

## Regolamento\_ Volcanic Fortune™

Lo schermo di gioco mostra 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Sopra ai rulli regolari sono disposti 4 spazi supplementari ciascuno dei quali è associato a un rullo indipendente. I simboli che appaiono in questi spazi non partecipano alle linee di vincita, ma vengono utilizzati dalla funzione Boost.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. Le linee di vincita includono solo i simboli dei rulli regolari e non coinvolgono i simboli negli spazi speciali. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che può apparire su tutti i rulli regolari sia durante il Main Game che durante le Volcanic Spins. Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Denaro, Collect e Scatter. Genera inoltre una propria combinazione vincente. Ai simboli W può essere casualmente associato un gettone Gemma che viene raccolto per incrementare il Bonus Boost Meter. I simboli Denaro (Lava) sono simboli speciali che durante il Main Game e le le Volcanic Spins possono apparire solo sui rulli 1, 2, 3 e 4. Non assegnano una propria vincita di linea, ma contribuiscono all'attivazione della funzione Cash Collect. Ciascun simbolo Denaro è associato a un importo multiplo della puntata corrente (0,2x, 0,6x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x o 50x la puntata) che può essere vinto nel corso della funzione Cash Collect. Questi simboli possono inoltre attivare il Bonus.

Il simbolo Collect è un simbolo speciale che appare solo sul rullo 5. Non assegna una vincita, ma contribuisce all'attivazione della funzione Cash Collect.

Il simbolo Scatter (Diamante) è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 1, 3 e 5 sia durante la partita base che durante le Volcanic Spins. Il simbolo Scatter completa una combinazione scatter vincente quando tre simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari. Questo simbolo attiva inoltre le Volcanic Spins.

**Booster:** Durante il Main Game e le Volcanic Spins sopra la slot sono visibili quattro spazi speciali: Adder, Multi, Respin ed Expand. Ciascuno di questi spazi mostra un rullo indipendente che gira a ogni giocata e su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli del tipo corrispondente al rullo. Sotto ciascuno spazio è presente un contatore con tre posizioni: quando in uno spazio appare un simbolo viene illuminata una delle posizioni del contatore sottostante. Quando tutte e tre le posizioni di un contatore sono illuminate il Booster corrispondente è attivo e il rullo smette di girare. I Booster attivi applicano i propri effetti durante la funzione Cash Collect. Durante il Main Game ciascun Booster viene disattivato al termine di una funzione Cash Collect in cui ha applicato i propri effetti, durante le Volcanic Spins i Booster attivi restano attivi fino al termine del bonus game. Quando un Booster si disattiva, il contatore corrispondente viene svuotato e ha inizio una nuova raccolta.

**Funzione Cash Collect:** Questa funzione viene attivata (sia nella partita di base sia nelle Volcanic Spins) da un simbolo Incasso sul rullo 5 e almeno un simbolo Denaro su qualsiasi altro rullo. Quando la funzione si attiva, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Denaro visibili sui rulli. Se nel momento in cui si attiva la funzione Cash Collect sono attivi uno o più Booster, questi applicano i propri effetti potenziando la vincita. Gli effetti dei Booster sono i seguenti:

- *Adder*: Aggiunge un importo casuale (pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 10x o 50x la puntata) al premio di ciascun simbolo Denaro presente sui rulli.
- *Multi*: Moltiplica il premio di ciascun simbolo Denaro presente sui rulli per un fattore casuale (2x, 3x, 5x o 10x).
- *Respin*: Assegna una giocata extra durante la quale i simboli Denaro e Collect restano in posizione e girano solo le altre posizioni offrendo una possibilità di ottenere ulteriori simboli Denaro.
- *Expand*: Su ciascun rullo su cui sia già presente almeno un simbolo Denaro possono venir posizionati uno o due ulteriori simboli Denaro con premi casuali (pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 10x o 50x la puntata).

**Bonus Boost Meter**: Sotto la slot è visibile la barra Bonus Boost Meter che si compone di 20 spazi. La barra avanza di un passo ogni volta che appare un gettone Gemma associato a un simbolo jolly. Lo Scrinno Blu è sempre disponibile, dopo che sono stati riempiti 10 spazi viene potenziato in Scrinno Verde e quando tutti e 20 gli spazi sono pieni in Scrinno Rosso. Il tipo di Scrinno raggiunto grazie all'avanzamento della barra ha effetto nel momento in cui si attiva il Bonus. Dopo che è stato giocato un Bonus con lo Scrinno Rosso, la barra viene svuotata e riparte da 5.

**Bonus**: I simboli Denaro che appaiono in giocate in cui non appare alcun simbolo Collect vengono raccolti. Ogni volta che viene raccolto un simbolo Denaro vi è una possibilità che si attivi il Bonus. Il Bonus si gioca su una griglia composta inizialmente da 3 file e 5 colonne. Sopra e sotto le 3 file di base sono presenti altre 2 file inizialmente bloccate, ma che possono essere sbloccate nel corso del gioco. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote, simboli Denaro, Gettoni (Sticky Collector, Sticky Payer, Spinner o Expander) oppure simboli Speciali (Collector o Payer). Ulteriori simboli Speciali (Sticky Collector e Sticky Payer) non sono presenti sui rulli, ma possono essere aggiunti alla griglia completando le raccolte dei totem associati. Ai lati della griglia sono visibili quattro totem ciascuno dei quali ha tre spazi di raccolta. All'attivarsi del Bonus, sulla griglia vengono disposti 3 simboli Denaro in posizioni casuali e al giocatore vengono assegnate 5 giocate. Viene inoltre aperto uno Scrinno del Tesoro che assegna alcuni Gettoni iniziali. Il colore dello scrigno che viene aperto dipende dallo stato del Bonus Boost Meter al momento dell'avvio del Bonus.

