

Regolamento_World Eaters

Regole del gioco

- World Eaters è una slot con 5 colonne e 5 linee con simboli che cadono dall'alto.
- La puntata minima è di € 0.20, la puntata massima è di € 100.00.
- Ogni puntata è di 100 gettoni.
- Le vincite vengono pagate per ciascun simbolo che ha un percorso libero fino alla linea più in alto e di colore corrispondente a quello di un Collettore visibile.
- Un round di gioco inizia al livello di puntata selezionato quando un giocatore preme il pulsante Gira.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il pulsante Gira o utilizza il pulsante Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle impostazioni.
- Il gioco viene giocato in due modalità, normale e bonus.
- Il gioco contiene 4 diversi tipi di Collettori con simboli di pagamento corrispondenti.
- Un round di gioco inizia con un nuovo gruppo di simboli che cadono sulla griglia e l'entrata in scena di 2 Collettori.
- I simboli di pagamento che corrispondono al colore di un Collettore visibile con un percorso libero fino alla linea più in alto attivano una vincita e vengono poi rimossi. Se si verifica una vincita, tutti i simboli rimanenti si muovono verso l'alto per riempire gli spazi vuoti. Nuovi simboli vanno a riempire gli spazi vuoti dal basso. Il Collettore di sinistra viene rimosso e un nuovo Collettore viene aggiunto da destra. Il gioco continua finché non si verificano altre vincite.
- I simboli di pagamento possono apparire come simboli impilati. Un simbolo impilato viene contato come un multiplo del simbolo. Il multiplo viene indicato dal numero sul simbolo.
- Il gioco ha un moltiplicatore globale che moltiplica tutte le vincite. Il moltiplicatore globale inizia a 1 e si resetta a ogni round di gioco.
- I simboli Moltiplicatore Wild sostituiscono qualsiasi altro simbolo pagante e aggiungono il proprio valore al moltiplicatore globale quando sono parte di una combinazione vincente.
- I simboli Gettone pagano il valore mostrato moltiplicato per quello della puntata e del moltiplicatore globale quando hanno un percorso libero fino alla linea più alta.
- Il simbolo Casa grigia è normalmente un simbolo bloccante. Quando il simbolo della Casa grigia è adiacente in direzione orizzontale o verticale a un simbolo vincente, si trasforma in un singolo simbolo di quel tipo.
- Il simbolo Balena è bloccante. Quando nessuno dei Collettori visibili può raccogliere qualcosa, il simbolo Balena viene attivato e rimosso assieme a tutti i simboli paganti presenti sulla stessa colonna.
- Il simbolo Tubo si attiva quando ha un percorso libero verso la linea più alta. Il Tubo consente a un Collettore di raccogliere tutti i simboli corrispondenti sotto il muro situato

appena sopra la linea più bassa. Il Tubo viene utilizzato dal Collettore che può raccogliere il valore più elevato.

