

Regolamento_ZEUS GOD OF THUNDER

L'obiettivo del gioco è ottenere delle combinazioni di simboli vincenti girando i rulli.

ISTRUZIONI

SELEZIONA LA TUA PUNTATA/LINEA

Clicca sul pulsante PUNTATA/LINEA per scegliere la tua puntata per linea.

LINEE

Questo misuratore visualizza il numero delle linee utilizzate. Sono sempre utilizzate tutte le linee.

PUNTATA TOTALE

Questo misuratore visualizza l'importo totale puntato per ogni giro.

AVVIA IL GIOCO

Cicca su "GIRA" (il pulsante che mostra una freccia) per avviare il gioco.

AUTOPLAY

Se questo gioco offre la funzione AUTOPLAY, questa consente al giocatore di selezionare il numero di giri da disputare automaticamente, senza eseguire alcuna azione aggiuntiva.

Prima di attivare la funzione AUTOPLAY, il giocatore dovrà configurare tutte le opzioni necessarie, previste dalla giurisdizione applicabile. Per attivare la funzione AUTOPLAY, dovrà selezionare il pulsante AUTOPLAY dalla schermata di gioco. Una volta aperto il menù AUTOPLAY, il giocatore potrà impostare le specifiche desiderate. L'opzione "NUMERO DI GIRI AUTO" determina il numero di giri da disputare in modo automatico. Una volta raggiunto il numero di giri impostato dal giocatore tramite l'opzione, la funzione AUTOPLAY si interromperà.

In alcune giurisdizioni, oltre al numero dei giri da disputare, il giocatore dovrà impostare le opzioni "INTERROMPI SE PERDI PIÙ DI..." e "INTERROMPI IN CASO DI SINGOLA VINCITA SUPERIORE A...". Con l'opzione "INTERROMPI SE PERDI PIÙ DI...", la funzione AUTOPLAY si interromperà quando il giocatore perderà l'importo totale selezionato. Con l'opzione "INTERROMPI IN CASO DI SINGOLA VINCITA SUPERIORE A...", la funzione AUTOPLAY si interromperà quando il giocatore vincerà l'importo totale selezionato con un singolo giro. La funzione AUTOPLAY si interromperà quando vengono raggiunti i limiti indicati dalle opzioni "NUMERO

DI GIRI AUTO", "INTERROMPI SE PERDI PIÙ DI..." e/o "INTERROMPI IN CASO DI SINGOLA VINCITA SUPERIORE A...". Quando il giocatore ha impostato le specifiche desiderate per la funzione AUTOPLAY, dovrà selezionare il pulsante AVVIA per azionare i rulli.

Quindi, potrà selezionare il pulsante STOP per interrompere i giri automatici rimasti. Una volta interrotta, per utilizzare nuovamente la funzione AUTOPLAY è necessario riconfigurarla tramite il menù. Il giocatore potrà uscire dal menù AUTOPLAY in qualsiasi momento selezionando il pulsante di annullamento.

In caso di Bonus, la funzione del gioco automatico verrà interrotta.

VINCI

Questo misuratore visualizza l'importo totale vinto per ogni giro.

PAGAMENTI

WILD compare sui rulli 2, 3 e 4 e sostituisce tutti i simboli delle vincite per la linea di pagamento. Quando fa parte di una combinazione vincente, ogni simbolo WILD moltiplica il pagamento della linea vincente per 2. Il simbolo SFONDO può essere visualizzato a caso sui rulli. La comparsa di un simbolo su SFONDO non ha impatto sui pagamenti del simbolo. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione vincente. La tabella dei pagamenti riflette l'attuale configurazione della puntata. Le vincite di linea devono avvenire su rulli adiacenti, a cominciare dal rullo più a sinistra.

FUNZIONE RUOTA

3, 4, o 5 simboli SFONDO visualizzati su rulli vicini della stessa riga assegnano un giro sulla ruota corrispondente.

I premi della ruota vengono assegnati come indicato in basso:

Premi	Ruota "3 in una riga"	Ruota "4 in una riga"	Ruota "5 in una riga"
AGGIORNA	Assegna 1 giro della ruota "4 in una riga".	Assegna 1 giro della ruota "5 in una riga".	-
WILD CASUALI	Assegna 1 giro della giocata Bonus Giri Wild Zeus.		
GIRI GRATIS	Attiva la giocata Bonus Giri gratis, assegnando un numero di giri pari al numero visualizzato sullo spicchio.		
JACKPOT	Assegna il valore visualizzato nel corrispondente misuratore del Jackpot.		
	Sono disponibili solo i Jackpot MINI e MINOR.	Sono disponibili solo i Jackpot MINOR e MAJOR.	Sono disponibili solo i Jackpot MAJOR, MEGA e GRAND.

BONUS GIRI WILD ZEUS

La giocata Bonus Giri Wild Zeus viene assegnata con la funzione della Ruota.

Attivazione:	Numero di WILD aggiunto ai rulli 2-4 quando l'opzione "PUNTATE EXTRA" è INATTIVA:	Numero di WILD aggiunto ai rulli 2-4 quando l'opzione "PUNTATE EXTRA" è ATTIVA:
Ruota "3 in una riga"	4-5	5-6
Ruota "4 in una riga"	5-6	6-7
Ruota "5 in una riga"	6-12	7-12

Se sullo spicchio vinto è attivo il simbolo "+", il numero di WILD ottenuti sarà compreso tra il numero visualizzato sullo spicchio e 12. Altrimenti, il numero di WILD aggiunti ai rulli durante la giocata Bonus Giri Wild Zeus corrisponde a quello visualizzato sullo spicchio vinto. Durante la giocata Bonus Giri Wild Zeus viene utilizzato un set di rulli diverso. Durante la giocata Bonus Giri Wild Zeus, la funzione della Ruota non è disponibile. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono le stesse del gioco base. **BONUS GIRI GRATIS**

La giocata Bonus Giri gratis viene assegnata con la funzione della Ruota.

Attivazione:	Numero di giri vinti quando l'opzione "PUNTATA EXTRA" è INATTIVA:	Numero di giri vinti quando l'opzione "PUNTATA EXTRA" è ATTIVA:
Ruota "3 in una riga"	5 o 7	7 o 10
Ruota "4 in una riga"	10 o 12	12 o 15
Ruota "5 in una riga"	15, 20 o 50	20, 50 o 100

Durante la giocata Bonus Giri gratis viene utilizzato un set di rulli diverso. Il simbolo SFONDO è disponibile durante i Giri gratis. Durante i giri gratis è possibile ottenere ulteriori giri gratis tramite la funzione della ruota. I giri saranno aggiunti a quelli presenti. Le combinazioni vincenti per questi rulli sono le stesse del gioco base.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari ad un range tra **96.01%** e **96.05%**.