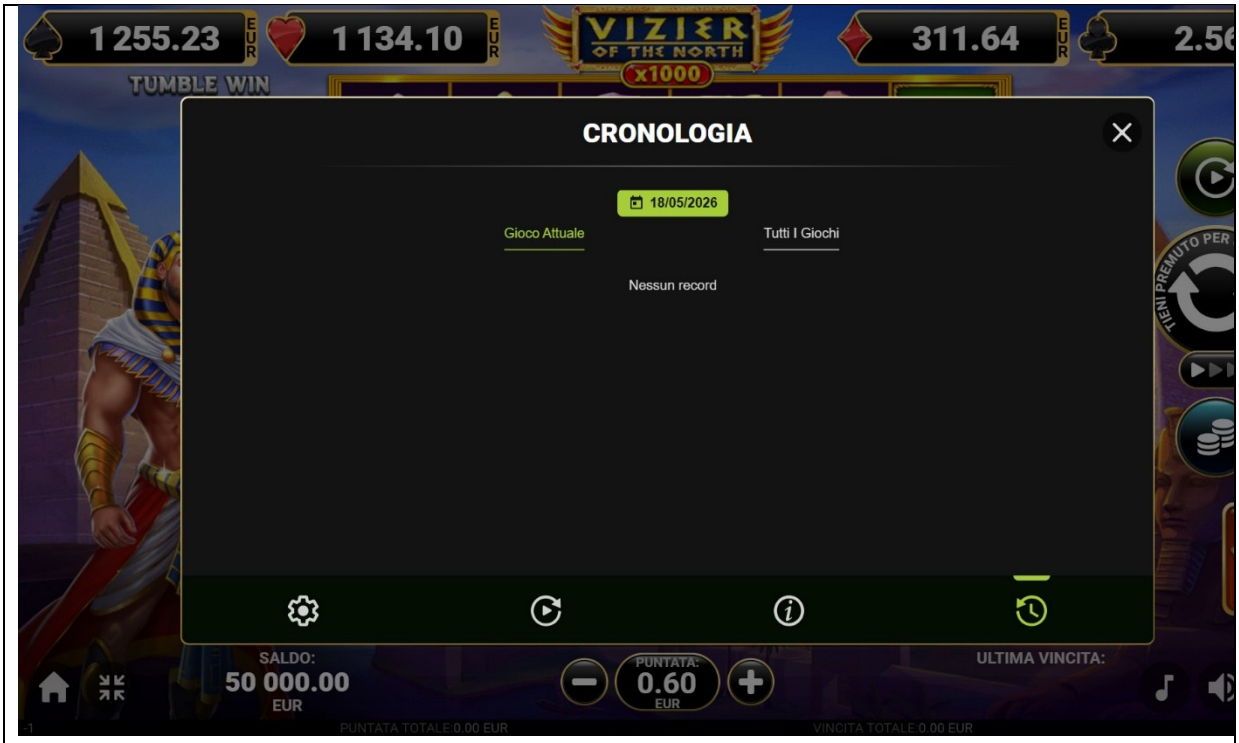

Fig. 6 Cronologia di gioco

Hold And Spin

La funzione ACQUISTA BONUS permette al giocatore di acquistare la funzione HOLD AND SPIN. Il prezzo è 70x la puntata. (fig. 7-7.2)