- Scrinno Blu: vengono assegnati 3 o 4 simboli Gettone casuali
- Scrinno Verde: vengono assegnati 5 o 6 simboli Gettone casuali
- Scrinno Rosso: vengono assegnati fra 7 e 9 simboli Gettone casuali ed è garantito che un Bonus Totem sia pieno all'avvio del Bonus.

Durante ciascuna giocata girano solo i rulli su cui non è presente un simbolo. I simboli Denaro e Speciali che appaiono durante il Bonus vengono bloccati in posizione, i simboli Gettone vengono invece raccolti e rimossi dai rulli. La raccolta dei simboli Gettone può attivare i seguenti effetti:

- *Sticky Collector*: Quando vengono raccolti 3 simboli Gettone Sticky Collector, viene generato un simbolo Sticky Collector nella posizione da cui è stato raccolto il terzo gettone.
- *Sticky Payer*: Quando vengono raccolti 3 simboli Gettone Sticky Payer, viene generato un simbolo Sticky Payer nella posizione da cui è stato raccolto il terzo gettone.
- *Spinner*: Quando vengono raccolti 3 simboli Gettone Spinner il giocatore ottiene 5 giocate extra che si aggiungono a quelle residue. Dopo che la raccolta è stata completata si svuota e ricomincia permettendo di vincere ulteriori giocate extra (questo è l'unico totem che può essere attivato più volte nel corso di una singola attivazione del Bonus).
- *Expander*: Quando vengono raccolti 3 simboli Gettone Expander vengono sbloccate le due file di spazi aggiuntivi poste sopra e sotto la griglia base.
- Gli effetti dei simboli che possono essere bloccati sulla griglia sono i seguenti:

- **Denaro:** Durante il Bonus i simboli Denaro possono apparire su tutti i rulli e sono inizialmente associati a premi che possono essere pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 10x o 50x la puntata.
- **Payer:** Appare con un proprio valore associato e somma il proprio premio a quello di tutti i simboli Denaro già bloccati sui rulli, poi si trasforma in un simbolo Denaro di importo pari a quello con cui è apparso.
- **Collector:** Appare con un proprio valore associato e somma al proprio valore gli importi visibili su ogni altro simbolo Denaro già bloccato sui rulli, poi si trasforma in un simbolo Denaro di importo pari al totale raggiunto.
- **Sticky Payer:** Questo simbolo viene generato nel momento in cui si completa la raccolta di tre simboli Gettone Sticky Payer. Appare con un proprio valore associato e somma il proprio premio a quello di tutti i simboli Denaro già bloccati sui rulli. Ripete la propria attivazione a ogni giocata successiva fino al termine del Bonus.
- **Sticky Collector:** Questo simbolo viene generato nel momento in cui si completa la raccolta di tre simboli Gettone Sticky Collector. Appare con un proprio valore associato e raccoglie un premio pari alla somma degli importi visibili su ogni altro simbolo Denaro già bloccato sui rulli a ogni giocata successiva fino al termine del Bonus.

La funzione termina se si esauriscono le giocate residue, oppure se tutti gli spazi della slot vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Denaro, Sticky Payer e Sticky Collector.

**Volcanic Spins:** Tre simboli Scatter (Diamante) in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3 e 5 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. All'inizio delle giocate gratuite tutti i Booster sono disattivi, ma ogni Booster che viene attivato nel corso delle Volcanic Spins resta attivo fino al termine delle giocate gratuite. Due simboli Scatter sui rulli 1 e 3 ottenuti durante le giocate gratuite assegnano 3 giocate extra, 3 simboli scatter ottenuti durante le giocate gratuite assegnano 10 giocate extra. Le giocate extra si sommano a quelle residue. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Funzione Acquista:** Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

Pagando un importo pari a 65x la puntata totale, il giocatore può acquistare le Volcanic Spins.

Pagando un importo pari a 100x la puntata totale, il giocatore può acquistare il Bonus con Scrigno Rosso.

Lo stato della barra Bonus Boost Meter non viene alterato dall'acquisto delle Giocate Bonus. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simboli	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Scatter (Diamante)	-	1,5x puntata tot	-	-
W	-	160	360	1.760
Fiore	-	20	60	140
Anguria	-	10	26	100

<b>Payout delle Combinazioni di simboli</b>				
<b>Simboli</b>	<b>2 Simboli</b>	<b>3 Simboli</b>	<b>4 Simboli</b>	<b>5 Simboli</b>
Arancia	-	10	24	80
Ananas	-	10	22	60
A	-	4	10	30
K	-	4	10	20
Q	-	4	8	16
J	-	4	8	12

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza acquisto bonus: 94,20%**
- **Con acquisto bonus per Volcanic Spins: 94,33%**
- **Con acquisto bonus per Bonus: 94,75%**