- Il simbolo dei Fuochi d'artificio si attiva quando appare sulla griglia di gioco contemporaneamente a un simbolo Casa grigia. Il simbolo Fuochi d'artificio trasforma tutti i simboli Casa grigia sulla tabella di gioco in simboli Moltiplicatore Wild.
- Il simbolo Albero si attiva quando si trova di fianco a spazi vuoti a seguito di una vincita. Il simbolo Albero farà apparire dei simboli Foresta in ciascun gruppo di spazi vuoti a cui è connesso. Dopo che un nuovo Collettore entra in gioco e che il simbolo Albero ha generato un simbolo Foresta, tutti i simboli Foresta riveleranno un simbolo Moltiplicatore Wild o simboli di pagamento tutti dello stesso tipo.
- Il simbolo Vulcano è un simbolo Wild. Una volta raccolto, la funzione è in attesa, e si attiva quando nessuno dei Collettori visibili può raccogliere un simbolo. La funzione Vulcano si attiva assieme al suo Collettore mentre l'altro viene rimosso. Dopodiché ha inizio un ciclo in cui il Collettore distrugge tutti i simboli paganti di un tipo diverso dal suo. I simboli rimanenti dello stesso tipo saranno impilati con altri simboli dello stesso tipo e si attiverà una ricarica. Questo ciclo si ripete finché non compare nessun nuovo simbolo dello stesso tipo del Collettore durante la ricarica. Infine viene calcolata la vincita.
- Ogni volta che sulla griglia si trova un simbolo Gettone e non sono disponibili altre vincite, questo verrà depositato nel Salvadanaio. Ogni volta che il Salvadanaio raccoglie un Gettone, si ha la stessa probabilità che esploda, attivando una caduta di una linea di gettoni. Durante la caduta di una linea di gettoni, la linea più in basso viene riempita di gettoni mentre il resto della griglia viene riempito da linee di simboli dello stesso tipo.
- Ci sono 4 funzioni bloccate all'inizio del gioco: Tubo, Fuochi d'artificio, Albero e Vulcano.
- Quando 3 Balene sono state attivate, la funzionalità Tubo viene sbloccata.
- Quando 3 Tubi sono stati attivati, la funzione Fuochi d'artificio viene sbloccata.
- Quando 3 Fuochi d'artificio sono stati attivati, la funzione Albero viene sbloccata.
- Quando 3 Alberi sono stati attivati, la funzione Vulcano viene sbloccata.
- Il progresso raggiunto nelle funzioni sbloccate e l'attuale stato del Salvadanaio vengono salvati tra i round di gioco per ciascun livello di puntata. Cambiando il livello di puntata verranno caricati i valori salvati.
- 3 simboli Bonus attivano il gioco Bonus con 3 Super cadute.
- Durante il gioco Bonus, la griglia di gioco è 7x7.
- Ogni Super caduta nel gioco Bonus inizia con nuovi Collettori e fa cadere un nuovo gruppo di simboli sulla tabella di gioco.
- Le seguenti funzioni non appaiono nel gioco Bonus: Balena, Tubo, Fuochi d'artificio, Albero e Vulcano.
- Un simbolo funzione UFO appare durante il gioco Bonus.
- Tutti i simboli di pagamento sono impilati nel gioco Bonus, ad eccezione delle linee di gettoni a caduta, e indicati da un numero.
- Ogni simbolo Bonus nel gioco Bonus genera 1 Super caduta aggiuntiva.
- Il simbolo UFO può apparire durante il gioco Bonus e attivare la funzione Ultra bestia. L'Ultra bestia sostituisce i Collettori visibili, paga tutti i simboli paganti presenti sulla griglia e la svuota. Questo ciclo può ripetersi più volte fino a che l'Ultra bestia esce dal gioco, attivando una ricarica e facendo tornare i normali Collettori. Le cadute generate dalla funzione Ultra bestia non vengono calcolate per il conteggio delle Super cadute rimanenti.

- Le vincite vengono pagate al termine di un round di gioco.
- L'importo massimo della vincita in un round di gioco è limitato a 10 000 della puntata piazzata.
- Un round di gioco termina immediatamente se si raggiunge il limite di vincita e tutte le vincite raccolte fino a quel punto vengono pagate.
- Nessuna puntata può venire modificata durante un round di gioco.
- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) è del 94.0%.
- In caso di malfunzionamento tutte le puntate e vincite vengono annullate.

Regole X-iter

- La funzionalità X-iter offre accesso a diverse modalità di gioco.
- **SUPER BONUS:**

Acquista un round di gioco con un gioco Bonus garantito e un moltiplicatore globale iniziale di 10. Il costo è di 500 la puntata selezionata.

- **BONUS:**

Acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus. Il costo è di 100 la puntata selezionata.

- **EPICA CACCIA BONUS:**

Acquista un round di gioco con la più alta probabilità di attivare un gioco Bonus. Il costo è di 25 la puntata selezionata.

- **MEGA CACCIA BONUS:**

Acquista un round di gioco con una probabilità più elevata di attivare un gioco Bonus. Il costo è di 10 la puntata selezionata.

- **CACCIA BONUS:**

Acquista un round di gioco con un'elevata probabilità di attivare un gioco Bonus. Il costo è di 3 la puntata selezionata.

- Durante le modalità X-iter, la griglia di gioco è 7x7.

- Un simbolo funzione UFO appare durante il modalità X-iter.

- Le seguenti funzionalità non appaiono nelle modalità X-iter: Balena, Tubo, Fuochi d'artificio, Albero e Vulcano.

- Una funzionalità X-iter viene acquistata cliccando sul pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e cliccando sul pulsante Gira.

- Le funzionalità X-iter possono essere attivate solamente nel gioco di base.

- Il ritorno al giocatore teorico (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è del

- 94.0%.

- Il costo minimo di X-iter è di € 0.60, il costo massimo di X-iter è di € 50,000.00.

Tutte le regole del gioco vengono applicate nella modalità X-iter

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**