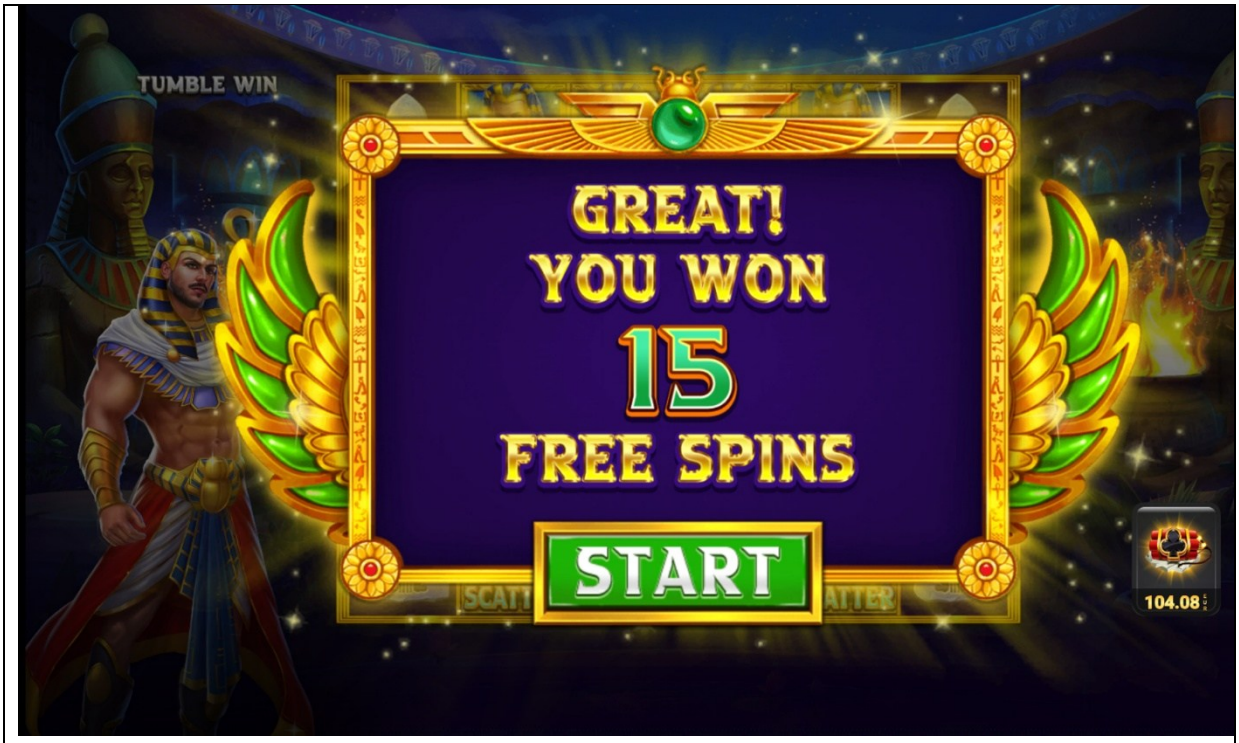

Fig. 7 Funcione Free Spins

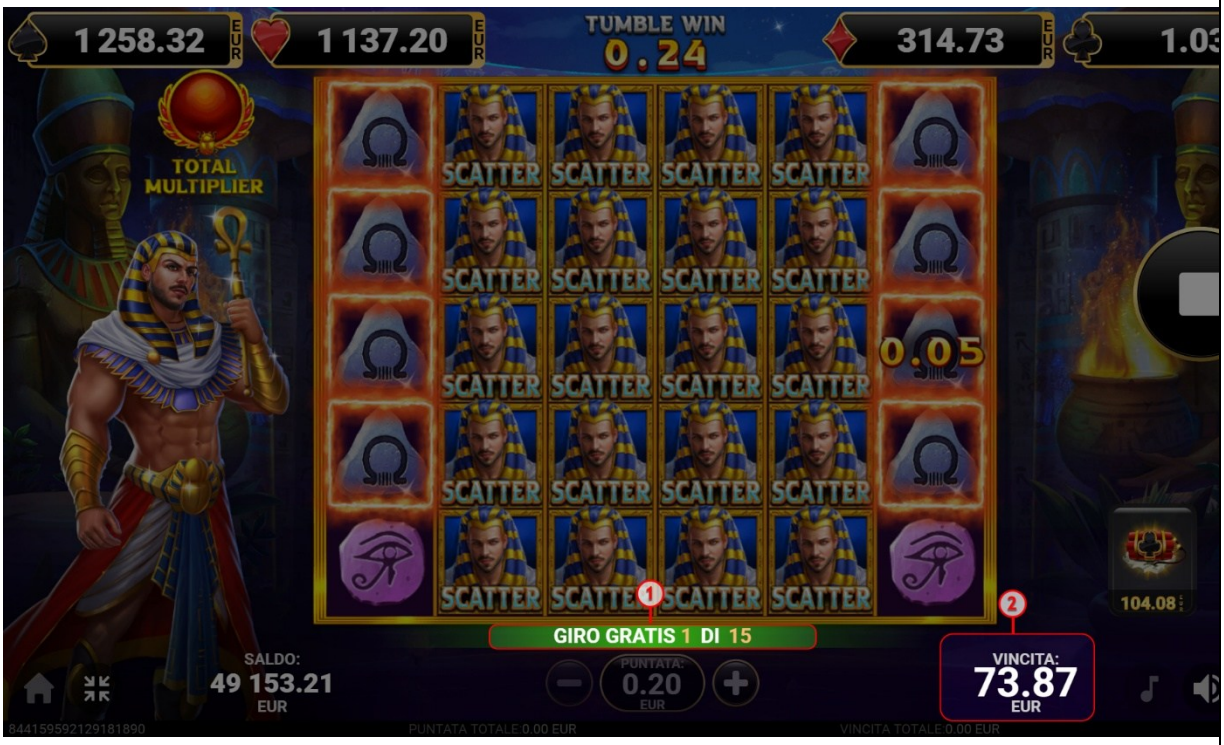

Fig. 7.1 Funcione Free Spins

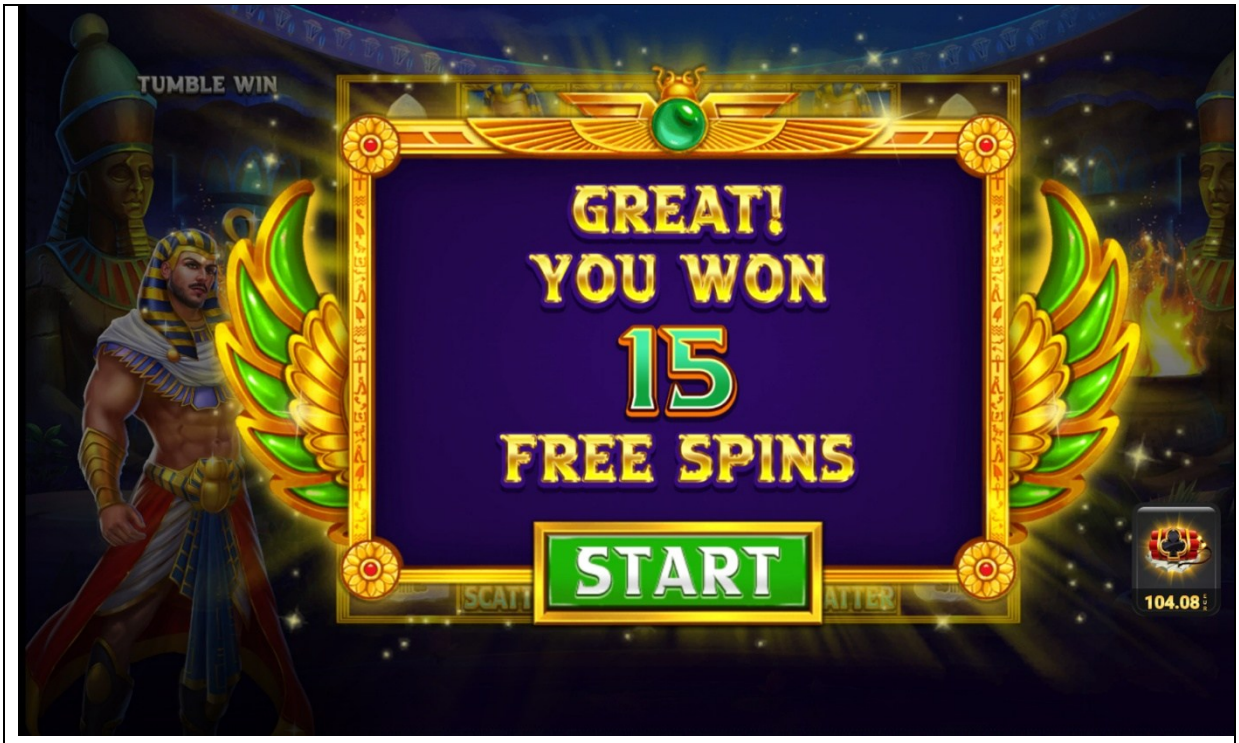

Fig. 7.2 Funcione Free Spins



Fig. 7.3 Funcione Free Spins



Fig. 7.4 Funcione Free Spins

Acquista Bonus

Quando il pulsante "Buy Bonus" è attivato, il giocatore è abilitato ad acquistare Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco) (fig. 8).

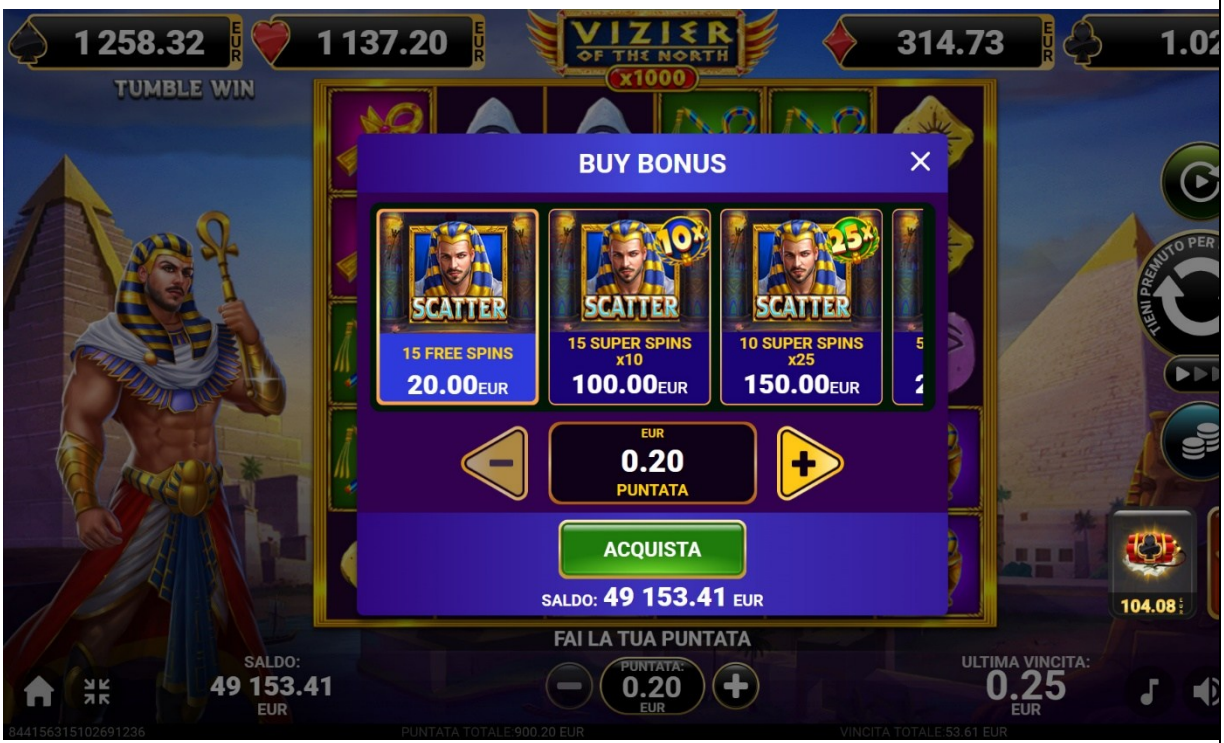

Fig. 8 Acquista Bonus

Funzione Raddoppia



Fig. 9 Funzione Raddoppia

In caso di combinazione vincente, all'attivazione del tasto Raddoppia dalla schermata principale del gioco, il giocatore viene portato alla schermata del round Raddoppia (fig. 9), L'obiettivo del gioco è indovinare correttamente il colore della carta coperta (fig. 9 (1)).

La dicitura „Importo Raddoppio" (fig. 9 (3)) mostra l'importo che il giocatore desidera raddoppiare. La dicitura "Raddoppia per Vincere" (fig. 9 (5)) dimostra l'importo che il giocatore può vincere indovinando il colore corretto della carta.

Sono presenti due tasti per scegliere "Nero"(fig. 9 (8)) e "Rosso" (fig. 9 (6)).

- Una volta effettuata la scelta "Nero" o "Rosso", l'informazione viene inviata al server per la scelta esatta. La carta viene rivelata (fig. 9 (1)). Se il giocatore ha indovinato il colore, la carta sale e rimane in cronologia (fig. 9 (4)). Viene quindi mostrata una nuova carta coperta. Nella sezione Cronologia (fig. 9 (4)) vengono mostrate le ultime 5 carte della sessione del giocatore.
- Gli importi del campo "Importo Raddopio" e del campo "Raddoppia per vincere" vengono raddoppiati. L'importo di "Importo Raddoppio" viene mostrato nel campo "Vincita".
- Il numero di "Tentativi di raddoppio rimasti: X" (fig. 9 (2)) diminuisce di uno.
- Se il giocatore desidera abbandonare il round Raddoppia, deve attivare il tasto "Raccogli" (fig. 9 (7)). La schermata Raddoppia si chiude e l'importo viene trasferito dal campo "Vincita" al campo "Saldo".

- Se il giocatore non ha indovinato il colore della carta, la carta sale in Cronologia. Il round Raddoppia termina e l'importo è perso.

La schermata si chiude. Il tasto "Raccogli" diventa un tasto "Inizia". La somma nel campo "Raddoppia" scompare e non viene aggiunta al campo "Saldo".

Gioco bonus Jackpot Cards

Il bonus Carte Jackpot si attiva casualmente quando una singola partita termina e tutte le vincite risultanti vengono raccolte.

Il giocatore seleziona carte dal campo di scelta composto da 12 carte coperte finché non rivela 3 carte dello stesso seme (fig. 10 (2)), vincendo quindi il livello Mistero corrispondente (fig. 10 (1)).

L'importo bonus corrisponde all'importo accumulato al momento di rivelare l'ultimo simbolo dello stesso seme, mostrato al lato destro di ogni carta. L'importo vinto viene trasferito al campo "Vincita" (fig. 10 (3)).



Fig. 10 Gioco bonus Jackpot Cards

Quando viene abilitato il gioco bonus Carte Jackpot nella video slot, nella arte superiore di tutti i suoi schermi viene mostrato il pannello jackpot (fig. 11). È composto da 4 contenitori, ognuno dei quali indica uno dei livelli del jackpot (fiori, quadri, cuori, picche), l'importo accumulato e la valuta. I valori sono aggiornati in tempo reale.

Quando un altro giocatore vince un livello del jackpot, all'interno del contenitore relativo lampeggeranno sia il nome del vincitore che l'importo vinto (fig. 11 (1)). L'evento è accompagnato

da un effetto sonoro. Se il giocatore passa il mouse sopra uno qualsiasi dei contenitori, saranno visualizzate informazioni aggiuntive sul rispettivo livello:

- Livello del Jackpot (fig. 11 (1)).
- "Vincita maggiore" – il livello di jackpot più alto vinto e la data in cui è stato vinto (fig. 11 (2));
- "Numero di vincite" – il numero totale di volte che il livello rispettivo è stato vinto (fig. 11 (3));

"Ultima vincita" – l'ultima volta che il rispettivo livello è stato vinto, con data, importo e nome del vincitore (fig. 11 (4)).

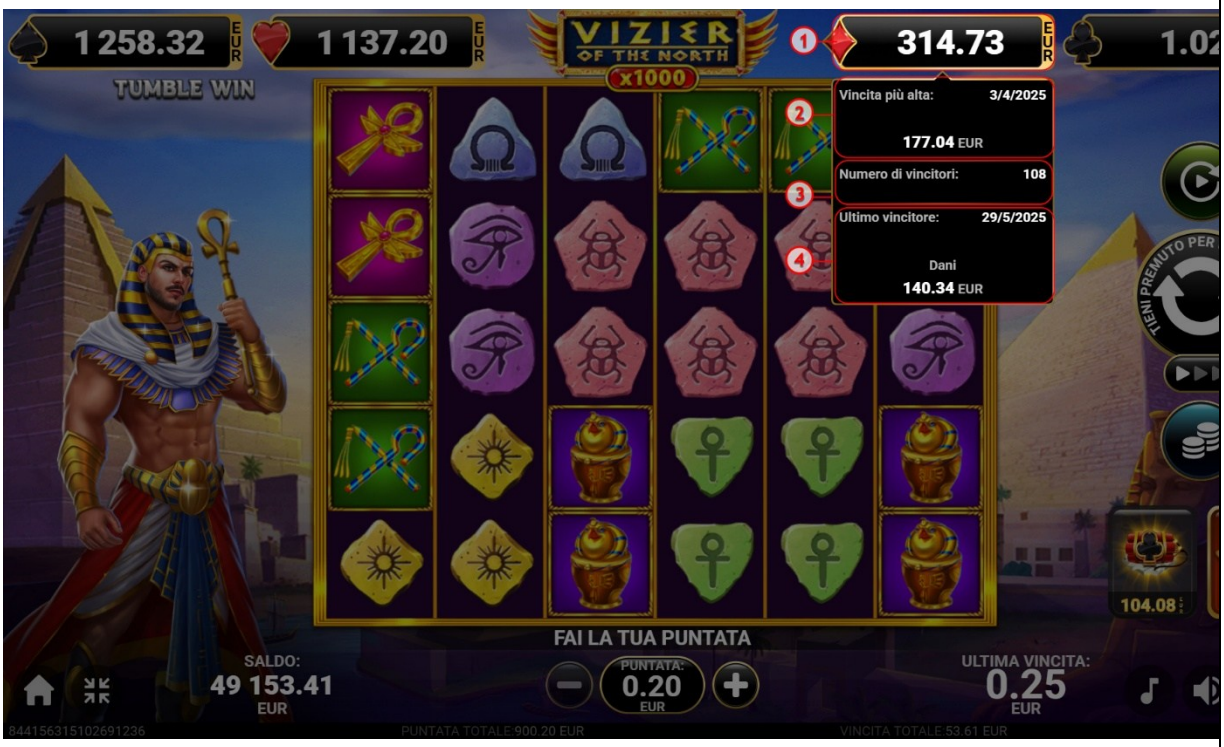

Fig. 11 Pannello Jackpot

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.21% (95.21% +**

1.00%JP).